

PERANCANGAN GAME NUSANTARA
THE STORY OF US

RANCANG DKV IV | SEMESTER GANJIL 2017/2018

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
Sarjana Strata Satu pada Jurusan Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:
Riyan Paramita
NRP 1364005

Dosen Pembimbing:
Peter Rhian Gunawan, S.Ds
I Nyoman Natanael M.Ds.



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
DESEMBER 2017

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena hanya oleh berkat, penyertaan dan kasih karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan karya Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Game Nusantara : the story of us” tepat pada waktunya. Laporan ini disusun untuk memenuhi standar kelulusan Program Studi Sarjana Strata 1 Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Kristen Maranatha pada akhir masa studi penulis. Dalam penyusunannya, penulis menemukan beberapa hambatan seperti kesulitan dalam mendapatkan narasumber yang diperlukan untuk survei pendukung.

Penulis sangat menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan berkat dukungan secara moril maupun materil juga berbagai pengetahuan dan pengalaman yang sangat berarti dari berbagai pihak selama pelaksanaannya. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang turut serta dalam pelaksanaan Tugas Akhir, yaitu :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan penyertaan dan kasih karunia-Nya kepada penulis.
2. Ibu Irena Vanessa Gunawan, S.T., M.Com selaku Dekan Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Kristen Maranatha.
3. Ibu R.A. Dita Saraswati, M. Ds selaku Ketua Program Studi S-1 Desain Komunikasi Visual Universitas Kristen Maranatha.
4. Bapak Peter Rian M. Ds selaku dosen pembimbing satu dan Bapak I. Nyoman Natanael M. Ds selaku dosen pembimbing dua yang selalu memberikan bantuan dan masukan yang membangun selama proses pengerjaan Tugas Akhir.

Keluarga dan teman-teman yang turut serta membantu dan mendukung penulis selama pengerjaan Tugas Akhir.

Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat yang berarti bagi para pembaca, juga bagi perkembangan Fakultas Seni Rupa dan Desain jurusan Desain Komunikasi

Visual Universitas Kristen Maranatha. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki banyak kekurangan dan oleh karenanya, penulis sangat terbuka terhadap berbagai kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Bandung, 6 Desember 2017



Riyan Paramita

1364005