

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan ekonomi sangat pesat, sehingga banyak pengusaha – pengusaha baru memulai usaha seperti membuka rumah makan, restoran dan cafe. Pembayaran terhadap tenaga kerja pun mulai mahal, sehingga membutuhkan modal yang sangat besar.

Dibuatlah alat pemesanan dan aplikasi kasir ini untuk mendukung dalam membuka usaha. Dengan alat pemesanan dan aplikasi kasir juga dapat membantu dalam transaksi keuangan, serta juga dapat mengalihkan sebagian tugas pelayan dalam menerima pemesanan.

1.2 Identifikasi Masalah

1. Bagaimana membuat sebuah alat pemesanan dan aplikasi kasir dengan menggunakan Borland Delphi7?
2. Bagaimana mengelolah *database* menggunakan *Interbase*?

1.3 Tujuan

1. Membuat alat pemesanan dan aplikasi kasir dengan menggunakan Borland Delphi7.
2. Mengelola *database* menggunakan *Interbase*.

1.4 Batasan Masalah

1. Pembuatan aplikasi menggunakan Borland Delphi7.
2. Pengelolaan *database* menggunakan *Interbase*.
3. Perubahan gambar menu hanya dapat dilakukan dengan memodifikasi program utama.
4. Menu makanan diasumsikan selalu ada.

1.5 Sistematika Penelitian

Bab I : Pendahuluan

Berisi pembahasan mengenai latar belakang pembuatan alat pemesanan dan aplikasi kasir menggunakan *database* dan hubungannya dengan penggunaan teknologi informasi.

Bab II : Landasan Teori

Berisi penjelasan mengenai konsep dasar dari alat dan aplikasi yang digunakan.

Bab III : Perancangan

Berisi penjelasan yang berkaitan dengan perancangan alat dan aplikasi hingga diagram alir dalam menjalankan program.

Bab IV : Pembahasan dan Analisis

Berisi pembahasan mengenai cara kerja program.

Bab V : Kesimpulan dan Saran

Berisi kesimpulan dari pembuatan alat pemesanan dan aplikasi kasir beserta saran.

