

BAB 6

SIMPULAN DAN SARAN

6.1 Simpulan

Sesuai dengan tujuan pembuatan program ini adalah untuk menyelesaikan program studi S1 Teknik Informatika dengan menyelesaikan Mata Kuliah Tugas Akhir dan membuat program yang bisa membantu perusahaan PT. Kulit Kayu untuk memilih supplier terbaik dari banyak pilihan supplier yang ada. Adapun program ini dibuat dengan batasan dan tujuan sesuai permasalahan pada BAB I.

1. Aplikasi ini dibuat untuk menyelesaikan masalah *Multiple Attribute Decision Making* untuk pemilihan supplier terbaik dengan program yang dapat memberikan saran pemilihan supplier terbaik dari banyak pilihan supplier yang ada.
2. Aplikasi ini menggunakan metode *Simple Additive Weighting* untuk menyelesaikan permasalahan ini dikarenakan perusahaan PT. Kulit Kayu Indonesia hanya menggunakan sedikit kriteria penentu untuk memilih supplier yang akan mereka pakai untuk pembelian bahan baku produksi. Kriteria yang digunakan oleh perusahaan ini adalah yang bisa diberi bobot penilaian antara 1 sampai 5 dengan jumlah kriteria yang menjadi pembandingnya hanya ada 5 yaitu Harga, Kualitas Barang, Lama Pengiriman, Supplier Langgan, dan Biaya Kirim. Pada setiap proyek produksi bobot preferensinya selalu berbeda dikarenakan disesuaikan dengan kebutuhan utama setiap proyek. Maka metode *Simple Additive Weighting* ini tepat untuk menyelesaikan masalah ini, karena dapat dengan cepat menyesuaikan bobot prioritas yang berbeda untuk disesuaikan dengan kebutuhan proyek.
3. Hasil implementasi pada Bab IV menunjukkan form pada aplikasi ini sudah sesuai dengan rancangan awal, dan kebutuhan perusahaan PT. Kulit Kayu Indonesia. Kriteria yang digunakan perusahaan untuk menjadi dasar acuan dan cara perhitungannya sudah sama dengan yang diimplementasikan pada program.

4. Hasil Pengujian pada Bab V menunjukkan solusi yang diberikan oleh program sudah mendekati dengan solusi yang dihasilkan oleh perusahaan dengan hitung manual. Jika terdapat perbedaan dengan hasil pada perhitungan perusahaan dikarenakan masih ada nilai subjektif dari perusahaan seperti supplier menerima cicilan, atau pembayaran di belakang.

6.2 Saran

Untuk peningkatan aplikasi ke depannya, dapat ditambahkan perhitungan secara otomatis untuk kriteria lama pengiriman, dan biaya kirim seperti:

1. Lama Pengiriman : dihitung dari tanggal pembelian/pemesanan sampai barang diterima oleh bagian pengiriman. Dari hasil selisih ini nanti didapatkanlah lama pengiriman dari supplier tertentu. Lama pengiriman dari suatu supplier dirata-ratakan dengan pembelian lain dari supplier yang sama, lalu dibandingkan dengan lama pengiriman dari rata-rata semua supplier yang ada lalu hasil nilainya dikalikan 5, dan nilai akhir dari perhitungan ini akan menjadi nilai akhir dari kriteria lama pengiriman supplier.
2. Biaya Kirim : dihitung dari biaya kirim dari lokasi supplier ke lokasi PT. Kulit Kayu Indonesia, untuk meng otomatasikannya, program dapat memberikan opsi tempat berada supplier lengkap dengan provinsi, kota, kecamatan yang ada di seluruh Indonesia dan harga pengiriman dari beberapa pilihan jasa pengiriman/ekspedisi seperti JNE, TIKI, SiCepat, PT POS Indonesia, dan biaya perkilonya.

Aplikasi ini juga bisa dikembangkan agar dapat meng*import* data dari bentuk excel ke dalam program untuk data seperti supplier, customer, data pembelian dan penjualan.