

**SIMULASI PENEMPATAN MEBEL MENGGUNAKAN
TEKNOLOGI *INSTANT TRACKING*
*AUGMENTED REALITY***

*SIMULATION OF FURNITURE PLACEMENT
USING INSTANT TRACKING
AUGMENTED REALITY*

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Akademik Dalam
Menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S-1)
Program Studi Sistem Komputer, Fakultas Teknik
Universitas Kristen Maranatha

Joseph Sanjaya

1527013



PROGRAM STUDI S-1 SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
BANDUNG
2018

KATA PENGANTAR

Puji syukur Penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena rahmat dan tuntunan-Nya Penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Laporan Tugas Akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Teknik di Universitas Kristen Maranatha.

Dalam Laporan Tugas Akhir ini Penulis mengambil topik mengenai Simulasi Penempatan Mebel Menggunakan Teknologi *Instant Tracking Augmented Reality*.

Pembuatan Laporan Tugas Akhir ini melibatkan pihak-pihak yang banyak membantu Penulis sehingga akhirnya Laporan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan. Karena itu Penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Andrew Sebastian Lehman, S.T., M.Eng. sebagai Ketua Program Studi S-1 Sistem Komputer dan Dosen Pembimbing.
2. Bapak Markus Tanubrata, S.T., M.M., M.T. selaku Koordinator Tugas Akhir.
3. Keluarga yang telah banyak memberikan dukungan dan masukan.
4. Seluruh teman-teman yang telah memberi saran dan membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu-persatu, yang telah membantu selama berlangsungnya proyek Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini masih banyak terdapat kesalahan-kesalahan, karena itu Penulis menantikan kritik maupun saran dari pembaca. Penulis juga ingin meminta maaf apabila ada kesalahan dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini.

Bandung, November 2018

Penulis