

ABSTRAK

PIXELVASION merupakan perancangan koleksi busana *Ready to Wear* yang sesuai dengan *trend fashion* dari buku "Fashion Trend Forecasting 2017-18 'GREY ZONE'" dengan tema *Digitarian* sub tema *Retro Feeling* yang terkesan *minimalist*, *fun*, dan *retro*. *PIXELVASION* mengangkat *pixel art* yang *iconic* dan *retro* sebagai ide untuk perancangan koleksi busana. *Pixel art* adalah bentuk seni digital, gaya grafis 2D yang *chunky* yang kembali ke era 80-an dan awal 90-an, dibuat melalui penggunaan perangkat lunak, penataan blok berdasarkan *pixel* demi *pixel* untuk membuat gambar dan animasi yang ditujukan untuk tampilan layar.

PIXELVASION memiliki siluet *H-line*, menggunakan *textile printing*, sulaman *cross-stitch* dan *laser cutting* dengan cara penyusunan menyerupai *pixel* sebagai *fabric manipulation*. *PIXELVASION* memilih material kaku *Luster* untuk menghasilkan siluet kotak *pixel* dan menggunakan kulit sintetis dengan warna-warna *vibrant* agar menonjolkan *fabric manipulation*. *Target market PIXELVASION* ditujukan kepada wanita dewasa muda golongan menengah keatas, rentang usia 18-23 tahun, memiliki hobi yang berkaitan dengan *pixel art* seperti *gaming* atau *illustrator*.

Kata Kunci: Busana siap pakai, Menyenangkan, Minimalis, Pikel.

ABSTRACT

PIXELVASION is a ready to wear fashion collection designed to suit the fashion trends from the book "Fashion Trend Forecasting 2017-18 'GREY ZONE'" with the theme of Retro Feeling's Digitalian sub theme that seems fun, minimalistic, and retro. PIXELVASION lifts an iconic and retro pixel art as an idea for the design of fashion collections. Pixel art is a digital art form, a chunky 2D graphical style that goes back to the '80s and early '90s, created using software, arranging pixel by pixel block into images that intended for screen viewing.

PIXELVASION has H-line silhouette, using textile printing, hand embroidery cross-stitch and laser cutting by arranging pixels by pixels as fabric manipulation. PIXELVASION selects Luster, stiff material, to produce pixel box silhouettes and uses synthetic leather with vibrant colors to accentuate the fabric manipulation. PIXELVASION target market is aimed at young adult women, 18-23 year olds, having a hobby related to pixel art such as games or illustrator.

Keywords: *Fun, Minimalist, Pixel, Ready to wear.*

DAFTAR ISI

COVER.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN HASIL KARYA PRIBADI.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Perancangan.....	1
1.2 Masalah Perancangan.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Perancangan.....	3
1.5 Metode Perancangan.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Busana dan Mode.....	6
2.2 <i>Trend Fashion</i>	6
2.3 Klasifikasi <i>Fashion: Ready to Wear</i>	7
2.4 Siluet Busana.....	7
2.5 Tekstil dan Reka Tekstil.....	8
2.5.1 <i>Laser Cutting</i>	9
2.5.2 <i>Embroidery: Cross-stitch</i>	10

2.5.3	<i>Textile Printing</i>	11
-------	-------------------------------	----

BAB III DESKRIPSI OBJEK DAN STUDI

3.1	Trend Forecasting 2017-18 'GREY ZONE'.....	12
3.2	8-bit.....	15
3.3	Warna 8-bit.....	16
3.4	<i>Pixel Art</i>	17
3.5	<i>Video Game</i>	18
3.5.1	<i>Space Invader</i>	19
3.5.2	<i>Pac-Man</i>	20

BAB IV REALISASI KONSEP PERANCANGAN

4.1	Perancangan Umum.....	22
4.1.1	<i>Mood Board</i>	22
4.1.2	Konsep.....	23
4.1.3	Koleksi Desain.....	24
4.2	Perancangan Khusus.....	25
4.2.1	Desain <i>Look 1</i>	26
4.2.2	Desain <i>Look 2</i>	27
4.2.3	Desain <i>Look 3</i>	28
4.2.4	Desain <i>Look 4</i>	29
4.3	Konstruksi <i>Fabric Manipulation</i>	29
4.4	Aksesoris.....	30

BAB V PENUTUP

5.1	Simpulan.....	31
5.2	Saran.....	31

DAFTAR PUSTAKA.....	32
---------------------	----

DAFTAR SITUS.....	33
-------------------	----

Biodata Penulis.....	34
----------------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Bagan Metode Perancangan <i>PIXELVASION</i>	4
---	---



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Trend Forecasting 2017-2018.....	13
Gambar 3.2 <i>Digitarian</i>	14
Gambar 3.3 Palet warna 8-bit.....	16
Gambar 3.4 <i>Game play Space Invaders</i>	19
Gambar 3.5 <i>Game play Pac-Man</i>	20
Gambar 4.1 <i>Mood board PIXELVASION</i>	22
Gambar 4.2 <i>Front view PIXELVASION</i>	24
Gambar 4.3 <i>Back view PIXELVASION</i>	25
Gambar 4.4 <i>Look 1 PIXELVASION</i>	26
Gambar 4.5 <i>Look 2 PIXELVASION</i>	27
Gambar 4.6 <i>Look 3 PIXELVASION</i>	28
Gambar 4.7 <i>Look 4 PIXELVASION</i>	29
Gambar 4.8 <i>Fabric manipulation PIXELVASION</i>	30
Gambar 4.9 Aksesoris <i>PIXELVASION</i>	30

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.....	35
Lampiran B.....	36
Lampiran C.....	37
Lampiran D.....	42
Lampiran E.....	44
Lampiran F.....	47
Lampiran G.....	48
Lampiran H.....	49
Lampiran I.....	50
Lampiran J.....	54

