

**PERANCANGAN BOARD GAME SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN POLA HIDUP BERSIH
UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR**

KM402 | RANCANG GAME GRAFIS IV | Semester Genap 2017/2018

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
Sarjana Strata Satu pada Jurusan Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Kezia Yulanda D.

1464037

Dosen Pembimbing

Miki Tjandra, M.Ds.

Dra. Nina Nurviana, M.Ds.



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
MEI 2018**

KATA PENGANTAR

Puji serta Syukur saya panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya sehingga laporan dengan judul “Perancangan Board Game Mengajarkan Pola Hidup Bersih kepada Anak Usia Sekolah Dasar” ini dapat dibuat dan terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

Penulis juga menyadari adanya bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini praktikan mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu R.A Dita Saraswati Priono Putri. M.Ds. selaku Ketua Program Studi S-1 DKV, Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
2. Bapak Miki Tjandra., M.Ds. selaku pembimbing 1.
3. Bapak Dra. Nina Nurviana., M.Ds. selaku pembimbing 2.
4. Dosen-dosen Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha yang telah memberikan pembelajaran.
5. Seluruh rekan dan staff T.U Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
6. Orang Tua yang telah memberikan perhatian dan dukungannya.
7. Sahabat dan teman yang telah memberikan semangat.

Akhir kata penulis bersedia menerima kritik dan saran guna melengkapi laporan ini agar menjadi lebih baik. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Bandung, 28 Mei 2018

Kezia Yulanda Dewi

1464037