

## BAB 5

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari laporan ini adalah desain ergonomic yang cocok untuk anak diterapkan pada setiap desain yang digunakan anak. Seperti ketinggian anak tangga, tinggi dudukan kursi, tinggi meja, dan jarak pandang display pada tinggi anak.

Penerapan desain yang menarik untuk anak dapat dilihat dari permainan warna bentuk yang dimanis pada desain ruangan karena warna dapat lebih menarik perhatian anak. Sedangkan desain yang mengedukasi dapat dilihat dari kegiatan yang dilakukan anak-anak pada area garden dimana anak-anak diminta mengumpulkan biji-bijian, kemudian pada area mezzanine anak-anak dapat berinteraksi langsung dengan LED wall yang berisi informasi lengkap mengenai susu nabati, kemudian pada area diorama anak-anak diminta untuk memasukan biji-bijian yang telah dikumpulkan ke dalam tabung sesuai dengan jenisnya, dan yang terakhir pada area workshop anak-anak mendapatkan pengetahuan mengolah susu nabati menjadi berbagai produk yang dapat dinikmati.

Penerapan tema *flowing* pada desain yaitu terdapat pada pembagian sirkulasi ruangan yang mengalir dan berkaitan satu sama lain agar anak dapat merasakan suasana yang berbeda namun tetap berkaitan di tiap ruangan.

#### 5.2 Saran

Sarannya adalah desain anak harus lebih memperhatikan berbagai kebutuhan khusus untuk anak, serta memikirkan desain yang atraktif dan menyenangkan agar anak dapat mencerna informasi yang ingin disampaikan.