

**PERANCANGAN *BOARD GAME* TENTANG MANFAAT SAYURAN
BERDASARKAN WARNA UNTUK ANAK-ANAK**

RANCANG DKV IV | SEMESTER GANJIL 2017/2018

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
Sarjana Strata Satu pada Jurusan Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Gusti Ayu Putu Tita Amelia

NRP 1364053

Dosen Pembimbing:

Peter Rhian Gunawan, M.Ds

Miki Tjandra., B.Ds.,M.Ds



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
SEPTEMBER 2017

KATA PENGANTAR

Puji serta Syukur saya panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya sehingga laporan dengan judul “Perancangan *Board Game* Tentang Manfaat Ssayuran Berdasarkan Warna Untuk Anak-Anak” ini dapat dibuat dan terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

Penulis juga menyadari adanya bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini praktikan mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu R.A Dita Saraswati Priono Putri. M.Ds. selaku Ketua Program Studi S-1 DKV, Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
2. Bapak Peter Rhian Gunawan, M.Ds. selaku pembimbing 1.
3. Bapak Miki Tjandra., B.Ds.,M.Ds. selaku pembimbing 2.
4. Dosen - dosen Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha yang telah memberikan pembelajaran.
5. Seluruh rekan dan staff T.U Fakultas Seni Rupa dan Desain, Universitas Kristen Maranatha.
6. Orang Tua yang telah memberikan perhatian dan dukungannya.
7. Sahabat dan teman yang telah memberikan semangat.

Akhir kata penulis bersedia menerima kritik dan saran guna melengkapi laporan ini agar menjadi lebih baik. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Bandung, 6 Desember 2017

Gusti Ayu Putu Tita Amelia 1364053