

## ABSTRACT

**Abstrak** – Tujuan Perancangan adalah merancang interior panti asuhan yang dapat menaikkan taraf hidup generasi muda yang bernaung didalam panti asuhan. Metode Penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif yaitu pengumpulan data berdasarkan hasil studi lapangan dan literatur. Analisis dilakukan berdasarkan berbagai sumber referensi dan hasil observasi. Hasil yang dicapai ialah konsep perancangan interior dengan tema ”Evolusi”. Simpulan yang didapat dari perancangan ini ialah penerapan segi desain dalam panti asuhan dapat meningkatkan imajinasi dan kesadaran generasi muda untuk memperhatikan sekeliling dan sesama serta mem bangkitkan semangat generasi muda untuk berkarya.

Kata kunci :Education, Integrity, Hope

**Abstract** - Design Objective is to design an interior of orphanage that can raise the standard of living of young generation who take shelter in orphanage. The research method used is qualitative method of collecting data based on field study and literature. The analysis was conducted based on various reference sources and observation results. The result is the concept of interior design with the theme "Evolution". The conclusions drawn from this design is the application of design in the orphanage can improve the imagination and awareness of young people to pay attention to the surroundings and fellow and encourage the young generation to work.

Keywords: Education, Integrity, Hope



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
ABSTRAK .....	ii
DAFTAR ISI.....	iv

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Ide dan Gagasan Perancangan .....	3
1.4 Manfaat Perancangan .....	3
1.5 Tujuan Perancangan .....	4
1.6 Sistematika Perancangan .....	4

## **BAB II PANTI ASUHAN KRISTEN DANA MULIA**

2.1 Panti Asuhan	
2.1.1 Sejarah Panti Asuhan di Indonesia .....	7
2.1.2 Aspek Perancangan Panti Asuhan .....	8
2.1.3 Fasilitas dalam Panti Asuhan .....	8
2.1.3.1 Fasilitas yang Mendukung Privasi Anak .....	9
2.1.3.2 Fasilitas Pendukung .....	10
2.1.4 Fungsi dan Tujuan.....	11
2.1.5 Prasyarat Umum Anak Asuh.....	12
2.1.6 Prasyarat Umum Panti Asuh .....	13
2.2 Panti Asuhan Kristen Dana Mulia	
2.2.1 Sejarah Panti Asuhan .....	14
2.2.2 Visi dan Misi .....	14
2.2.3 Struktur Organisasi.....	15
2.2.4 Kondisi Lapangan .....	16
2.3 Persyaratan Ruang .....	19
2.3.1 Warna.....	20
2.3.2 Pencahayaan dan Penghawaan .....	26
2.3.3 Sirkulasi Ruang.....	28
2.4 Ruang Makan	

2.4.1 Pengertian Ruang Makan .....	28
2.4.2 Ergonomi Area Makan .....	29
2.5 Kamar Tidur Anak .....	30
2.5.1 Ergonomi Kamar Tidur Anak .....	31
2.5.2 Jenis-jenis Ranjang .....	31
2.6 Ruang Bermain Anak .....	33
2.6.1 Ciri-ciri Bermain .....	38
2.6.2 Manfaat Bermain .....	38
2.7 Difabel .....	40
2.8 Evolusi .....	47
2.9 Studi Banding .....	47
2.10 Analisis stusi Banding .....	54

### **BAB III PERANCANGAN PANTI ASUHAN KRISTEN DANA MULIA**

3.1 Analisa Fisik .....	57
3.1.1 Analisa Tapak dan Lingkungan .....	57
3.1.2 Analisa Bangunan .....	61
3.1.3 Denah Bangunan .....	64
3.2 Analisis Fungsi .....	65
3.2.1 Identifikasi User .....	65
3.2.2 Struktur Organisasi dan Job Description .....	68
3.2.3 Flow Activity .....	70
3.2.4 Buble Diagram .....	71
3.2.5 Zoning Blocking .....	72
3.2.6 Tabel Kebutuhan Ruang .....	73

### 3.3 Ide dan Implementasi Konsep pada Objek Perancangan

3.3.1 Ide Tema.....	75
3.3.2 Implementasi Konsep.....	77

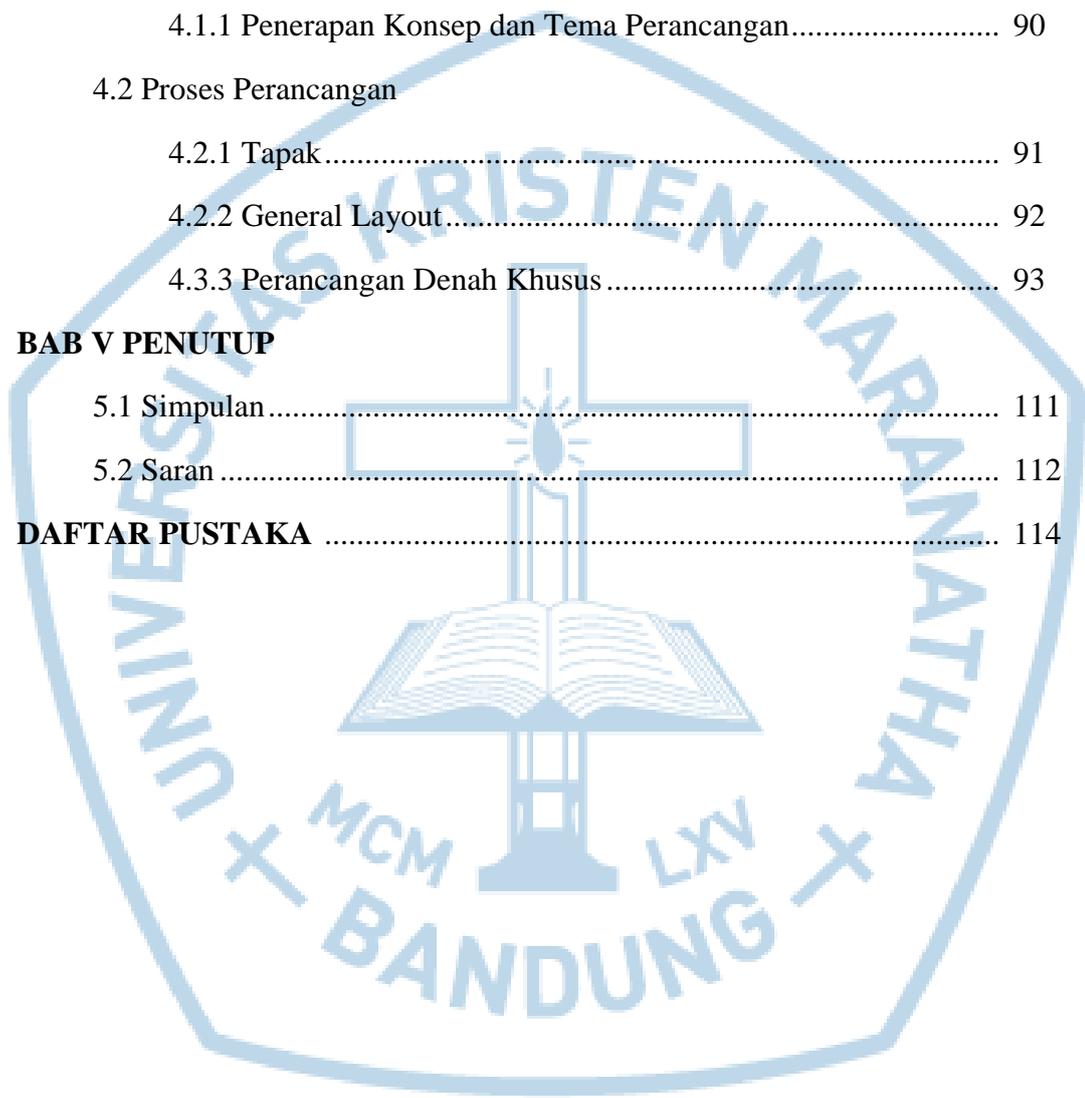
**BAB IV KONSEP**

4.1 Konsep Perancangan.....	90
4.1.1 Penerapan Konsep dan Tema Perancangan.....	90
4.2 Proses Perancangan	
4.2.1 Tapak.....	91
4.2.2 General Layout.....	92
4.3.3 Perancangan Denah Khusus.....	93

**BAB V PENUTUP**

5.1 Simpulan.....	111
5.2 Saran.....	112

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	114
-----------------------------	-----



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Area entrance Panti Asuhan Dana Mulia .....	16
<b>Gambar 2.2</b> Ruang tamu Panti Asuhan Dana Mulia.....	17
<b>Gambar 2.3</b> Ruang kerja Panti Asuhan Dana Mulia.....	17
<b>Gambar 2.4</b> Dapur Panti Asuhan.....	18
<b>Gambar 2.5</b> Dapur Panti Asuhan Dana Mulia .....	18
<b>Gambar 2.6</b> Ruang Makan dan Bermain Panti Asuhan Dana Mulia .....	18
<b>Gambar 2.7</b> Ruang Pakaian Panti Asuhan .....	20
<b>Gambar 2.8</b> Ergonomi Mejan Makan .....	29
<b>Gambar 2.9</b> Ergonomi Kamar Tidur .....	31
<b>Gambar 2.10</b> Tempat tidur Anak .....	32
<b>Gambar 2.11</b> Kursi Area Bermain .....	33
<b>Gambar 3.1</b> el Shadai .....	57
<b>Gambar 3.2</b> Denah El shaddai .....	64
<b>Gambar 3.3</b> Zoning Blocking .....	72
<b>Gambar 4.1</b> Site Plan .....	93
<b>Gambar 4.2</b> General plan 1 <sup>st</sup> floor .....	94
<b>Gambar 4.3</b> General plan 2 <sup>nd</sup> floor .....	95
<b>Gambar 4.4</b> Potongan A-B .....	96
<b>Gambar 4.5</b> Potongan B-C .....	97
<b>Gambar 4.6</b> Potongan D-E .....	98
<b>Gambar 4.7</b> Potongan E-F .....	99
<b>Gambar 4.8</b> Denah Kamar Anak .....	100
<b>Gambar 4.9</b> Pot. Kamar Anak .....	101
<b>Gambar 4.10</b> Pot. Kamar Anak .....	102

## DAFTAR BAGAN

<b>Bagan 2.1</b> Struktur Organisasi Panti Asuhan Dana Mulia .....	15
<b>Bagan 3.1</b> Jumlah Anak berdasarkan Gender .....	65



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Warna-Warna yang Mendukung Kebutuhan Anak dalam Ruang ..	25
<b>Tabel 2.2</b> Kebutuhan Iluminasi .....	27
<b>Tabel 2.3</b> Perbandingan Hasil Survei .....	24
<b>Tabel 3.1</b> Analisis Site .....	59
<b>Tabel 3.2</b> Analisis Bangunan .....	60
<b>Tabel 3.3</b> Kebutuhan Ruang.....	73

