

**PERANCANGAN *BOARD GAME GO GO SURVIVE* SEBAGAI MEDIA
MITIGASI BENCANA ALAM UNTUK ANAK-ANAK**

RANCANG DKV IV | SEMESTER GENAP 2017/2018

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
Sarjana Strata Satu pada Jurusan Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Peter Candra
NRP 1364040

Dosen Pembimbing:

Peter Rhian Gunawan, M.Ds.
Jessica Yonatia, S.Sn., M.Ds.



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
2018

KATA PENGANTAR

Puji serta Syukur saya panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan karunia-Nya sehingga laporan dengan judul “Perancangan *Board Game Go Go Survive* Sebagai Media Mitigasi Bencana Alam Untuk Anak-anak” ini dapat dibuat dan terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

Pada kesempatan ini, praktikan mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu R.A Dita Saraswati Priono Putri. M.Ds. selaku ketua Program Studi S-1 DKV, Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
2. Bapak Peter Rhian Gunawan, M.Ds. selaku pembimbing 1.
3. Ibu Jessica Yonatia, S.Sn., M.Ds. selaku pembimbing 2.
4. Dosen - dosen Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha yang telah memberikan pembelajaran.
5. Seluruh rekan dan staff T.U Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
6. Orang Tua yang telah memberikan perhatian dan dukungannya.
7. Sahabat dan teman yang telah memberikan semangat.

Akhir kata penulis bersedia menerima kritik dan saran guna melengkapi laporan ini agar menjadi lebih baik. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Bandung, 6 Mei 2018

Peter Candra