

## ABSTRAK

### PERANCANGAN PROMOSI FESTIVAL PERAHU BIDAR

Oleh

**Yuda Kristian Putra**

**NRP 1164086**

Sejarahnya Perahu Bidar ini dimulai dari patroli Kesultanan Palembang yang menggunakan Perahu Pencalang mengelilingi 108 anak Sungai di Palembang. Kawasan perairan Palembang harus dijaga khusus dengan Perahu Pencalang. Karena perahu ini cepat pergi dan menghilang, akhirnya dibuat lomba untuk melihat tim mana yang terbaik. Akan tetapi, masih banyak wisatawan yang tidak mengetahui festival ini karena kurangnya promosi yang dilakukan.

Maka dari itu, tujuan perancangan ini adalah untuk mempromosikan Festival Perahu Bidar agar dapat menjadi festival kebudayaan yang dikenal oleh wisatawan domestik dan mancanegara, sekaligus memperkenalkan wisata budaya yang ada di Palembang.

Metode yang digunakan ialah dengan membuat media cetak, digital, dan *traffic ads*. Media tersebut dipilih sesuai dengan segmentasi yang dituju dan juga agar wisatawan tertarik untuk mengunjungi kota Palembang dan menyaksikan Festival Perahu Bidar.

Kata kunci: video, tradisional, festival, budaya

## ***ABSTRACT***

### ***PROMOTION FOR BIDAR BOAT FESTIVAL***

*Submitted by*

**Yuda Kristian Putra**

**NRP 1164086**

*The history of bidar boat was started from Palembang empire patrol who use pancalang boat to surrounds 108 creek in Palembang. Palembang waters area should be guarded by pancalang boat. By reason of this boat is easy to leave and gone, eventually the race created to see who is the best team in Palembang. However, a lot of traveler did not know this festival because the less of promotion.*

*For that case, the design purpose is to promote Bidar Boat Festival as well known culture festival in domestic traveler and foreign tourist, along to introduce culture tourism in Palembang itself.*

*Methods that used is to create printed media, digital ads, and traffic ads. Those media has been choosed according to targeted segmentation and to urge domestic and foreign tourist to visit Palembang city and experienced Bidar Boat Festival.*

*Keywords: video, tradition, festival, culture*

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA DAN LAPORAN .....	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
BAB I : PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Permasalahan Ruang Lingkup .....	2
1.3 Tujuan Perancangan .....	2
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data .....	2
1.5 Skema Perancangan .....	3
BAB II : LANDASAN TEORI .....	4
2.1 Teori Promosi .....	4
2.1.1 Definisi Promosi .....	4
2.1.2 Tujuan Promosi .....	4
2.1.3 Bentuk Promosi .....	6
2.1.4 Menentukan Bauran Promosi Yang Optimal .....	7
2.2 Teori Destinasi Wisata .....	8
2.3 Pengertian Festival .....	11
2.4 Teori Videografi .....	12

BAB III : DATA DAN ANALISIS MASALAH .....	14
3.1 Data dan Fakta .....	14
3.1.1 Mandatori .....	16
3.1.2 Wawancara .....	20
3.1.3 Kuesioner .....	20
3.2 Analisis Terhadap Permasalahan Berdasarkan Data dan Fakta .....	28
BAB IV : PEMECAHAN MASALAH .....	31
4.1 Konsep Komunikasi .....	31
4.2 Konsep Kreatif .....	31
4.2.1 Tampilan Desain .....	32
4.2.2 Logo .....	32
4.2.3 Layout .....	32
4.2.4 Tampilan Fotografi .....	33
4.2.5 Warna .....	33
4.2.6 Tipografi .....	33
4.3 Konsep Media .....	34
4.4 Hasil Karya .....	37
4.4.1 Logo .....	37
4.4.2 Iklan Koran .....	38
4.4.3 Iklan Majalah .....	39
4.4.4 Iklan Audio Visual .....	40
4.4.5 Web Banner .....	42
4.4.6 Billboard .....	42
4.4.7 Neon Box .....	44
4.4.8 Iklan Bis .....	45
4.4.9 Media Sosial .....	45
4.5 Budgeting Media .....	47
BAB V : PENUTUP .....	48
5.1 Kesimpulan .....	48
5.2 Saran .....	48

DAFTAR PUSTAKA .....	49
LAMPIRAN .....	50



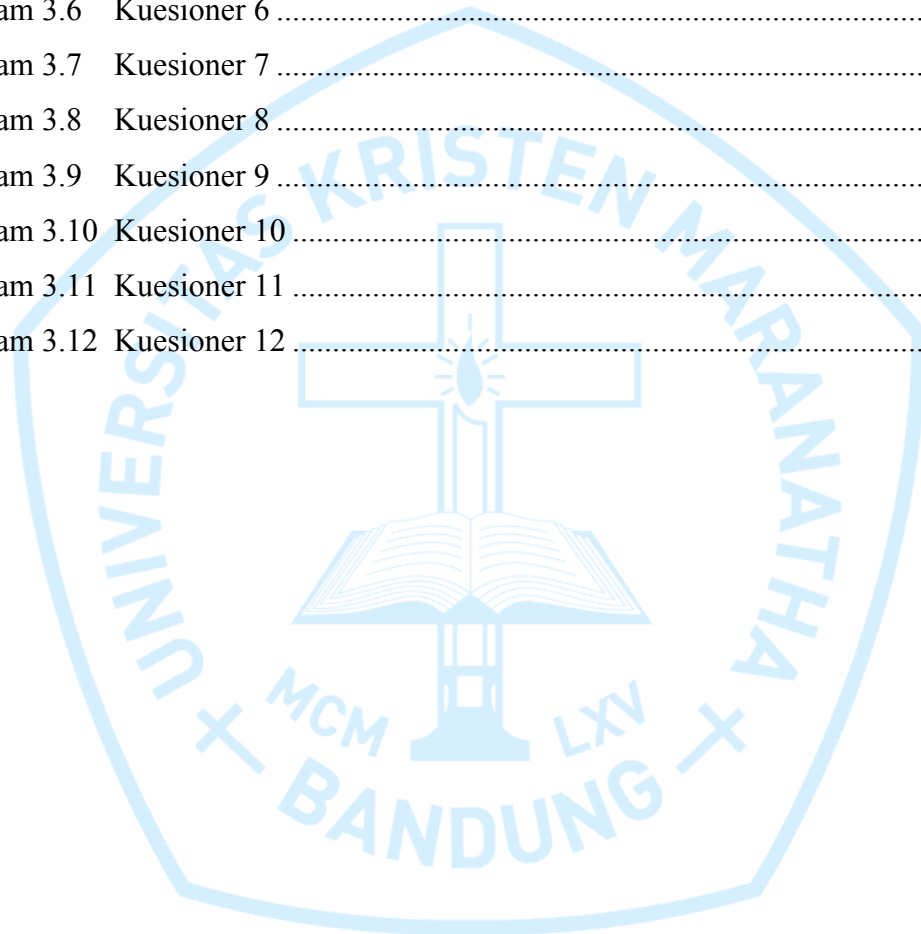
## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 .....	3
Tabel 4.1 .....	37
Tabel 4.2 .....	47



## DAFTAR DIAGRAM

Diagram 3.1	Kuesioner 1	20
Diagram 3.2	Kuesioner 2	21
Diagram 3.3	Kuesioner 3	21
Diagram 3.4	Kuesioner 4	22
Diagram 3.5	Kuesioner 5	23
Diagram 3.6	Kuesioner 6	23
Diagram 3.7	Kuesioner 7	24
Diagram 3.8	Kuesioner 8	24
Diagram 3.9	Kuesioner 9	25
Diagram 3.10	Kuesioner 10	26
Diagram 3.11	Kuesioner 11	26
Diagram 3.12	Kuesioner 12	



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	14
Gambar 3.2	16
Gambar 3.3	18
Gambar 3.4	28
Gambar 4.1	32
Gambar 4.2	33
Gambar 4.3	37
Gambar 4.4	38
Gambar 4.5	38
Gambar 4.6	39
Gambar 4.7	40
Gambar 4.8	41
Gambar 4.9	41
Gambar 4.10	42
Gambar 4.11	42
Gambar 4.12	43
Gambar 4.13	44
Gambar 4.14	44
Gambar 4.15	45
Gambar 4.16	45
Gambar 4.17	46
Gambar 4.18	46