

Daftar Pustaka

- BNPB, "Definisi dan jenis bencana", (Online), <https://www.bnpb.go.id/home/definisi.html>, diakses 5 Februari 2018.
- BNPB, "Siaga Bencana", (Online), <https://bnpb.go.id/publikasi/siaga-bencana>, di akses 5 Februari 2018.
- Clark C, Abt, 1970. Serious Games, New York, Viking press.
- Daryono, S.Si., M.Si, 2006. 10 kunci penyelamatan saat terjadi gempa dan tsunami, Bandung, Bina Media Informasi.
- Kementrian Kesehatan Republik Indonesia 2010, Profil Kesehatan Indonesia Tahun 2009.
- Manikmaya, 2014, "Apa sih tabletop board dan card game itu", (Online), <http://manikmaya.com/apa-sih-tabletop-board-dan-card-game-itu/>, diakses 5 Februari 2018.
- Nisfiyanti Yanti., Andayani Ria, 2015. Kearifan lokal masyarakat pangandaran dalam menghadapi bencana alam, Bandung, BPNB Bandung.
- Silverman David, 2013, "How to learn board game design and development", (Online), <https://gamedevelopment.tutsplus.com/articles/how-to-learn-board-game-design-and-development--gamedev-11607>, diakses 5 Februari 2018.
- Triatmadja, Radianta, 2010, tsunami kejadian, Penjalaran, Daya Rusak, dan Mitigasinya, Yogyakarta, Gajah Mada University Press.