

**PERANCANGAN MEDIA INTERAKTIF SEBAGAI METODE PEMBELAJARAN
KERAJAAN HINDU BUDDHA DI INDONESIA**

RANCANG DKV IV | SEMESTER GENAP 2017/2018

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
Sarjana Strata Satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Varian Dine Mejiro

1464032

Dosen Pengampu :

Peter Rhian Gunawan M.Ds

Elizabeth , S.Sos, S.Sn, M.Ds



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
MEI 2018

KATA PENGANTAR

Puji syukur dan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat penyertaan-Nya sehingga penyusunan Laporan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Media Interaktif Sebagai Metode Pembelajaran Kerajaan Hindu Buddha di Indonesia” ini dapat tersusun dengan baik hingga selesai. Penulis juga tidak lupa mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak manapun yang telah ikut membantu dalam kelangsungan proses pembuatan tugas akhir ini.

Penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini dapat berguna bagi para pembaca. Karena keterbatasan pengalaman, penulis yakin masih banyak kekurangan dan kesalahan dalam pengerjaan laporan ini, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca agar kelak praktikan dapat membuat laporan yang lebih baik lagi.

Bandung, 9 Mei 2018



Varian Dine Mejiro

NRP 1464032