

## BAB 5

### KESIMPULAN

#### 5.1.1 Kesimpulan

1. Tema pada perancangan ini dicapai dengan menggali kebutuhan para penggemar Harry Potter. Hal itu dicapai dengan memilih *A Touch of Magic* sebagai tema pada perancangan ini. Selain itu, konsep pada perancangan ini didapatkan dengan mengambil dari cerita perjalanan Harry Potter itu sendiri.
2. Perancangan ini menyediakan fasilitas yang disesuaikan dengan kebutuhan para penggemar Harry Potter. Terdapat *lobby, office, retail, bookstore & library, multifunction roo. & mini theater, dan cafe.*
3. Salah satu bentuk realisasi dari nuansa Harry Potter yang kuat yaitu dimunculkannya dalam berbagai elemen interior.

#### 5.1.2 Saran

Perancangan Harry Potter ini dirasakan masih banyak kekurangan dan juga keterbatasan dari berbagai aspek. Dengan demikian diharapkan beberapa perancangan lanjutan seperti :

1. Perancangan lebih lanjut mengenai adaptasi desain dan penelitiannya agar menciptakan desain yang lebih baik lagi.
2. Perancangan lebih lanjut mengenai tema ke dalam desain.