BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada jaman sekarang sudah berkembang pesat di bidang sistem informasi. Dengan pesatnya perkembangan teknologi tersebut tidak heran banyak usaha membutuhkan komputer sebagai alat bantu untuk mendapatkan informasi yang dapat digunakan setiap saat. Hampir setiap kegiatan yang kita lakukan setiap hari memerlukan suatu sistem infomasi. Sistem informasi digunakan untuk mengolah, memproses, menyusun, menyimpan dan memanipulasi data untuk menghasilkan suatu informasi.

Salah satu perusahaan yang membutuhkan teknologi tersebut adalah CV Wellindo Abadi. CV Wellindo Abadi adalah sebuah perusahaan distributor barang di bidang gas, air galon dan beras. CV Wellindo Abadi ini masih menggunakan menggunakan cara manual untuk mencatat transaksi penjualan, pembelian dan stok barang. Pencatatan secara manual sering adanya kesalahan pencatatan dalam transaksi. Sehingga perusahaan membutuhkan suatu aplikasi yang mencatat setiap transakasi penjualan, pembelian dan inventori barang. Selain itu, perusahaan juga masih kesulitan untuk menghitung laba / rugi..

Setelah menganalasi masalah – masalah tersebut, maka dibuatlah aplikasi desktop untuk mencatat setiap informasi yang dibutuhkan. Informasi tersebut seperti penjualan, pembelian dan stok barang. Metode akuntansi menggunakan rumus average untuk mengukur harga pokok pembelian. Metode akuntansi dengan rumus average dianggap paling akurat untuk perhitungan laba / rugi. Laba rugi tersebut diperoleh dengan perhitungan yang dilakukan oleh sistem.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah pada bagian 1.1, maka dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat suatu sistem aplikasi yang dapat menangani penjualan?

2. Bagaimana membuat suatu sistem aplikasi yang dapat menangani pembelian?
3. Bagaimana membuat suatu sistem aplikasi yang dapat menangani inventori barang?
4. Bagaimana membuat sistem yang dapat menghitung laba / rugi ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan berisi jawaban terhadap rumusan masalah sehingga jumlah poin yang ada pada tujuan akan sama dengan jumlah masalah yang telah dirumuskan di bagian 1.2.

1. Membuat suatu aplikasi akuntansi berbasis desktop untuk menghasilkan laporan laba / rugi.
2. Membuat suatu sistem aplikasi yang dapat menangani penjualan.
3. Membuat suatu sistem aplikasi yang dapat menangani pembelian.
4. Membuat suatu sistem aplikasi yang dapat menangani inventori barang dengan metode average untuk penentuan harga pokok penjualan.

1.4 Ruang Lingkup

Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

a. *Processor* : Intel® Core(TM)i5 CPU Quad 2.40 GHz
b. *Memory* : 2.00GB RAM
c. *Harddisk* : sisa ruang kosong 100 GB
d. *Monitor*
e. *Keyboard*
f. *Mouse*

Pembuatan aplikasi ini juga didukung oleh perangkat lunak sebagai berikut:

a. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 7*
b. *Code Editor* : Net Beans dengan menggunakan bahasa PHP
c. Basis data yang digunakan ialah MySQL

Batasan aplikasi dibuat berdasarkan pengguna aplikasi ini yaitu untuk admin dan pegawai yang memiliki hak akses masing-masing adalah sebagai berikut:

a. Admin memiliki hak akses aplikasi untuk melakukan *login*, melihat barang, mengelola data barang, mengelola data pengguna dan role, mengelola data pembelian, mengelola data penjualan, mengelola data transaksi penjualan, mengelola data transaksi pembelian,melihat dan mengelola laporan.
b. Pegawai memiliki hak akses aplikasi untuk melakukan login, melihat barang, transaksi penjualan, transaksi pembelian, mengelola data diri sendiri.

1.5 Sumber Data

Data yang digunakan terbagi menjadi 2 yaitu:

1. Data Primer

   Data Primer adalah data yang didapatkan secara langsung dari pemilik CV Wellindo Abadi yaitu Ibu Indriani. Data yang didapatkan seperti proses bisnis yang terjadi, laporan secara manual, pengecekan stok barang secara manual.
2. Data Sekunder

   Data Sekunder adalah buku dan internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Laporan tugas akhir ini disusun dengan keterangan sebagai berikut :

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan gambaran secara umum topik tugas akhir, masalah apa yang ditemukan, dan solusi yang diberikan.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Menjelaskan teori – teori yang mendukung proses pembuatan aplikasi ini.

BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan analisa yang digunakan, gambaran hasil akhir, bentuk antarmuka, dan fitur – fitur yang terdapat pada aplikasi ini.

BAB 4. IMPLEMENTASI

Bab ini berisi implementasi dari seluruh hasil rancangan yang ada pada BAB 3, baik berupa implementasi class, hasil capture aplikasi.

BAB 5. PENGUJIAN

Berisi tentang penjelasan testing aplikasi yang telah dibuat dan pencarian *error* yang harus ditangani dengan *blackbox*.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang proses pembuatan aplikasi ini dari awal hingga akhirnya dapat diterima dan digunakan oleh client.