

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Simpulan yang didapatkan selama melakukan perancangan interior yang disesuaikan dengan proyek pribadi yaitu mampu mengerjakan proyek museum serta menjabarkan sesuai *timeline* yang diperlukan. Hal ini diperlukan karena merancang sebuah museum perlu memiliki kapasitas untuk edukatif, interaktif, dan rekreatif. Di samping itu, museum yang hadir baik itu milik pemerintah maupun milik swasta mampu menarik perhatian pengunjung. Karena target *user* utama adalah pengunjung yang datang perlu mendapat edukasi dan juga hiburan secara interaktif dengan area yang dibuat rekreatif. Penerapan tema dan konsep terinspirasi dari ritme yang elemen interior seperti lantai dan *ceiling* sehingga terdapat repetisi guna menyatukan antar area yang berbeda. Secara ergonomis area jangkauan mata *display* sesuai dengan mata manusia pada umumnya sehingga mudah dilihat dari berbagai sisi. Selain itu, memberi tantangan secara pribadi karena menggunakan lokasi yang menjadi bangunan *heritage* golongan C sehingga perlu pandai mengolahnya.

5.2 Saran

Perancangan yang mengambil proyek pribadi yang disesuaikan dengan keinginan dan kebutuhan secara pribadi bahwa perancangan sebuah proyek perlu direncanakan sesuai perencanaan yang tepat. Apalagi pemilihan lokasi yang digunakan, menyesuaikan dengan aturan pemerintah. Hal ini karena adanya beberapa bagian bangunan yang tidak secara mudah direnovasi kemudian direvitalisasi. Sebaiknya, untuk aturan lebih diperlonggar dalam perancangan bangunan. Di samping itu, perancangan museum ini mampu menambah khasanah untuk merancang proyek komersil yang lain.