

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam perancangan aplikasi ini, penulis menyadari bahwa pendidikan karakter sangat diperlukan, terutama untuk anak-anak, karena pendidikan karakter bisa menentukan sifat mereka di masa depan, di dalam kehidupan sehari-hari mereka. Sebenarnya pendidikan karakter bisa diajarkan melalui cerita-cerita rakyat Indonesia, Oleh karena itu, cerita rakyat perlu ditransformasikan mengikuti jaman, yaitu dengan menggunakan media digital.

Dalam mentransformasikan cerita rakyat, penulis membuat aplikasi dongeng interaktif Si Pahit Lidah dari Palembang yang didalamnya tidak hanya menceritakan cerita tersebut, tetapi terdapat beberapa mini *games* dan informasi yang menyangkut kota asal dari cerita rakyat tersebut sehingga anak-anak bisa menjadi lebih tertarik untuk menggunakan aplikasi ini.

#### **5.2 Saran**

Dari kesimpulan di atas, sebenarnya dapat dikatakan cerita rakyat memiliki fungsi yang baik untuk anak-anak. Melalui media digital, dapat mempermudah penyebaran cerita rakyat Si Pahit Lidah dari Palembang. Namun, ada beberapa ikon pada aplikasi yang perlu dikaji ulang, penempatan pin sebagai *gimmick*, karena pada pin tersebut tidak memiliki identitas dari aplikasi, sehingga orang-orang diluar yang tidak menggunakan aplikasi ini bisa salah menginterpretasikan ikon. lebih perbanyak edukasi, dan aplikasi perlu dibuat lebih interaktif.