

ABSTRAK

Pesatnya perkembangan teknologi saat ini menuntut perusahaan untuk memiliki pencatatan data dengan sistem komputer. Lily snack belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi dalam proses penyimpanan data transaksi maupun informasi *customer* dan *supplier* yang sangat dibutuhkan pada saat pembuatan data transaksi penjualan dan pembelian. Sulitnya pencatatan data-data pada Lily snack membuat kinerja pegawai menjadi kurang maksimal. Oleh karena itu, maka penulis tergerak untuk melakukan penelitian dengan judul Tugas Akhir “Sistem Informasi Penjualan Pembelian dan Persediaan Barang Dengan Menggunakan Metode First Expired First Out”. Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk menghasilkan sebuah aplikasi berbasis *desktop* yang dapat melakukan pencatatan data-data yang dibutuhkan pada Lily snack serta sudah terintegrasi dengan data-data transaksi dan data-data pendukung lainnya. Sumber data untuk pembuatan aplikasi diperoleh dari tanya jawab pada pemilik toko, serta buku-buku mengenai teori-teori yang dibutuhkan dari berbagai sumber sebagai referensi untuk penelitian. Dengan dibuatnya aplikasi ini pegawai Lily snack dapat melakukan pencatatan data-data transaksi maupun data-data pendukung lainnya dengan efektif dan efisien.

Kata Kunci: aplikasi, desktop, pembelian, penjualan, sistem informasi



ABSTRACT

The rapid development of today's technology requires companies to use a computer system for recording data. Lily Snack hasn't used a computerized system for transaction process records also customer and supplier information that's needed when make the sale and purchase reports. The difficulty of recording data makes employees' performance less than the maximum. Therefore, the author moved to do the research with Job "Sales, Purchase and Inventory Information System Using First Expired First Out Method". This research was conducted with the aim to produce a desktop -based application that can perform data recording is needed on Lily Snack and already integrated transaction data with other supporting data . Sources of data for manufacturing applications in the briefing obtained from the owner of the store, and books on theories that are needed from a variety of sources as a reference. With the establishment of this application Lily Snack employees can perform recording transaction data and other supporting data effectively and efficiently.

Keywords: application, desktop, information system, purchase, sales



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iv
PRAKATA	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xviii
DAFTAR SINGKATAN	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup	2
1.4.1 Batasan Perangkat Lunak	3
1.4.2 Batasan Perangkat Keras	3
1.4.3 Batasan Aplikasi	3
1.5 Sumber Data	4
1.5.1 Data Primer	4
1.5.2 Data Sekunder	4
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	6

2.1 Sistem Informasi	6
2.2 First Expired First Out	6
2.3 Flowchart	7
2.4 Entity Relationship Diagram.....	7
2.4.1 Entity	7
2.4.2 Relationship	8
2.4.3 Kardinalitas	8
2.5 JQuery	9
2.6 Hypertext Preprocessor (PHP)	9
2.7 XAMPP	10
2.8 Cascading Style Sheets (CSS).....	10
2.9 JavaScript	10
2.10 Blackbox Testing	11
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	12
3.1 Proses Bisnis Penjualan.....	12
3.2 Proses Bisnis Pembelian	14
3.3 Analisis Basis Data	16
3.3.1 Entity Relationship Diagram.....	16
3.4 ER To Table	17
3.4.1 Tabel User	17
3.4.2 Tabel Supplier	17
3.4.3 Tabel Kategori.....	17
3.4.4 Tabel Barang	18
3.4.5 Tabel Barang Detail	18
3.4.6 Tabel Pembelian.....	19
3.4.7 Tabel Pembelian Detail	19

3.4.8 Tabel Penjualan.....	19
3.4.9 Tabel Penjualan Detail.....	20
3.5 Use Case.....	21
3.5.1 Use Case Sistem Penjualan dan Pembelian Lily Snack.....	21
3.5.2 Use Case Sub Sistem Mengolah Data User.....	22
3.5.3 Use Case Sub Sistem Mengolah Data Barang.....	23
3.5.4 Use Case Sub Sistem Mengolah Data Supplier.....	24
3.5.5 Use Case Sub Sistem Mengolah Data Kategori.....	25
3.5.6 Use Case Sub Sistem Mengolah Data Pembelian.....	26
3.5.7 Use Case Sub Sistem Mengolah Data Penjualan.....	27
3.6 Activity Diagram.....	28
3.6.1 Activity Diagram Login.....	28
3.6.2 Activity Diagram Logout.....	29
3.6.3 Activity Diagram Tambah User.....	30
3.6.4 Activity Diagram Ubah User.....	31
3.6.5 Activity Diagram Hapus User.....	32
3.6.6 Activity Diagram Tambah Kategori.....	33
3.6.7 Activity Diagram Ubah Kategori.....	34
3.6.8 Activity Diagram Hapus Kategori.....	35
3.6.9 Activity Diagram Tambah Supplier.....	36
3.6.10 Activity Diagram Ubah Supplier.....	37
3.6.11 Activity Diagram Hapus Supplier.....	38
3.7 Rancangan Antarmuka Pengguna.....	39
3.7.1 Login.....	39
3.7.2 Menu Utama.....	40
3.7.3 Menu Penjualan.....	41

3.7.4 Menu Pembelian.....	42
3.7.5 Menu Item	43
3.7.6 Menu Stok	44
3.7.7 Menu Supplier.....	45
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	46
4.1 Form Login	46
4.2 Menu Utama.....	47
4.3 Form Barang	47
4.4 Form Supplier	48
4.5 Form User	49
4.6 Form Kategori.....	50
4.7 Form Pembelian	51
4.8 Form Penjualan	52
BAB 5 PENGUJIAN	53
5.1 Pengujian Login	53
5.2 Pengujian Menambah Data Supplier.....	53
5.3 Pengujian Mengubah Data Supplier	54
5.4 Pengujian Menghapus Data Supplier.....	54
5.5 Pengujian Menambah Data Barang.....	55
5.6 Pengujian Mengubah Data Barang	55
5.7 Pengujian Menghapus Data Barang	56
5.8 Pengujian Menambah Data User.....	56
5.9 Pengujian Mengubah Data User	57
5.10 Pengujian Menghapus Data User	57
5.11 Pengujian Menambah Data Kategori	58
5.12 Pengujian Mengubah Data Kategori	58

5.13 Pengujian Menghapus Data Kategori	58
5.14 Pengujian Menambah Data Pembelian	59
5.15 Pengujian Mengubah Data Pembelian	60
5.16 Pengujian Menghapus Data Pembelian.....	61
5.17 Pengujian Menambah Data Penjualan	61
5.18 Pengujian Mengubah Data Penjualan	62
5.19 Pengujian Menghapus Data Penjualan.....	62
5.20 Pengujian Melihat Laporan Penjualan	62
5.21 Pengujian Melihat Laporan Pembelian.....	63
5.22 Pengujian Melihat Laporan Supplier	64
5.23 Pengujian Melihat Laporan Pegawai	64
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	65
6.1 Simpulan	65
6.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Proses bisnis penjualan lily snack	13
Gambar 3.2 Proses bisnis pembelian lily snack	15
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram	16
Gambar 3.4 <i>Use Case System</i> Penjualan dan Pembelian Lily Snack.....	21
Gambar 3.5 <i>Use Case Sub System</i> Mengolah Data User	22
Gambar 3.6 <i>Use Case Sub System</i> Mengolah Data Barang	23
Gambar 3.7 <i>Use Case Sub System</i> Mengolah Data <i>Supplier</i>	24
Gambar 3.8 <i>Use Case Sub System</i> Mengolah Data Kategori.....	25
Gambar 3.9 <i>Use Case Sub System</i> Mengolah Data Pembelian.....	26
Gambar 3.10 <i>Use Case Sub System</i> Mengolah Data Penjualan.....	27
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Login</i>	28
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Logout</i>	29
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Tambah <i>User</i>	30
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Ubah <i>User</i>	31
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Hapus <i>User</i>	32
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Tambah Kategori	33
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Ubah Kategori	34
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Hapus Kategori	35
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Tambah <i>Supplier</i>	36
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Ubah <i>Supplier</i>	37
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Hapus <i>Supplier</i>	38
Gambar 3.22 Rancangan form login	39
Gambar 3.23 Rancangan Menu Utama	40
Gambar 3.24 Rancangan Menu Penjualan	41
Gambar 3.25 Rancangan Menu Pembelian	42
Gambar 3.26 Rancangan Menu Item	43
Gambar 3.27 Rancangan Menu Stok	44
Gambar 3.28 Rancangan Menu <i>Supplier</i>	45
Gambar 4.1 <i>Form Login</i>	46
Gambar 4.2 Menu Utama.....	47

Gambar 4.3 <i>Form</i> Barang	47
Gambar 4.4 <i>Form</i> Supplier	48
Gambar 4.5 <i>Form</i> User	49
Gambar 4.6 <i>Form</i> Kategori	50
Gambar 4.7 <i>Form</i> Pembelian	51
Gambar 4.8 <i>Form</i> Penjualan	52



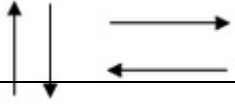

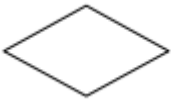


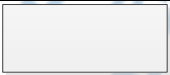



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 ER To Table User	17
Tabel 3.2 ER To Table Supplier	17
Tabel 3.3 ER To Table Kategori	17
Tabel 3.4 ER To Table Barang	18
Tabel 3.5 ER To Table Barang Detail.....	18
Tabel 3.6 ER To Table Pembelian	19
Tabel 3.7 ER To Table Pembelian Detail	19
Tabel 3.8 ER To Table Penjualan	19
Tabel 3.9 ER To Table Penjualan Detail	20
Tabel 5.1 Pengujian Login	53
Tabel 5.2 Pengujian Menambah Data Supplier.....	53
Tabel 5.3 Pengujian Mengubah Data Supplier	54
Tabel 5.4 Pengujian Menghapus Data Supplier.....	54
Tabel 5.5 Pengujian Menambah Data Barang.....	55
Tabel 5.6 Pengujian Mengubah Data Barang	55
Tabel 5.7 Pengujian Menghapus Data Barang.....	56
Tabel 5.8 Pengujian Menambah Data User.....	56
Tabel 5.9 Pengujian Mengubah Data User	57
Tabel 5.10 Pengujian Menghapus Data User.....	57
Tabel 5.11 Pengujian Menambah Data Kategori	58
Tabel 5.12 Pengujian Mengubah Data Kategori	58
Tabel 5.13 Pengujian Menghapus Data Kategori	58
Tabel 5.14 Pengujian Menambah Data Pembelian	59
Tabel 5.15 Pengujian Mengubah Data Pembelian	60
Tabel 5.16 Pengujian Menghapus Data Pembelian.....	61
Tabel 5.17 Pengujian Menambah Data Penjualan	61
Tabel 5.18 Pengujian Mengubah Data Penjualan	62
Tabel 5.19 Pengujian Menghapus Data Penjualan.....	62
Tabel 5.20 Pengujian melihat laporan penjualan	62
Tabel 5.21 Pengujian melihat laporan pembelian	63

Tabel 5.22 Pengujian melihat laporan supplier..... 64
Tabel 5.23 Pengujian melihat laporan pegawai 64



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Simbol arus / <i>flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses
Flowchart		Simbol manual	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer
Flowchart		Simbol <i>decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan
Flowchart		Simbol terminal	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
Flowchart		Simbol <i>document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui <i>printer</i>)
ERD		Entitas	Menunjukkan sebuah objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya
ERD		Atribut	Mendeskripsikan karakter entitas
ERD		Relasi	Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda
ERD		Garis (<i>one to</i>	Penghubung antar

		<i>many</i>)	relasi dan entitas
--	--	---------------	--------------------

Notasi/Lambang Flowchart dari Soeherman Bonnie, Pinontoan Marion [1].
Notasi/Lambang ERD dari Kusrini [2].



DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
FEFO	First Expired First Out
SI	Sistem Informasi
UML	Unified Modelling Language
GUI	Graphical User Interface

