

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini sangat banyak lulusan-lulusan baru yang mencari pekerjaan. Perusahaan pun menginginkan lulusan baru untuk memiliki pengalaman sebelumnya. Selain memiliki lamaran yang menarik, memiliki portfolio yang baik yang dapat menunjukkan pengalaman hasil karya sebelumnya merupakan suatu nilai tambah bagi lulusan baru untuk melamar ke perusahaan.

Portal Hasil Karya merupakan sebuah hasil karya mahasiswa Teknologi Informasi yang diciptakan untuk memudahkan pengguna lain menunjukkan hasil karya secara informatif dan mudah digunakan. Portal Hasil Karya ini digunakan untuk menambah minat mahasiswa juga sebagai media atraktif untuk menampilkan portfolio. Dengan beberapa kekurangan yang dimiliki membuat Portal Hasil Karya ini tidak digunakan secara maksimal dan membutuhkan pengembangan lebih lanjut juga penyempurnaan.

Untuk mencapai hasil yang optimal maka portal tersebut diperlukan untuk diubah tampilannya secara mendalam agar dapat terlihat lebih menarik juga lebih mudah untuk dinavigasi. Begitu pula dengan cara dan area pengunggahan yang perlu diubah agar mudah digunakan oleh pengguna. Cara pengguna untuk masuk ke dalam situs akan menggunakan *web service* SOAP ke SAT. Untuk mengurangi kebutuhan seorang admin yang bekerja penuh, juga untuk meminimalisir kesalahan dari penginputan juga menghindari plagiarisme maka digunakan pemrosesan bahasa alami. Pemrosesan bahasa alami tersebut juga dapat digunakan untuk mengidentifikasi deskripsi yang dimasukkan oleh pengguna untuk diolah supaya dapat memberikan keluaran berupa *taxonomy* yang berkaitan secara otomatis. Pemrosesan bahasa alami ini juga digunakan menggunakan *toolkit* yang telah ada kemudian dikembangkan lagi secara spesifik agar sesuai dengan kebutuhan.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana menciptakan sebuah portal yang dapat menunjukkan hasil karya yang diciptakan oleh mahasiswa?

2. Bagaimana menciptakan tampilan antarmuka yang dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna?
3. Bagaimana menciptakan tampilan antarmuka yang menarik?

1.3 Tujuan Pembahasan

1. Mampu menciptakan sebuah portal yang dapat menunjukkan hasil karya yang diciptakan oleh mahasiswa
2. Mampu menciptakan tampilan antarmuka yang dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna
3. Mampu menciptakan tampilan antarmuka yang menarik

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup perangkat untuk pengembangan portal ini adalah :

1. Perangkat keras yang dapat mendukung ruang lingkup perangkat lunak yang disebutkan di bawah ini
2. Penggunaan bahasa pemrograman
 - a. PHP
 - b. JavaScript
 - c. CSS
 - d. HTML atau XHTML
 - e. MySQL
3. Dapat diakses menggunakan HTTP atau HTTPS

Ruang lingkup perangkat untuk penggunaan portal ini adalah:

1. Perangkat keras yang dapat mendukung ruang lingkup perangkat lunak yang disebutkan disebutkan di bawah ini
2. Perambah yang dapat digunakan dengan optimal adalah:
 - a. Google Chrome
 - b. Mozilla Firefox

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan terbagi menjadi dua kategori. Kategori primer, yaitu data-data dan informasi yang diperoleh secara langsung dari Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha melalui wawancara dan observasi, dan kategori sekunder, yaitu data-data yang didapat dari referensi-

referensi lain seperti buku-buku penunjang, sumber informasi tertulis, dan situs-situs internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dalam penyusunan laporan ini direncanakan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, serta sistematika penyajian dari pembuatan proyek ini.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini berisi mengenai teori-teori yang berkaitan sebagai acuan dalam penyelesaian proyek.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi mengenai pembahasan secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi tersebut, seperti ERD, Use Case, Class Diagram, Flowchart, User Interface dan juga penjelasan cara kerja system.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pembahasan mengenai gambaran dari desain antarmuka aplikasi tersebut disertai dengan penjelasan dari setiap fitur utama yang dibuat.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pembahasan dari hasil pengujian dan analisa terhadap masing-masing fitur pada aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fitur yang telah dibuat.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil pembahasan berdasarkan hasil evaluasi dari sistem yang dibuat serta pengujian aplikasi yang dibuat