

Abstrak

Manusia melakukan gerakan-gerakan tertentu saat berusaha untuk mempertahankan atensi atau yang dalam bahasa sehari-hari disebut sebagai konsentrasi. Contoh gerakan yang paling umum dilakukan adalah memainkan bolpoin atau mengetuk-ngetukkan jari. Perilaku sejenis ini dikonsepsikan dalam istilah fidgeting. Fidgeting adalah perilaku terikat dengan salah satu bagian tubuh atau objek, yang mana aksi tersebut tidak relevan terhadap peristiwa atau tugas yang sedang berlangsung (Mehrabian & Friedman, 1986). Fidgeting dinyatakan dapat membantu seseorang untuk mempertahankan atensi. Sepanjang perjalanan perkembangannya, terdapat objek-objek tertentu yang khusus didesain untuk dijadikan fidgeting tools, seperti stress ball, lightweight chain links, dan yang baru-baru ini muncul yakni fidget spinner. Fidget spinner berperan membantu atensi dalam proses neurokognif individu, sehingga memungkinkan seseorang untuk mempertahankan atensi.

Terdapat 60 orang mahasiswa yang menjadi sampel dalam penelitian ini, yang dipilih berdasarkan metode random sampling. Mahasiswa melakukan tes atensi dengan menggunakan alat Attention Distraction. Desain penelitian yang digunakan adalah pretest-posttest control group. Dari hasil uji statistik T-Test yang dilakukan, terdapat perbedaan skor tes atensi yang signifikan pada kelompok yang menggunakan fidget spinner dan kelompok yang tidak menggunakan fidget spinner. Hal ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh fidget spinner terhadap atensi.

Saran bagi peneliti selanjutnya adalah untuk memperpanjang pengetesan dan melakukan revisi desain, kontrol sampel, serta treatment yang diberikan.

Kata Kunci: Atensi, Fidgeting, Fidget Spinner

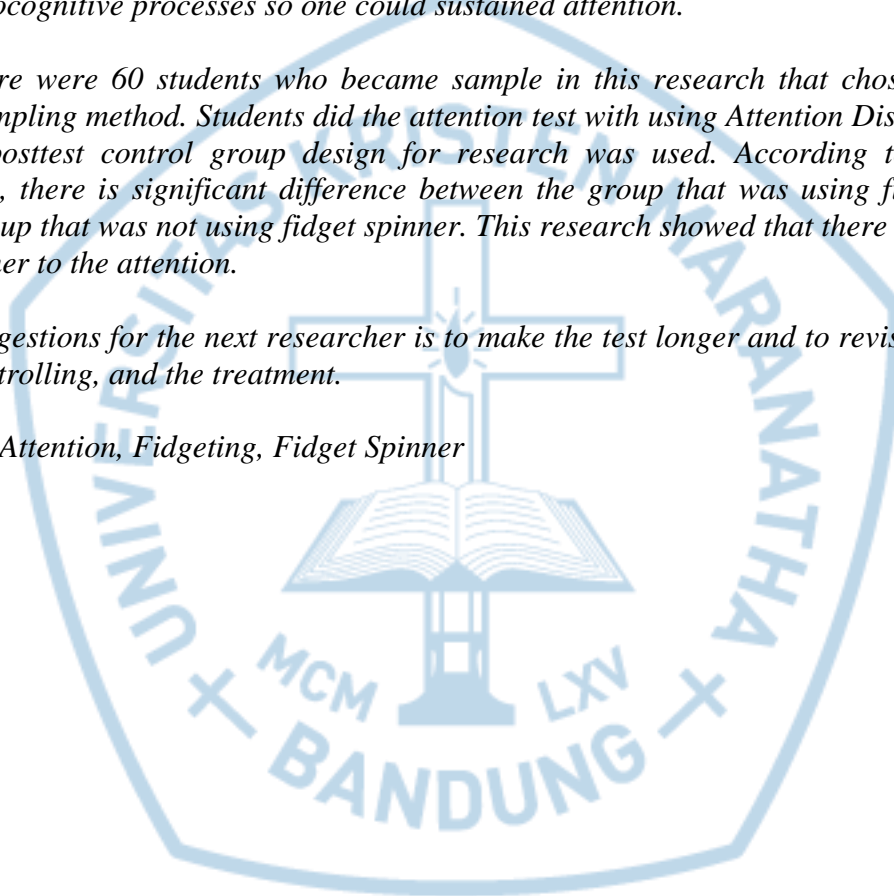
Abstract

The human mind comes up with various method in an attempt to enhance one's focus, resulting in displaying patterned movements and behaviors – this phenomenon is known as fidgeting. Fidgeting was defined as engaging in manipulations of one's own body parts or other objects, such actions being peripheral or nonessential to central ongoing events or tasks (Mehrabian & Friedman, 1986). Common examples are clicking pens and tapping fingers on an object or our own hands. Throughout history, this human behavior partaken in inventing many tools to serve this purpose, such as stress balls, lightweight chain links, and the recently introduced, fidget spinners. Fidget spinners have taken part in helping attention in the neurocognitive processes so one could sustained attention.

There were 60 students who became sample in this research that chosen based on random sampling method. Students did the attention test with using Attention Distraction tool. A pretest-posttest control group design for research was used. According to the T-Test statistically, there is significant difference between the group that was using fidget spinner and the group that was not using fidget spinner. This research showed that there is effect from fidget spinner to the attention.

Suggestions for the next researcher is to make the test longer and to revise the design, sample controlling, and the treatment.

Keywords: Attention, Fidgeting, Fidget Spinner



DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Pernyataan Orisinalitas Laporan Penelitian	iii
Pernyataan Publikasi Laporan Penelitian.....	iv
Abstrak.....	v
<i>Abstract</i>	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar isi.....	ix
Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Lampiran.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	7
1.4. Kegunaan Penelitian.....	7

1.5. Kerangka Pemikiran.....	8
1.6. Asumsi Penelitian.....	15
1.7 Hipotesis Penelitian.....	15
BAB II TINJAUAN TEORI	
2.1. Atensi	16
2.1.1. Penelitian <i>Neuroscience</i> Pada Atensi.....	17
2.1.1.1. Basal Ganglia dan Atensi	20
2.1.2. Fungsi Atensi	22
2.1.3. Usia <i>Emerging Adulthood</i> dan Atensi.....	23
2.2. <i>Fidgeting</i>	24
2.2.1. <i>Fidget Spinner</i>	26
2.2.2. <i>Nervous system: Sensory-Motor Tracts of The Spinal Cord</i>	28
2.3. Model S-O-R.....	32
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Rancangan dan Prosedur Penelitian	33
3.1.1. Rancangan Penelitian	33
3.1.2. Prosedur Penelitian	34
3.2 Bagan Prosedur Penelitian	35

3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	36
3.3.1. Variabel Penelitian	36
3.3.2. Definisi Konseptual.....	36
3.3.3. Definisi Operasional	36
3.4. Alat Ukur.....	37
3.4.1. Alat Ukur Penelitian.....	37
3.4.2. Data Pribadi dan Data Penunjang	40
3.4.3.1. Data Pribadi.....	40
3.4.3.2. Data Penunjang	40
3.5. Populasi dan Teknik Penarikan Sampel	40
3.5.1. Populasi Sasaran	40
3.5.2. Karakteristik Populasi	40
3.5.3. Teknik Penarikan Sampel	41
3.6. Teknik Analisis Data.....	41
3.7. Hipotesis Statistik.....	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Gambaran Sampel Penelitian	43
4.1.1. Gambaran Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	43

4.1.2. Gambaran Responden Berdasarkan Usia.....	44
4.2. Gambaran Hasil Penelitian.....	45
4.2.1. Uji Normalitas.....	46
4.2.2. Uji Hipotesis	46
4.2.2.1. Uji Hipotesis Menggunakan <i>Independent Sample T-Test</i>	47
4.2.2.2. Uji Hipotesis Menggunakan <i>Paired Sample T-Test</i>	48
4.2.2.3. Hasil Analisis Tambahan	49
4.2. Pembahasan.....	51
4.3. Diskusi.....	54
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	
5.1. Simpulan	57
5.2. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Bagan Kerangka Pemikiran.....	13
Gambar 2.1. Skema <i>Cerebral Cortex</i>	16
Gambar 2.2. <i>Visual System</i>	18
Gambar 2.3. <i>Two System Hypothesis</i>	19
Gambar 2.4. Struktur <i>Fidget Spinner</i>	25
Gambar 2.5. Prinsip Anatomi Pengaturan Sistem Sensori.....	27
Gambar 2.6. <i>Somatic Nervous System</i>	28
Gambar 2.7. <i>Autonomic Nervous System</i>	28
Gambar 3.1. Bagan Prosedur Penelitian.....	22

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Soal <i>Pretest</i>	36
Tabel 3.2. Soal <i>Posttest</i>	37
Tabel 4.1. Gambaran Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	40
Tabel 4.2. Gambaran Responden Berdasarkan Usia	41
Tabel 4.3. Tabel Deskripsi Statistik	42
Tabel 4.4. Tabel Uji Normalitas Shapiro-Wilk	43
Tabel 4.5. Hasil Uji Hipotesis <i>Independent Sample T-Test</i>	44
Tabel 4.6. Hasil Uji Hipotesis <i>Paired Sample T-Test</i>	45
Tabel 4.7. Hasil Perhitungan Uji Hipotesis Berdasarkan Bagian	46
Tabel 4.8. Perhitungan <i>Reaction Time</i>	47
Tabel 4.9. Data Penunjang	48

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran ke-1: <i>Inform Consent</i>	L-1
Lampiran ke-2: Instruksi	L-2
Lampiran ke-3: Lembar Jawaban Subjek.....	L-3
Lampiran ke-4: Data Penunjang.....	L-4
Lampiran ke-5: Tabel Mentah Kelompok Eksperimen.....	L-5
Lampiran ke-6: Tabel Mentah Kelompok Kontrol	L-6
Lampiran ke-7: Tabel Mentah Gabungan-Detail	L-7
Lampiran ke-8: Hasil Olah SPSS	L-9
Lampiran Ke-9: Riwayat Hidup Penulis.....	L-16

