



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Olahraga merupakan aktivitas yang berguna untuk menjaga dan meningkatkan kesehatan. Tidak hanya orang dewasa yang melakukan olahraga, melainkan anak-anak juga, sejak duduk dibangku sekolah, anak-anak telah diajarkan pelajaran olahraga. Banyak olahraga yang dapat dilakukan, salah satunya adalah olahraga bola basket. Olahraga bola basket cukup memiliki peminat di dunia termasuk di Indonesia. Zaman sekarang olahraga basket tetap menjadi olahraga yang digemari oleh masyarakat Indonesia, siswa tingkat dasar, menengah pertama hingga menengah atas yang mengikuti ekstrakurikuler olahraga bola basket di sekolahnya. Orang dewasa juga semakin banyak yang membentuk klub basket sendiri.

PERBASI adalah persatuan bola basket seluruh Indonesia. PERBASI mengurus segala yang berhubungan dengan basket, termasuk pertandingan untuk para pelajar, mahasiswa, klub nasional maupun internasional. Kompetisi olahraga bola basket yang diikuti oleh para pelajar, mahasiswa, tim dan klub-klub antara lain, DBL (*Developmental Basketball League*), POPDA (Pekan Olahraga Pelajar Daerah), PORDA (Pekan Olahraga Daerah), POPNAS (Pekan Olahraga Pelajar

Nasional), KEJURNAS (Kejuaraan Nasional), LIMA (Liga Mahasiswa). Bagi para pelajar maupun orang dewasa dapat bergabung dengan klub-klub nasional, dan bersaing melawan klub lainnya yang ada di Indonesia. Kompetisi nasional dan internasional itu adalah IBL (*Indonesia Basketball League*). Dapat terpilih bermain untuk mewakili Indonesia di kompetisi SEA GAMES (*South East Asean Games*), AUG (*ASEAN University Games*), FIBA 3X3 *World Cup*.

Kompetisi olahraga bola basket di Indonesia cukup banyak, sehingga diperlukan sebuah tempat yang digunakan untuk melaksanakan kompetisi tersebut. Sebelum mengikuti sebuah kompetisi, para pemain biasanya melakukan latihan bersama tim secara rutin, sehingga diperlukan tempat yang dapat digunakan untuk para pemain latihan dan berkumpul bersama-sama.

Di Indonesia memiliki banyak lapangan basket, indoor maupun outdoor, akan tetapi fasilitas-fasilitas yang ada belum lengkap dan belum membantu para pelajar maupun pemain lainnya lebih mengerti dan mengenal tentang basket. Maka dari itu dibutuhkan sebuah *basketball club* yang memiliki berbagai fasilitas sesuai kebutuhan untuk membantu para pelajar dan pemain basket. Tempat ini dimaksudkan untuk berlatih dan membantu pemain menjadi lebih baik. Tempat ini diharapkan dapat menarik minat dan motivasi para pemain untuk menjadi pemain basket yang lebih profesional.

Indonesia memiliki banyak pemain basket yang berpotensi, mulai dari anak-anak hingga orang dewasa, tetapi Indonesia belum memiliki *basketball club* yang memiliki fasilitas yang dapat dijadikan sarana edukasi mengenai basket, oleh karena itu maka dibuat *basketball club* yang kepengurusannya akan ditangani oleh PERBASI.

1.2 IDENTIFIKASI MASALAH

Olahraga basket di Indonesia memiliki banyak peminat, khususnya untuk anak remaja dan dewasa. Banyak orang yang bisa bermain bola basket, tetapi belum mengetahui sejarah maupun peraturan dalam bermain bola basket. Di Indonesia belum terdapat tempat khusus untuk para penggemar basket mengenal dan mengetahui lebih banyak tentang olahraga bola basket, tempat berlatih dan berkumpul bersama, tempat untuk dilaksanakan kompetisi olahraga bola basket.

Oleh karena itu, pada perancangan ini akan dibuat *Basketball Club* yang memiliki edukasi dan entertainment. Pada perancangan ini memperhatikan fasilitas-fasilitas yang dibutuhkan, desain interior ruang juga perlu diperhatikan, baik secara fungsi maupun suasana ruang.

1.3 IDE PERANCANGAN

Perencanaan rancangan *basketball club* ini akan memiliki fasilitas 3 lapangan basket yang dibagi sesuai fungsinya, yaitu 2 lapangan *outdoor* untuk latihan para pemain ataupun umum yang melakukan member dan lapangan untuk pertandingan besar yang memiliki kursi penonton sebanyak 5000. Pada tempat ini juga akan memiliki fasilitas lain seperti galeri yang digunakan untuk memperkenalkan sejarah dan perkembangan olahraga basket hingga saat ini, dan sejarah para pemain basket Indonesia yang seringkali dilupakan setelah masa jayanya berakhir. Ada juga fasilitas tempat fitness, café, dan retail yang menjual peralatan dan perlengkapan basket. Suasana yang akan diciptakan adalah natural modern, yang memiliki bentuk geometris dan organis yang memiliki kesan dinamis.

1.4 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang *basketball club* dengan fasilitas yang dapat memenuhi kebutuhan dan aktivitas para pemain basket?
2. Bagaimana merancang galeri yang menarik dan dapat memberikan pengetahuan tentang sejarah dan perkembangan olahraga bola basket?
3. Bagaimana merancang *basketball club* dengan menggunakan konsep v movement ?

1.5 TUJUAN PERANCANGAN

Tujuan perancangan *Basketball Club* ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang *basketball club* dengan kelengkapan fasilitas, misalnya café sebagai tempat berkumpul, loker, retail yang menyediakan perlengkapan

para pemain, area *game* sebagai tempat *refreshing*, gym, serta arena *basketball*.

2. Galeri dirancang secara interaktif dengan dibagi menjadi 3 bagian, sejarah olahraga bola basket secara umum, perkembangan basket yang ada di Indonesia dan yang terakhir mengenai perkembangan basket internasional.
3. *Basketball club* dirancang dengan menggunakan konsep *v movement* dengan menggunakan bentuk geometris yang memiliki kesan dinamis sesuai dengan kata kunci *grow* (menggunakan bentuk dinamis), *teamwork* (bentuk menyambung), dan strategi (bentuk geometris).

1.6 MANFAAT PERANCANGAN

Perancangan dan penulisan laporan ini memiliki manfaat sebagai berikut :

1. Bagi Pembaca
Menambah pengetahuan tentang desain interior, dan dapat menjadikan ide, mengerti hal-hal yang harus diperhatikan dalam mendesain *basketball club*
2. Bagi Desainer
Mendapatkan pengalaman, wawasan dan menambah pengetahuan lebih tentang desain interior khususnya dalam mendesain *basketball club*.
3. Bagi program studi desain interior
Dapat menjadikan referensi dalam mendesain, khususnya dibidang olahraga.
4. Bagi PERBASI
Menjadikan referensi dan mengetahui kelebihan dan kekurangan desain jika ingin dibangunnya *basketball club*.

1.7 RUANG LINGKUP PERANCANGAN

Dalam perancangan *Basketball club* ini terdapat batasan perancang yang akan dibuat dalam proyek ini dan akan digambarkan secara khusus pada lembar kerja, batasan tersebut antara lain :

1. *Lobby*

Lobby adalah ruang teras yang berada di dekat pintu masuk *Basketball club* yang digunakan untuk ruang duduk dan ruang tunggu.

2. Lapangan Basket

Lapangan basket dibagi sesuai dengan fungsinya, seperti :

Lapangan basket *outdoor* untuk latihan bagi para penggemar basket

Lapangan basket yang digunakan untuk pertandingan besar dan latihan para atlet.

3. Tempat Fitness

Tempat fitness adalah suatu tempat yang digunakan untuk melakukan kegiatan olahraga yang membutuhkan alat berat. Fasilitas pendukung yang dapat membantu fisik dari pemain basket.

4. Café

Café adalah suatu tempat dimana penunjang dapat membeli makanan dan minuman yang dijual. Café ini juga digunakan untuk bersantai dan berkomunikasi dengan pemain ataupun penggemar basket yang lain.

5. Retail

Retail adalah satu atau lebih aktivitas yang menambah nilai produk dan jasa kepada konsumen. Pada retail ini akan menjual peralatan dan perlengkapan yang dibutuhkan pemain ataupun penggemar dalam melakukan olahraga bola basket.

6. Galeri

Galeri adalah ruangan tempat memamerkan benda dan sebagainya. Pada galeri ini akan membahas tentang sejarah dan perkembangan olahraga bola basket dan sejarah para pemain basket Indonesia yang seringkali dilupakan setelah masa jayanya berakhir.

1.8 SISTEMATIKA PENULISAN

Adapun susunan sistematika dalam perencanaan dan perancangan desain *Basketball Club* sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, identifikasi masalah, ide/gagasan perancangan, rumusan masalah, tujuan perancangan, manfaat perancangan, ruang lingkup perancangan, serta sistematika penulisan.

BAB II LITERATUR *BASKETBALL CLUB*

Bab ini menjelaskan tentang studi-studi literatur yang menjelaskan hal-hal apa saja yang patut diperhatikan dalam perancangan serta pendesainan *basketball club* secara teoritis dan terperinci.

BAB III DESKRIPSI PROYEK DAN PERANCANGAN BASKETBALL CLUB

Bab ini menjelaskan tentang informasi yang didapatkan di lapangan, termasuk didalamnya analisis *site*, analisa fungsi ruang yang dibutuhkan, identifikasi *user* beserta aktivitasnya, *flow activity*, *zoning* dan *blocking* dan penjelasan konsep.

BAB IV PERANCANGAN *BASKETBALL CLUB*

Bab ini menjelaskan tentang analisa data perencanaan, aplikasi konsep dalam desain interior pada *basketball club*.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari hasil perancangan *Basketball club*.