

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Aisyah, Siti. Dkk.. 2010. *Perkembangan Konsep Dasar Pengembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Albertus, Doni Koesoema. 2007. *Pendidikan Karakter: Strategi Mendidik Anak di Zaman Global*. Jakarta: PT Grasindo.
- Andriani, Margareta. 2014. *Pendidikan Berkarakter Melalui Pembelajaran Sastra*.
- Arifin dan Kusrianto. 2009. *Sukses Menulis Buku Ajar dan Referensi*, Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Arsyad. 2006. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asropudin Pipin, 2013. *Kamus Teknologi Informasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Chaplin, J. P. 2006. *Kamus Lengkap Psikologi*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Danandjaja, James. 1997. *Folklor Indonesia Ilmu Gosep, Dongeng, dan Lain-Lain*. Cetakan V. Jakarta: PT Pustaka Utama Grafiti.
- Darma, Jarot S., Ananda Shena. 2009. *Buku Pintar Menguasai Internet*. Jakarta: PT. Transmedia.
- Departemen Pendidikan Indonesia. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Hofstetter, Fred T. 2001. *Multimedia Literacy*. Third Edition. McGraw-Hill. International Edition: New York.
- Hurlock, Elisabeth. B. 1990. *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Alih Bahasa: Soedjarwo dan Iswidayanti. Jakarta: Erlangga.
- Hutomo, Suripan Sadi. 1991. *Mutiara yang Hilang: Pengantar Studi Sastra Lisan*. Surabaya: HISKI Jawa Timur.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Musfidah, Tadkirotun. 2008. *Pembinaan Karakter di SMP*. Jakarta: Direktorat PSMP.
- Parmini, Ni Putu. 2015. Eksistensi Cerita Rakyat dalam Pendidikan Karakter Siswa SD di Ubud. *Jurnal Kajian Bali*, Vol. 5, No. 2.

Putra, Antonius, N., Lakoro, Rahmatsyam. 2012. Perancangan Buku Ilustrasi Musik Keroncong. *Jurnal Teknik POMITS*, Vol. 1, No. 1.

Safanayong, Yongky. 2006. *Desain Komunikasi Visual Terpadu*. Jakarta: ARTE INTERMEDIA.

Sudono, Anggani. 2000. *Sumber Belajar dan Alat Permainan*. Jakarta: Grasindo.

Supriyono. Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual-Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: ANDI.

Sutarman. 2012. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

INTERNET

Bgdesain. 2013. *Unsur-unsur Desain*. (<http://bgdesain.blogspot.co.id/2013/03/unsur-unsur-desain.html>, diakses 1 Februari 2018 pukul 20.25 WIB).

Kemendikbud. 2015. *Visi dan Misi*. (<https://www.kemdikbud.go.id/main/tentang-kemdikbud/visi-dan-misi>, diakses 20 Mei 2018 pukul 19.29 WIB).

Republika.co.id. 2014. *Survei: Jutaan Anak Usia SD Kecanduan 'Gadget'*. (<http://www.republika.co.id/berita/trendtek/gadget/14/01/17/mzjj2x-survei-jutaan-anak-usia-sd-kecanduan-gadget>, diakses 1 Februari 2018 pukul 20.44 WIB).

Zakaria, Teuku Ramli. 2001. *Pendekatan-Pendekatan Pendidikan Nilai dan Implementasi dalam Pendidikan Budi Pekerti*. (http://www.pdk.go.id/balitbang/Publikasi/Jurnal/No_026, diakses 31 Januari 2018 pukul 21.06 WIB).