

## DAFTAR PUSTAKA

1. Santosa, P. Insap. 2006. Interaksi Manusia dan Komputer. Yogyakarta: Andi
2. Sugiyono. 2006. Metodologi Penelitian. Bandung: Alfabeta
3. Whitten, Jeffrey L. 2004. Systems analysis and design methods. 6th ed : Boston
4. Bridger,R.S. 1995. Introduction to Ergonomics.McGraw-Hill
5. Hutahaean, Jeperson. Konsep Sistem Informasi.2014. Yogyakarta: Deepublish Publisher
6. Zakaria, Teddy Markus dan Agus Prijono. 2007. Perancangan Antarmuka Untuk Interaksi Manusia dan Komputer. Informatika Bandung
7. <https://material.io/guidelines/material-design/elevation-shadows.html#elevation-shadows-object-relationships> (diakses tanggal 15-04-2018)
8. [ainul.staff.gunadarma.ac.id](http://ainul.staff.gunadarma.ac.id), (diakses tanggal 31-01-2018).
9. <http://www.wikipedia.org/wiki/deploymentflowchart> (diakses tanggal 5-5-2018)
10. <http://fitwiethaalisyi.wordpress.com/teknologi-pendidikan/metode-penelitian-kualitatif-sistematika-penelitian-kualitatif> (diakses tanggal 5-5-2018)
11. [http://www.academia.edu/6078318/Pengertian\\_dan\\_Contoh\\_Dari\\_Context\\_Diagram\\_Data\\_Flow\\_Diagram\\_dan\\_Flow\\_Map\\_upload\\_by\\_rahmatdi.com](http://www.academia.edu/6078318/Pengertian_dan_Contoh_Dari_Context_Diagram_Data_Flow_Diagram_dan_Flow_Map_upload_by_rahmatdi.com) (diakses tanggal 10-6-2018)