

**PERANCANGAN FILM ANIMASI SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DEPRESI BAGI USIA 18-25**

RANCANG GAME GRAFIS IV | SEMESTER GENAP 2017/2018

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan akademik untuk gelar Sarjana
Strata satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Benita Andriany Baktie

1464058

Dosen Pembimbing

Peter Rhian Gunawan, M.Ds. / 640083

I Nyoman Natanael, M.Ds. / 640072



PROGRAM STUDI S-1 DESAIN KOMUNIKASI VIUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
2017

**PERANCANGAN FILM ANIMASI SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DEPRESI BAGI USIA 18-25**

RANCANG GAME GRAFIS IV | SEMESTER GENAP 2017/2018

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan akademik untuk gelar Sarjana
Strata satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Benita Andriany Baktie

1464058

Dosen Pembimbing

Peter Rhian Gunawan, M.Ds. / 640083

I Nyoman Natanael, M.Ds. / 640072



PROGRAM STUDI S-1 DESAIN KOMUNIKASI VIUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
2017

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas berkat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat, dan kasih karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Film Animasi Sebagai Media Informasi Depresi Bagi Usia 18-25” dengan baik.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari sempurna. Kritik dan saran yang membangun akan diterima dengan terbuka sebagai bahan perbaikan dan wawasan tambambahan di masa mendatang.

Penulis juga menyadari adanya bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang telah memberi hikmat, kesehatan, dan kasihNya sehingga tugas akhir ini dapat selesai tepat waktu
2. Ibu Irena Vanessa Gunawan, S.T., M.Com selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha
3. Ibu R.A. Dita Saraswati, M.Ds selaku Ketua Progd S-1 DKV, Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
4. Bapak Hendra Setiawan, BFA., selaku Ketua Koordinator mata kuliah RGG IV/TA
5. Bapak Peter Rhian Gunawan, M.Ds. selaku pembimbing 1
6. Bapak I Nyoman Natanael, M.Ds. selaku pembimbing 2
7. Dosen - dosen Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha yang telah memberikan pembelajaran
8. Iswan Sudaryo yang telah membantu, mendukung, dan memberikan ilmunya dalam menyusun tugas akhir
9. Orang tua dan keluarga yang senantiasa memberikan perhatian, doa, dan dukungan

10. Teman-teman DKV seangkatan dan seperjuangan atas semangat dan dukungan yang diberikan
11. Teman-teman seperjuangan tugas akhir, Paulin, Evelyn Lumanta, Todo Renovaldo Girsang, Antonia Aurellia, Cindy Sonia, Wilson Liputra, Princessa Audina, dan Devina Astrella yang memberikan dukungan selama perancangan karya berlangsung
12. Teman-teman terdekat khususnya Sella Kristie, Utami Devi, dan Devy yang selalu mendukung dalam menyusun tugas akhir

Akhir kata, semoga Tuhan selalu melimpahkan berkat dan kasihNya kepada semua pihan atas kebaikan yang telah diberikan. Semoga tugas akhir ini dapat berguna bagi pembaca.

Bandung, 8 Mei 2018

Benita Andriany Baktie

1464058