

## DAFTAR PUSTAKA

Acuan dari buku:

Nazir, Mohammad. 2003. *Metode penelitian*. Jakarta : Penerbit Ghalia Indonesia, 2003.

Venus, Antar. 2004. *Manajemen Kampanye*. Jakarta: Simbiosis Rekatama Media.

Acuan dari dokumen online:

Ahad “Anak-Anak Kini Banyak Habiskan Waktu di Depan Layar”, (Online), (<http://www.republika.co.id/berita/gaya-hidup/parenting>, diakses pada tanggal 20-09-2017)

Anna, Lusiana “Bagaimana Mengurangi Waktu Anak Bermain Gadget? Mulailah dari Orangtua”, (Online), (<http://nasional.kompas.com>, diakses pada tanggal 20-09-2017)

Gadi, Pical “Bahaya Mengenalkan Gadget Terlalu Dini pada Anak”,(Online),( <https://www.kompasiana.com/picalgadi>, diakses pada tanggal 20-09-2017)

Jary, Simon, “How Much Screen Time is Healthy for Children?” (Online),(<https://www.techadvisor.co.uk/>, diakses 20-09-2017)

Juwono, Wiwiek “Jangan Lama-Lama Pandangi Layar Gadget!”,(Online), (<http://www.infokomputer.com>, diakses pada tanggal 20-09-2017)

Kaha, Maria “Dampak Buruk Teknologi Bagi Anak”,(Online), (<http://www.tanyadok.com/berita>, diakses pada tanggal 20-09-2017)

Ramadiyan, Rani “Gadget Use Reduction On Toddlers”, (Online), (<https://www.behance.net>, diakses pada tanggal 20-09-2017)

Setiawan, Aries. 23-11-2014. “Gadget Bisa Mengancam Anak-Anak”. (Online), (<http://fokus.news.viva.co.id/>, diakses 20-09-2017).

Wiguna, Tjhin. 20-05-2014. “Perkembangan Psikologis Anak”, (Online), (<http://www.gizikia.depkes.go.id>, diakses pada tanggal 20-09-2017).

Worthen, Ben “Teknologi:Pengaruh Ipad Untuk Si Kecil” ,(Online), (<http://realtime.wsj.com/Indonesia>, diakses pada tanggal 20-09-2017)