

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seperti yang kita ketahui bahwa teknologi semakin berkembang dari zaman ke zaman. Teknologi yang semakin berkembang memiliki maksud dan tujuan untuk mempermudah setiap pekerjaan manusia. Teknologi yang berdampak banyak bagi manusia, hampir setiap kegiatan dipengaruhi oleh teknologi. Mulai dari pendidikan, kehidupan sehari – hari hingga transaksi jual beli.

Pada zaman yang serba menggunakan teknologi, baik masyarakat maupun perusahaan membutuhkan teknologi untuk membantu mempercepat pekerjaan yang masih dilakukan secara *manual*, contohnya pengadaan barang. Dalam mencari kebutuhan barang pada suatu perusahaan biasanya dilakukan melalui koneksi, sehingga hal ini yang menjadi dasar pengadaan barang yang dilakukan secara *manual*. Apalagi kurangnya informasi yang didapat oleh para pedagang barang perusahaan tentang kebutuhan perusahaan menjadikan para pedagang sulit untuk berkembang dan maju. Oleh sebab itu, dibutuhkannya suatu sistem dimana perusahaan dan pedagang dapat terkoneksi secara cepat untuk mendapatkan informasi. Informasi tersebut dapat berupa pelelangan pengadaan barang.

Pelelangan pengadaan barang yang biasa dilakukan dengan mengajukan suatu permintaan yang diberi suatu standar oleh peminta, kemudian peserta lelang dapat mengajukan diri dengan bersaing dengan peserta lain dengan menawarkan diri sebagai pemasok, dan peserta lelang yang menawarkandiri dengan harga paling sesuai dengan yang diminta oleh peminta akan memenangkan lelang tersebut dan mendapatkan pekerjaan dari lelang tersebut. Dalam hal ini bagi perusahaan ataupun individu yang ingin mencari barang namun berada di luar kota/negeri ataupun regional yang berbeda tidak biasa mendapatkan barang yang dia inginkan, tentunya dengan adanya kendala tersebut, peneliti ingin membuat semuanya menjadi praktis, dengan membuat sistem lelang online sehingga semua orang, kapan dan dimana saja dapat mengikuti lelang dengan mendapatkan apa yang dia inginkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, rumusan masalah yang didapatkan dalam pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana agar suatu perusahaan dapat dipermudah untuk mencari barang sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan?
2. Bagaimana pedagang barang dapat dipermudah untuk mencari perusahaan yang sedang membutuhkan barang?

1.3 Tujuan

Tujuan dalam pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah perusahaan untuk melakukan proses pengadaan barang.
2. Mempermudah pedagang untuk mencari perusahaan yang sedang membutuhkan barang.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang terdapat dalam software adalah:

1. Sistem Operasi : Windows 10
2. Editor Pemrograman : Notepad++
3. Bahasa Scripting : Php, JQuery, Mysql, Ajax, Html, Javascript
4. Basis Data : MySQL

Ruang lingkup yang terdapat dalam hardware adalah:

1. Processor : Intel® Core™ i7-4720HQ CPU @ 3.60GHz
2. Memory : DDR 2GB
3. Harddisk : 250GB

Ruang Lingkup sistem adalah :

1. Sistem yang akan dibuat merupakan sistem website.
2. Hak akses dibagi menjadi 2, yaitu :
 - a. Admin : Admin merupakan bagian administrasi yang tugasnya mengelola pengguna, kategori, dan lelang.
 - b. Perusahaan : Perusahaan merupakan pengguna yang membuat lelang dan menyeleksi pengikut lelang.

- c. Pedagang : Pedagang merupakan pengguna yang mengikuti lelang.
3. Fitur umum
- a. *Register*
 - b. *Login*
 - c. *Lupa Password*
 - d. *Buat lelang*
 - e. *Cari lelang*
 - f. *Pengkategorian lelang*
 - g. *Ikuti lelang*
 - h. *Seleksi pengikut lelang*
 - i. *Kelola pengguna*
 - j. *Kelola kategori*
 - k. *Kelola lelang*

1.5 Sumber Data

Data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini adalah :

I. Data Primer

Informasi yang dikumpulkan menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode studi kasus berdasarkan pengalaman narasumber.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, sumber data, serta sistematikan penyajian dari proyek kerja praktek ini

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori – teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek Tugas Akhir.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari sistem, perancangan desain sistem, dan penjelasan sistem.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang hasil yang telah dicapai lewat sistem.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari sistem. Laporan dari pengujian tiap fungsi / method yang dibuat dalam metode blackbox testing.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran untuk sistem ini yang dapat digunakan untuk perkembangan sistem.