

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pengujian terhadap *software* yang telah dibuat, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan *software* Simulasi Penempatan Mebel menggunakan Teknologi *Instant Tracking Augmented Reality* telah berhasil direalisasikan.
2. Warna gambar yang paling cepat dan efektif digunakan pada saat proses untuk mencari titik *identifier* adalah warna yang terdiri dari hitam dan putih saja.
3. Intensitas cahaya dan kompleksitas ruangan sangat mempengaruhi pembacaan data titik *identifier*.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan *software* yang telah dibuat agar dapat berkembang lebih lanjut adalah sebagai berikut:

1. Proses *tracking* sebaiknya dilakukan secara *online* sehingga *workload* dapat dikerjakan oleh *server* yang memiliki *processing power* yang lebih kuat. Dengan ini, proses dapat berjalan lebih cepat dan *system resources* dapat dipakai untuk *rendering* yang lebih realistis.
2. Pilihan *3D model* sebaiknya diintegrasikan dengan produk asli sehingga bisa dipakai untuk bidang *marketing*.
3. *Software* sebaiknya memiliki opsi untuk menambahkan pilihan *3D model* baru sehingga *software* dapat diperbaharui tanpa harus melakukan *build* ulang.