

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan dan Saran

Perancangan *gymnastic center* ditujukan kepada anak-anak dari usia 5 tahun hingga 15 tahun. Melalui perancangan ini diharapkan mampu memfasilitasi kegiatan berolahraga anak-anak dan mengembangkan potensi yang dimiliki dalam bidang olahraga yang diminatinya.

Perancangan *gymnastic center* ini selain menjawab permasalahan mengenai pengaruh gaya hidup masyarakat kota yang cenderung *egosentris*, hal kesehatan pada usia anak-anak, serta memfasilitasi dan sebagai wadah untuk anak-anak mengembangkan talenta dalam bidangnya, diharapkan juga dengan adanya konsep yang diterapkan ini yaitu “Permainan” mampu mengangkat dan memperkenalkan kembali permainan yang mungkin pada zaman ini sudah mulai hilang dan membuat suasana lebih fun saat berolahraga.

Konsep permainan ini diambil dari 3 contoh permainan yang dikenal oleh anak-anak yaitu puzzle, lego, dan ular tangga. Bentuk yang digunakan adalah bentuk kotak, lingkaran, dan bentuk dari puzzle itu sendiri. Warna utama yang digunakan adalah warna merah, orange, kuning, hijau, biru, ungu, serta warna putih, cream, dan coklat. Material yang digunakan adalah material yang aman untuk anak-anak.

Desain khusus diterapkan pada area *lobby*, area yoga, *waiting area* dan sekitar area lapang besar. Masing-masing desain ruangan diterapkan berbeda sesuai dengan pengaplikasian konsep ke dalam ruang. Konsep permainan ular tangga diaplikasikan pada area *lobby*. Konsep permainan puzzle di aplikasikan pada area yoga dan konsep permainan lego di aplikasikan pada area sekitar lapang besar dan *waiting area*.

5.2 Saran

Gymnastic center ini sebagai tempat yang dianggap cukup penting untuk memfasilitasi generasi anak-anak untuk mengembangkan dan menyalurkan potensi yang dimiliki yang masih jarang sekali ditemui di kota Bandung. Diharapkan orangtua yang memiliki anak khususnya di kota Bandung dapat ikut ambil bagian dan mengarahkan anak-anak untuk menjaga kesehatan tubuh pada usia anak-anak, membantu membentuk karakter anak yang lebih baik serta menghilangkan karakter *egosentris* dan mendukung perancangan dan fasilitas ini.