

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Saat ini perkembangan bisnis properti di Indonesia berkembang dengan begitu pesat, banyak properti – properti baru yang dijual dan disewakan kepada masyarakat luas (Santoso 2009). Salah satu faktor pendukung lainnya adalah suku bunga kredit pemilikan rumah (KPR) semakin beragam, sehingga memperbesar daya beli masyarakat. Untuk memasarkan properti - properti yang ditawarkan, ada beberapa media yang digunakan seperti koran, brosur, spanduk, dan internet. Saat ini tidak dapat dipungkiri bahwa internet merupakan media yang paling sering digunakan, mengingat sekarang ini masyarakat yang mengakses internet semakin banyak. Selain itu, cara pemasaran menggunakan internet memiliki kelebihan untuk dapat diakses dimana saja dan kapan saja dibandingkan menggunakan cara yang lainnya.

Dengan demikian dapat disimpulkan pentingnya membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu para pemilik properti memasarkan properti miliknya dan membantu calon pembeli atau penyewa dalam mencari properti. Berdasarkan uraian tersebut, penulis akan membuat sebuah aplikasi yang menyediakan fasilitas - fasilitas bagi para pelaku bisnis properti untuk bertukar informasi mengenai properti yang tersedia dengan lebih cepat, sehingga dapat mempermudah proses jual beli dan penyewaan properti.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka terdapat beberapa rumusan masalah-masalah, yakni:

1. Bagaimana cara merancang sebuah aplikasi untuk agen properti dalam memasarkan suatu properti?
2. Bagaimana merancang sebuah aplikasi untuk calon pembeli atau penyewa mendapatkan informasi mengenai properti?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Tujuan pembuatan dan perancangan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sebuah aplikasi yang mempermudah agen properti untuk memasarkan suatu properti.
2. Merancang sebuah aplikasi yang menyajikan informasi seputar properti kepada calon pembeli atau penyewa.

### **1.4 Ruang Lingkup**

Berikut beberapa ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang akan dibangun memiliki fitur registrasi sebagai agen properti.
2. Aplikasi yang akan dibangun memberikan fasilitas pencarian properti berdasarkan kategori tertentu.
3. Aplikasi yang akan dibangun memberikan fasilitas simulasi Kredit Pemilikan Rumah(KPR).

### **1.5 Sistematika Penyajian**

Berikut ini adalah sistematika penulisan dalam laporan ini:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II KAJIAN TEORI**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi.

#### **BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat.

#### **BAB IV HASIL PENELITIAN**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan aplikasi yang dijalankan dan dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi tersebut.

## **BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pembahasan dan pengujian aplikasi yang dibuat.

## **BAB VI SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang berguna untuk memperbaiki kelemahan aplikasi ini.

