

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Dari hasil survei yang diberikan kepada 100 Mahasiswa Seni Rupa dan Desain dari berbagai perguruan tinggi di Kota Bandung, membuktikan bahwa mayoritas mahasiswa seni rupa dan desain di Kota Bandung mengalami kesulitan dalam mencari kebutuhan yang diperlukan ketika mereka pertama kali menjadi mahasiswa seni dan desain. Mayoritas dari responden setuju terhadap gagasan aplikasi yang dapat membantu pencarian kebutuhan seni dan desain.

Hal senada juga didukung dari hasil wawancara dengan Ibu Engelina dari Hidayat Gallery, serta Ibu Juliana dari Toko Tidar, yang menyatakan bahwa perancangan Aplikasi Navigasi Sarana Penjualan Material dan Kebutuhan Seni dan Desain akan sangat membantu komunikasi antara calon konsumen (mahasiswa, seniman dan desainer) dengan pihak penyedia media.

Maka, dibutuhkan sebuah media aplikasi yang dapat membantu pencarian kebutuhan seni rupa dan desain menjadi lebih mudah dan efisien. Lokaseni, adalah sebuah gagasan terhadap pemecahan masalah ini. Sebuah aplikasi dan media promosi yang mengkomunikasikan persebaran sarana pendukung seni dan desain yang disampaikan melalui gaya desain simpel, modern dengan gaya gambar vektor khas gaya masa kini, juga dengan penggunaan tipografi *sans-serif* yang berkarakteristik modern.

Seluruh media disampaikan melalui teknik pemasaran AISAS, Diawali dengan *teaser* yang disampaikan melalui media sosial dan situs, dilanjutkan dengan dirilisnya aplikasi ke pasaran. Untuk menarik perhatian kalangan mahasiswa seni rupa dan desain, Poster akan disebar di lingkungan kampus, serta stan yang mengadakan acara setiap 2 bulan sekali di tiap perguruan tinggi seni dan desain. Perhatian publik ditarik dengan keberadaan Truk Lokaseni yang akan

berkeliling kota dan singgah di tempat tertentu. Stan dan truk Lokaseni juga akan menjual peralatan kebutuhan seni dan desain dengan sistem *endorse* dari sarana-sarana penjualan material seni dan desain di kota, serta membagikan *gimmick* gratis.

5.2 Saran

Diharapkan karya Tugas Akhir ini dapat memberikan sebuah gagasan terhadap terciptanya aplikasi yang dapat membantu kalangan mahasiswa, seniman dan desainer dalam mencari kebutuhan seni dan desain, juga menjembatani antara pihak sarana penyediaan material dan desain dengan calon pembeli sehingga terbangun sebuah media komunikasi melalui aplikasi ini.

Saran bagi penulis sendiri, apabila karya tugas akhir ini akan dikembangkan lagi, maka Penulis dapat memperluas jangkauan dari Aplikasi hingga luar kota. Seperti kita ketahui, sejumlah kota di Pulau Jawa maupun Luar Jawa pun memiliki sumber daya desainer, seniman dan perguruan tinggi seni dan desain.

Dari segi visual, apabila karya tugas akhir ini nantinya akan dikembangkan, Penulis dapat mencoba untuk memasukkan lebih banyak unsur seni kedalam desain, sehingga tidak terpaku pada gaya vektor saja.

Aplikasi juga dapat dikembangkan lebih luas lagi menjadi sebuah media informasi dunia seni dan desain. Seperti menyiarkan informasi mengenai acara-acara seni dan desain dan berita mengenai seni dan desain. Sehingga Lokaseni dapat menjadi wadah bagi para seniman, desainer dan masyarakat yang tertarik dengan dunia seni untuk saling bertukar pendapat dan informasi.