

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Indonesia merupakan salah satu negara yang sering dilanda oleh bencana alam. Dikarenakan Indonesia dilalui oleh *ring of fire* yang membuat Indonesia mempunyai banyak gunung yang masih berstatus aktif, dan juga tingkat curah yang tinggi karena Indonesia berada pada iklim tropis. Bencana alam di Indonesia setiap tahunnya selalu meningkat. Menurut Badan Nasional Penanggulangan Bencana (BNPB) setiap tahunnya di Indonesia rata-rata 514 orang meninggal dunia akibat bencana alam. Letak geografis membuat Indonesia memiliki bencana yang berkaitan dengan *hidrologi*. Namun dengan tingginya tingkat bencana alam masih banyak masyarakat yang kurang memiliki pengetahuan akan cara-cara menyelamatkan diri dari bencana alam tersebut. Hal ini dikarenakan kurangnya pembelajaran mengenai bencana alam kepada masyarakat agar masyarakat memiliki karakter yang sadar akan bencana alam. Berdasarkan masalah tersebut Penulis mengangkat tema penyelamatan diri dari bencana alam untuk anak-anak.

Penulis ingin memberikan edukasi kepada anak-anak mengenai cara-cara menyelamatkan diri dari bencana alam dengan menggunakan *Board Game* sebagai media utama yang digunakan. Dengan menggunakan media *Board Game* anak-anak diharapkan akan mudah mencerna pembelajaran yang terkandung dalam media tersebut dengan menyenangkan dan interaktif, dengan demikian anak-anak akan senang dan tertarik untuk mengetahui lebih lagi tentang bencana alam dan mengembangkan karakter mitigasi bencana alam dikehidupannya sehari-hari.

#### **5.2 Saran**

Menurut hasil kesimpulan analisis data, penulis mencoba memberikan saran. Pembentukan karakter sadar akan bencana alam harus dilakukan sedini mungkin karena karakter sangat sulit untuk diubah saat ia sudah dewasa. Ini dikarenakan anak-anak masih dapat menerima masukan dari figur seperti orang tua dan guru, sedangkan orang dewasa sudah memiliki pemikirannya sendiri. Oleh karena itu, sangat penting untuk anak-anak mendapatkan pembelajaran bencana alam sedini mungkin dengan

dibantu oleh figur orang tua dan guru maka dengan dibuatnya *Board Game* ini diharapkan orang tua dan guru dapat membimbing anak-anak dalam pengenalan mereka akan bencana alam dan cara-cara yang dapat ia lakukan dalam keadaan bencana alam. Permainan untuk anak sekolah dasar 1 sampai 4 harus di buat semudah mungkin dengan mempertahankan tingkat edukasi yang dapat di sisipkan pada permainan agar pemain dapat mengerti dan menyerap edukasi dari *board game* tersebut.

