

DAFTAR PUSTAKA

- Davis, Jessica Hoffman. 2005. *Framing Education as Art ; The Octopus Has a Good Day*. New York : Teachers College Press.
- Ismail, Andang. 2009. *Education Games*. Yogyakarta : Pro-U Media.
- Kelman, Herbert C. 1958. *Three Processes of Attitude Change*.
- Beritasatu. 2012. *Waspadai Bakteri pada Pakaian*. (<http://www.beritasatu.com/features/55307-waspadai-bakteri-pada-pakaian.html>. diakses tanggal 4 Februari 2018).
- Maula, Fina. 2015. *Perkembangan Kognitif : Tahap Konkret Operasional (7-12 Tahun)*. (https://www.kompasiana.com/finamaula/perkembangan-kognitif-tahap-konkret-operasional-7-11-tahun_5559f2d97397731b0318cef2, diakses tanggal 1 Februari 2018).
- Mariana. 2016. *Ajak Anak untuk Praktik 13 Perilaku Hidup Bersih dan Sehat ini di Rumah*. (<https://mariana.my.id/kesehatan/ajak-anak-untuk-praktik-13-perilaku-hidup-bersih-dan-sehat-ini-di-rumah/>, diakses tanggal 24 Oktober 2017).
- Negara, Windy Citra. 2016.. *Pemanfaatan Board Game dan Card Game dalam Pembelajaran*. (<http://guraru.org/guru-berbagi/pemanfaatan-board-game-dan-card-game-dalam-pembelajaran/>, diakses tanggal 23 Oktober 2017)
- Nutrition, Wyeth. 2017. *Tahapan Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini*. (<https://www.wyethnutrition.co.id/tahapan-perkembangan-kognitif-anak-usia-dini#>, diakses tanggal 1 Februari 2018).
- PelajaranCoId. 2017. *Pengertian Komunikasi, Unsur, Fungsi, Tujuan, dan Macam Jenis Komunikasi Terlengkap*. (<http://www.pelajaran.co.id/2017/16/pengertian-komunikasi-unsur-fungsi-tujuan-dan-macam-jenis-komunikasi.html> , diakses tanggal 30 Januari 2018).
- Purwaganda, Ferie Judhistira. 2017. *Sejarah Board Games*. (<https://www.fhm.co.id/content/article/2833/5/2017/Sejarah-Board-Games>, diakses tanggal 22 Oktober 2017).
- Sihirhujan. 2010. *Level 2 – Bahasa*. (<http://gamedesignconcepts.pbworks.com/w/page/11829081/Level%20%20-%20Bahasa>, diakses tanggal 7 November 2017).

- Sihirhujan. 2010. Level 3 – Elemen-Elemen Formal Game.
(<http://gamedesignconcepts.pbworks.com/w/page/11829082/Level%203A%20Elemen-elemen%20formal%20game>, diakses tanggal 7 November 2017).
- Ziz, Rizal. 2015. *Yuk Belajar Membuat Board Game: Mengenal Genre Board Game!*. (<http://boardgame.id/yuk-belajar-membuat-board-game-mengenal-genre-board-game/>, diakses tanggal 22 Oktober 2017).

