

KESIMPULAN

Dalam perancangan rumah sakit spesialis anak ini, perancang menggunakan tema geometri dan mempunyai nama konsep yang berjudul “Medicating With Fun “. Tema yang diambil geometri dan bentuk geometri yang diambil ada bentuk kotak karena, pertama kali seorang anak ketika diajarkan pengenalan bentuk, bentuk yang mereka pertama kali kenali adalah kotak. Nama konsep “ *Medicating With Fun*” dipilih karena *medicating* yang memiliki arti mengobati dan berhubungan dengan fungsi rumah sakit yaitu mengobati pasien yang sedang sakit. Kata *fun* diambil karena perancang ingin menghilangkan rasa takut anak terhadap rumah sakit. Kata *fun* sendiri berarti menyenangkan dan perancang akan *mendesain* sebuah rumah sakit anak yang menyenangkan dan menghilangkan rasa takut anak kecil saat datang ke rumah sakit untuk berobat.

Desain rumah sakit anak ini mengambil bentuk kotak dengan warna yang digunakan adalah merah muda, kuning, biru dan ungu. Rumah sakit anak ini dibuat semenarik mungkin agar anak tidak merasa takut saat datang ke rumah sakit dan merasa nyaman saat menjalani perawatan di rumah sakit ini.