

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Gereja GKI Kuningan berdiri sejak tanggal 22 Juli 1966, Gereja GKI Kuningan mula mula berdiri bukan sebagai gereja melainkan pos pendalaman iman dari GKI Pengampon Cirebon. Gereja GKI Kuningan resmi berdiri dengan ditandai oleh Pendewasaan Bakal Jemaat dan Peneguhan Majelis Jemaat Perdana oleh Pdt. Chris Hartono yang berawal hanya 59 jemaat.

Saat ini Gereja GKI Kuningan memiliki ratusan jemaat dari yang muda hingga kalangan lansia. Selama ini kehadiran jemaat dihitung secara manual dengan menggunakan alat *Hand Counter*. Karena yang dihitung adalah kehadiran jemaat (anggota) dan Simpatisan (non anggota), maka dibutuhkan orang yang menghitungnya yang telah mengenal baik jemaat dan simpatisan yang mengikuti ibadah-ibadah di Gereja GKI Kuningan. Dengan bertambahnya usia, seringkali orang yang menghitung tersebut tidak hadir sehingga data yang disajikan tidak lagi *valid*.

Database jemaatpun dibuat dengan aplikasi *spreadsheet* umum yang seringkali tidak *Update*. Karena tersimpan dalam bentuk file *spreadsheet*, maka seringkali banyak duplikatnya sehingga dapat disalahgunakan. Setiap tahun Gereja GKI Kuningan selalu disibukkan dengan merekap absen yang diinput secara manual dalam buku absensi, sehingga data absensi Jemaat tersebut sangat rentan terhadap kerusakan, sebagai contoh terkena air, kertas sobek, termakan usia dan lain sebagainya.

Selain itu gereja GKI Kuningan memiliki kewajiban untuk pelaporan LKKJ(Laporan Kehidupan Kinerja Jemaat) ke Gereja Kristen Indonesia

Maka dari itu Gereja GKI Kuningan membutuhkan aplikasi yang dapat mengakomodasi kebutuhan tersebut. Aplikasi absensi tersebut menggunakan system *Qr-code* yang nantinya Jemaat (anggota) memiliki identitas di *smart phone* dengan cara men-*scan* sehingga data jemaat yang hadir secara langsung akan masuk ke dalam sistem. Karena aplikasi ini juga menghitung jumlah jemaat yang *non anggota*(tidak memiliki kartu anggota), maka diperlukan input secara manual yang

nantikan akan diinput oleh *user* yang berkewajiban aplikasi yang dapat membuat LKKJ (Laporan Kehidupan Kinerja Jemaah) sesuai dengan format yang diinginkan oleh GKI (Gereja Kristen Indonesia).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, masalah-masalah yang dapat diidentifikasi sebagai berikut :

1. Bagaimana mengelola data Jemaah Gereja GKI Kuningan sehingga data Jemaah gereja GKI Kuningan selalu ter-*Update*?
2. Bagaimana membuat data absensi Jemaah Gereja GKI Kuningan menjadi *valid* atau sesuai dengan data yang sebenarnya?
3. Bagaimana membuat system yang dapat membuat LKKJ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan latar belakang masalah dan rumusan masalah, dapat diambil tujuan pembahasan sebagai berikut :

1. Merancang dan membuat aplikasi yang dapat mengelola data Jemaah Gereja GKI Kuningan sehingga data dapat di-*Update* kapan saja.
2. Merancang dan membuat aplikasi yang dapat melakukan *scanning* *Qr-code* dari *smart phone* jemaat gereja GKI Kuningan.
3. Merancang dan membuat aplikasi yang dapat membuat LKKJ sesuai dengan format yang diinginkan oleh GKI (Gereja Kristen Indonesia).

1.4 Ruang Lingkup

- Ruang Lingkup yang terdapat dalam software adalah:
 1. System Operasi : Microsoft Windows 8/10
 2. Editor Pemrogramaman : Sublime
 3. Basis Data : PHP My Admin

4. Bahasa Scripting : PHP, CSS, HTML, Javascript

- Ruang Lingkup yang teradapat dalam Hardware adalah :
 1. Processor AMD FX-9830P
 2. Memory 8 RAM DDR3
 3. Hardisk 1 Tera
 4. Grafik dengan resolusi 1024x768 pixel
 5. Keyboard + Mouse
- Ruang Lingkup aplikasi adalah :
 1. Super Admin
 - Pengelolaan data user
 - Pengelolaan data role
 2. Admin
 - Pengelolaan data master
 - Pengelolaan data Transaksi
 3. Tata Usaha
 - Pembuatan LKKJ (Laporan Kehidupan Kinerja Jemaah)

1.5 Sumber Data

Sumber Data yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini diperoleh dari :

1. Data Primer : Merupakan data yang diperoleh dari hasil pengambilan data dari instansi yang terkait.
2. Data Sekunder : merupakan data yang diperoleh melalui mata kuliah Pemrograman Dasar , *Object Oriented Programming*(OOP), OOP lanjut, Basis Data, Basis Data Lanjut, User Interface Design, Pemograman *Web 2* yang diajarkan oleh dosen Universitas Kristen Maranatha, internet, dan sumber-sumber lainya untuk mendukung keberhasilan dan kerja-praktek

1.6 Sistematika Penyajian

BAB I PENDAHULUAN

Membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup, serta sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI

Membahas mengenai teori-teori yang digunakan dalam kerja praktek penulis.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas mengenai proses bisnis, rancangan ERD, UML, Data Dictionary, PSPEC dan rancangan UID.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Membahas mengenai fungsi dan cara penggunaan aplikasi yang telah dibuat.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi hasil pengujian aplikasi

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil evaluasi.

