

[Home](#) > [Archives](#) > **Vol 4, No 1 (2016)**

Vol 4, No 1 (2016)

SEMNASTEKNOMEDIA 2016

Table of Contents

Articles

ANALISIS KEAMANAN INFORMASI BERDASARKAN KEBUTUHAN TEKNIKAL DAN OPERASIONAL MENKOMBINASIKAN STANDAR ISO 27001:2005 DENGAN MATURITY LEVEL (Studi Kasus Kantor Biro Teknologi Informasi PT. XYZ)
Rosmiati Rosmiati, Imam Riadi

PDF

hal 1.1-1

ANALISIS MANAJEMEN RESIKO PADA PENGGUNAAN SISTEM INFORMASI "SMART PMB" DI STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
Eli Pujastuti, Asro Nasiri

PDF

hal 1.1-7

PENGGUNAAN METODE MACHINE LEARNING UNTUK PENGENALAN POLA TUTUPAN LAHAN PADA CITRA SATELIT
Nursida Arif, Febriana Santi Wahyuni

PDF

hal 1.2-1

TITIK SEBAR HOTSPOT AREA HIV/AIDS DI AMERIKA 2013 DENGAN ANALISIS CLUSTER BERNOULLI MENGGUNAKAN GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM (GIS) DAN SATSCAN
Iva Hasanah, Devyta Putri, Rr. Rusiana Ajeng Wulandari

PDF

hal 1.2-7

PERANCANGAN APLIKASI WEB INFORMASI SPASIAL SATUAN KERJA PERANGKAT DAERAH DINAS PENDIDIKAN DI KABUPATEN
Agus Pribadi

PDF

hal 1.2-13

CONTEXT-AWARE MOBILE APPLICATION WITH PROXEMIC: DESIGN DISCUSSION
Hariandi Maulid

PDF

hal 1.2-19

PERANCANGAN APLIKASI DOA DAN WIRID HARIAN MUSLIM BERBASIS ANDROID
Imran Djafar, Herlinda Herlinda

PDF

hal 1.2.25

PERANCANGAN APLIKASI KRIPTOGRAFI BERLAPIS MENGGUNAKAN ALGORITMA CAESAR, TRANSPOSISI, VIGENERE, DAN BLOK CHIPER BERBASIS MOBILE
Atmaja Basuki, Upik Paranita, Restu Hidayat

PDF

hal 1.2.31

PENENTUAN PRIORITAS PENERIMAAN PERMOHONAN PENGAJUAN KREDIT BARANG DENGAN PENERAPAN METODE PROMETHEE
Lili Tanti

PDF

hal 1.3.-1

PENERAPAN METODE PROMETHEE DALAM EVALUASI KUALITAS LAYANAN UNIT KERJA
Lili Tanti

PDF

hal 1.3-7

EVALUASI KINERJA INSTRUKTUR UNTUK MENINGKATKAN PROFESIONALISME PADA LEMBAGA PENDIDIKAN DAN PELATIHAN PENERBANGAN
Safrizal Safrizal

PDF

hal 1.3-25

SISTEM SELEKSI PENERIMAAN MAHASISWA BARU MENGGUNAKAN METODE WEIGHTED PRODUCT (WP)
Ratih Kumalasari Niswatin

PDF

hal 1.3-31

PENGUKURAN USER EXPERIENCE DENGAN PENDEKATAN USABILITY (STUDI KASUS: WEBSITE PARIWISATA DI ASIA TENGGARA)
Lilis Dwi Farida

PDF

hal 1.3-55

SISTEM INFORMASI PERUBAHAN HARGA KOMODITI MENGGUNAKAN ALGORITMA

PDF

DOWNLOAD PANDUAN

USER

Username

Password

Remember me

LOGIN

REGISTER

NOTIFICATIONS

- View
- Subscribe

LANGUAGE

Select Language

English

Submit

JOURNAL CONTENT

Search

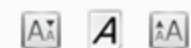
All

Search

Browse

- By Issue
- By Author
- By Title
- Other Journals

FONT SIZE



INFORMATION

- For Readers
- For Authors
- For Librarians

C4.5 DENGAN SMS GATEWAY (Studi Kasus Disperindagsar Kab. Subang) Anderias Eko Wijaya, Imas Suhartini	PDF hal 1.3-61
PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG DENGAN PENDEKATAN PERIODIC REVIEW DAN ADAPTIVE RESPOSE RATE SINGLE EXPONENTIAL SMOOTHING DI ARTA SWALAYAN KEDIRI Teguh Andriyanto	PDF hal 1.3-67
BENCHMARK WEBSITE BHINEKA.COM DAN ELEVENEIA.CO.ID DENGAN METODE WEBQUAL Taufik Fitriyadi, Alimuddin Yasin, Rahmat Hidayat	PDF hal 1.3-73
EVALUASI WEB UJB MENGGUNAKAN GOLDEN RULES OF USER INTERFACE DESIGN THEO MANDEL Alimuddin Yasin1, Yumarlin MZ	PDF hal 1.3-79
PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN BEASISWA DENGAN FUZZY MULTICRITERIA DECISION MAKING (STUDI KASUS : SMA NEGERI 2 DENPASAR) Ni Komang Sri Julyantari	PDF hal 1.3-85
IMPLEMENTASI METODE WEIGHTED PRODUCT DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU DI UPTD SMA NEGERI 1 GONDANG Intan Nur Farida, Eka Mustikasari	PDF hal 1.3-91
REVIEW LAYOUT KEYBOARD YANG OPTIMAL UNTUK PENGETIKAN DALAM BAHASA INDONESIA M Rizki Fadhilah, P Insap Santosa, Sri Suning Kusumawardani	PDF hal 1.3-97
DESAIN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN SECARA ONLINE PADA PT.ULTINET INDONESIA Aris Aris, Indah Puspita Sari, Desi Artriyani, Tia Cahya Restiqi	PDF hal 1.4-49
PERANCANGAN BASIS DATA PENCAIRAN DANA ORGANISASI MAHASISWA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA Atik Nurmasani, Rakhma Shafrida Kurnia, Ika Asti Astuti, Ekastini Ekastini, M. Nur Aminudin, Muhammad Riandi W	PDF hal 1.4-55
SISTEM INFORMASI PELAYANAN DONOR DARAH BERBASIS WEB(STUDI KASUS: PMI TASIKMALAYA) Rian Arie Gustaman, Eka Wahyu Hidayat, Nurul Hiron	PDF hal 1.4-61
IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SINGLE SIGN ON PADA SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS UDAYANA I Putu Agus Eka Darma Udayana, Lie Jasa	PDF hal 1.4-67
EVALUASI EMR MENGGUNAKAN MODEL EUCS STUDI KASUS RUMAH SAKIT BUDI AGUNG KOTA PALU Syahrullah Syahrullah, Hajra Rasmita Ngemba, Syaiful Hendra	PDF hal 1.4-73
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KEUANGAN PADA PT PITA TRANS LINE (PIPOSS) Aprizal Aprizal	PDF hal 1.4-79
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN STOK MAKANAN DAN MINUMAN PADA RESTORAN NZIP Bangun Budiarto, Nabila Opier, Agung Dwi Saputro, Ahmad Heru Mujianto, Aldo Sahala, Joko Prayitno	PDF hal 1.4-85
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM REKAM MEDIS ELEKTRONIK PADA RS. PREMAGANA Ni Luh Ratniasih	PDF hal 1.4-91
E-SDM KANTOR WILAYAH KEMENTERIAN AGAMA PROVINSI SUMATERA SELATAN Hutrianto Hutrianto, Ade Putra	PDF hal 1.4-97
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ZAKAT BERBASIS CLIENT SERVER PADA BADAN AMIL ZAKAT MASJID AGUNG BAITUL QADIM LOLOAN TIMUR Ahmad Reza Hidayatullah, M. Rudyanto Arief	PDF hal 1.4-103
MODEL BIBLIOGRAFI BERBASIS LINKED DATA PADA PERPUSTAKAAN DIGITAL Eko Budi Prasetyo, Hendrik Hendrik, R. Teduh Dirgahayu	PDF hal 1.4-109
SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMK YPKK 2 SLEMAN	PDF

Supriatin Supriatin, Dwi Nurani, Budi Ariyanti, Aullya Rachmawati	PDF	hal 1.4-115
TINGKAT KEMATANGAN TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI PADA LAYANAN TEKNOLOGI STUDI KASUS PT ABC	PDF	hal 1.4-121
Desy Iba Ricoida, Dedy Hermanto		
ANALISIS PENGUKURAN FAKTOR USABILITY SISTEM INFORMASI KONFERENSI NASIONAL SISTEM DAN INFORMATIKA STIKOM BALI	PDF	hal 1.4-127
Ni Luh Ayu Kartika Yuniastari Sarja		
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY DI AMIK LEMBAH DEMPO PAGARALAM	PDF	hal 1.4-133
Lendy Rahmadi, Kusnita Yusmiarti		
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAYANAN DESA TAMANSARI KECAMATAN LICIN BANYUWANGI BERBASIS WEB	PDF	hal 1.4-145
Eka Mistiko Rini, Farizqi Panduardi, Fatah Romansah		
ANALISIS TERHADAP HASIL PENGGUNAAN METODE PEMBELAJARAN SYNCHRONOUS DAN ASYNCHRONOUS	PDF	hal 1.4-139
I Wayan Gede Narayana		
RANCANGAN PIRANTI LUNAK PEMBANTU PEMETAAN URUSAN PEMERINTAH DAERAH	PDF	hal 1.4-151
Anwar Fuadi		
AUDIT TATA KELOLA SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA CONTROL OBJECTIVE FOR INFORMATION AND RELATED TECHNOLOGY(COBIT)	PDF	hal 1.4-157
Lussy Ernawati, Halim Budi Santoso		
SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PEMBERIAN BANTUAN SISWA MISKIN DI SD NEGERI SUKAMENAK KOTA TASIKMALAYA MENGGUNAKAN METODE TECHNIQUE FOR ORDER PREFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION (TOPSIS)	PDF	hal 1.4-163
Nono Sudarsono, Teten Nuraen, Sri Rahmawati		
SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN BUDIDAYA IKAN AIR TAWAR DI GIRI TIRTA CIKALANG	PDF	hal 1.4-169
Nono Sudarsono, Nanang Suciyono, Riyan Hardianto		
IMPLEMENTASI HYBRID MOBILE APPLICATION BERBASIS MODULAR OBJECT-ORIENTED DYNAMIC LEARNING ENVIRONMENT PADA ANDROID DAN IOS	PDF	hal 1.4-175
Ariana Azimah, Agus Wibowo		
ANALISIS PEMANFAATAN MEDIA SOSIAL FACEBOOK DALAM PENINGKATAN KINERJA PROMOSI PADA PERGURUAN TINGGI (STUDI KASUS: FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA SALATIGA)	PDF	hal 1.4-181
Heri Indrianto, Imanuel Susanto, Agustinus Fritz Wijaya		
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DAFTAR OBAT DAN DOKTER BERBASIS WEB PADA APOTEK DUTA ESA FARMA BEKASI	PDF	hal 2.11-1
Mokhammad Rifqi Tsani		
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBAGIAN BEBAN MENGAJAR DOSEN DENGAN METODE ALGORITMA GENETIKA STUDI KASUS: POLITEKNIK NEGERI BATAM	PDF	hal 3.3-25
Nur Zahрати Janah, Indita Brayudi, Maria Maria		
PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN OBJEK WISATA DI GUNUNGKIDUL DENGAN ALGORITMA FORWARD CHAINING	PDF	hal 3.3-133
Mihuandayani Mihuandayani, M. Zayyanar Ridho, Debby Arum Widyastuti		
EFISIENSI PENGAMANAN PESAN MOBILE BANKING BERBASIS ALGORITMA ADVANCED ENCRYPTION STANDARD (AES)	PDF	hal 2.8-13
Putra Wanda		
PERANCANGAN APLIKASI DIARY MENGGUNAKAN ALGORITMA KRIPTOGRAFI RC6 BERBASIS ANDROID	PDF	hal 4.7-31
Aedhoh Salim Assaidi, Armadyah Amborowati		
PERANCANGAN SISTEM PAKAR APLIKASI PENCARIAN RUMAH MAKAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING	PDF	hal 3.4-49
Febri Arga Pratama, Bima Dipayana, Amalia Rizqi Mukaromah		
IMPLEMENTASI TEOREMA BAYES UNTUK MENGANALISA KERUSAKAN PADA AIR CONDITIONER RUANGAN BERBASIS ANDROID	PDF	hal 3.6-25
I Putu Warma Putra		
PEMBUATAN PETA DIGITAL GEMBIRA LOKA ZOO YOGYAKARTA MENGGUNAKAN ACTIONSCRIPT 2.0		hal 4.8-31

Rizqi Sukma Kharisma, Dena Miftakhul Jannah, Risang Dewi	
KLASIFIKASI KARSINOMA TIROID MENGGUNAKAN GAUSSIAN MARKOV RANDOM FIELD DAN KLASIFIKASI SELF ORGANIZING MAP KOHONEN	hal 4.4-13
Indo Intan, Nur Salman	
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM DIAGNOSA PENYAKIT ANEMIA DENGAN MENGGUNAKAN METODE SAW (SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING)	 PDF
Elisabet Yunaeti Anggraeni, Oktafianto Oktafianto, Wulan Agustina	hal 3.3-31
PEMBUATAN PETA DIGITAL GEMBIRA LOKA ZOO YOGYAKARTA MENGGUNAKAN ACTIONSCRIPT 2.0	hal 4.8-31
Rizqi Sukma Kharisma, Dena Miftakhul Jannah, Risang Dewi	
ALAT PENDETEKSI LEVEL KETINGGIAN AIR DAN PEMUTUS KORSLETING LISTRIK BERBASIS MIKROKONTROLER	 PDF
Nurlindasari Tamsir, Hasriani Hasriani	hal 3.5-1
SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI KEMAMPUAN OTAK PADA ANAK SEKOLAH DASAR MENGGUNAKAN ALGORITMA BACKWARD CHAINING	 PDF
Galih Hermawan, Muhammad Qadhafi Laksono, Davit Styo Anggoro	hal 3.6-31
PERANCANGAN APLIKASI PENDUKUNG TOURING BERBASIS CONTEXTUAL AWARENESS	 PDF
Majid Rahardi, Lukito Edi Nugroho, Ridi Ferdiana	hal 4.7-37
PERANCANGAN VIRTUAL FRIEND MENGGUNAKAN ALGORITMA CASE-BASED REASONING BERBASIS APLIKASI DEKSTOP	 PDF
Bima Amei Prayansyah, Muhammad Maksum Aszhari, Wahyu Pratama	hal 3.4-61
PENERAPAN KONSEP GAMIFIKASI PADA PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN AL-QUR'AN	 PDF
Isnanto Adi Prasetyo, Senie Destya, Rizky Rizky	hal 4.8-37
IMPLEMENTASI WEB SERVICE PADA SISTEM INFORMASI DAN VERIFIKASI DATA PENDUDUK PENERIMA BANTUAN PEMERINTAH	 PDF
Annah Annah, Kurniaty Kurniaty	hal 2.11-7
ANALISIS PERANCANGAN APLIKASI LAYANAN LAUNDRY BERBASIS VISUAL BASIC 2010 DAN SQL SERVER 2000 PADA GAJAYANA LAUNDRY	 PDF
Muhammad Syawal Ainul Yaqin	hal 2.9-1
PENYUSUNAN GUIDELINE DESAIN PEMBELAJARAN PADA E-LEARNING PEMBELAJARAN AL-QUR'AN	 PDF
Senie Destya, Isnanto Prasetyo, Rizky Rizky	hal 2.5-37
IMPLEMENTASI NAÏVE BAYES CLASSIFIER UNTUK DIAGNOSA STATUS GIZI BALITA	hal 4.4-19
Fajar Rohman Hariri, Danar Putra Pamungkas	
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN PRIORITAS PENGEMBANGAN INDUSTRI KECIL DAN MENENGAH DI LAMPUNG TENGAH MENGGUNAKAN ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP)	 PDF
Heri Nurdiyanto, Heryanita Meilia	hal 3.3-37
IMPLEMENTASI METODE TAGGING DALAM PEMILIHAN RESEP MAKANAN	 PDF
Ahmad Iwan Fadli, Fregy Damara, Redy Surya Adhi P	hal 3.4-67
SISTEM PAKAR DIAGNOSA HAMA dan PENYAKIT TANAMAN TOMAT DENGAN METODE HEURISTIC SEARCH	 PDF
Indra Dewa Pratama, Muhammad Ilyas	hal 3.5-7
SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT MENTAL PADA ANAK MENGGUNAKAN ALGORITMA BAYES	 PDF
Ade Pujiyanto, Ibnu Titto Dessetiadi, M. Gustafianto Ardi	hal 3.6-37
PENINGKATAN KUALITAS CITRA RADIOGRAF PERIAPIKAL MENGGUNAKAN METODE FAST GRAY-LEVEL GROUPING (FGLG)	 PDF
Nida Dusturia, Bambang Hidayati, Suhardjo Suhardjo	hal 2.2-7
PERSONALISASI KONTEN PENDUKUNG PEMBELAJARAN ONLINE BERBASIS MODEL GAYA BELAJAR FELDER SILVERMAN	 PDF
Bernard R Suteja	hal 4.8-43
IMPLEMENTASI TEKNIK STEGANOGRAFI DENGAN KRIPTOGRAFI KUNCI PRIVATE AES UNTUK KEAMANAN FILE GAMBAR BERBASIS ANDROID	 PDF
Ari Muzakir	hal 4.7-43

PENERAPAN ALGORITMA DATA MINING TERHADAP PENERIMA KREDIT MOTOR Harry Dhika, Fitriana Destiawati	hal 4.4-25
SIMULASI OVERHEATING WARNING ALARM SYSTEM UNTUK INTERNAL COMBUSTION ENGINE Wisnu Prasetyo Wicaksana, Wahyu Eka Rachmadhani Sulistiyo	 hal 2.9-7
METODOLOGI BARU UNTUK PERENCANAAN PENGGUNAAN LAHAN INDUSTRI BIODISEL BERKELANJUTAN DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITME GENETIKA TUJUAN JAMAK Firdaus Prawiradisastra, Yandra Arkeman, Agus Buono	 hal 3.4 - 73
SMART ALERT SYSTEM BERBASIS ANDROID UNTUK PELAYANAN PUBLIK PADA DINAS PEKERJAAN UMUM KOTA MAKASSAR Andi Irmayana, Sadly Syamsuddin	 hal 4.7-49
APLIKASI BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN PUSTAKA JAVASCRIPT FABRICJS UNTUK PEMBUATAN KOMIK STRIP PUNAKAWAN Raka Yusuf, Gilang Widi Darmawan	 hal 2.11-13
SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT KELAMIN PADA PRIA MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING DAN CERTAINTY FACTOR BERBASIS WEB Bima Dwi Kurnianto, Dawam Zainul Husna, Ziyah Basyarah Mansyur	 hal 3.6-43
PENERAPAN ALGORITMA LEARNING VECTOR QUANTIZATION DALAM PENGKLASIFIKASIAN TINGKAT PENCEMARAN AIR SUNGAI Muhammad Ridha Rahimi, Hartatik Hartatik	 hal 4.9-1
PENDETEKSIAN MANIPULASI CITRA BERBASIS COPY-MOVE FORGERY MENGGUNAKAN EUCLIDIAN DISTANCE DENGAN SINGLE VALUE DECOMPOSITION Priadhana Edi Kresnha, Emi Susilowati, Yana Adharani	 hal 3.5-13
PEMBUATAN APLIKASI PEMINDAI UANG KERTAS DENGAN ALGORITMA VIOLA-JONES Sidik Hadi Kurniadi, Akhmad Adi Edvanto	 hal 2.2-13
PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PROSES KENAIKAN JABATAN STRUKTURAL PADA BIRO KEPEGAWAIAN SETDA PROPINSI MALUKU UTARA Lilis Nurhayati, Huzain Azis	 hal 3.3-43
APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA SUNDA DASAR BERBASIS ANDROID Ratna Shofiati, Asri Pujiastuti	 hal 4.7-55
PEMBUATAN APLIKASI LAYANAN KUSTOMISASI LANDING PAGE BERBASIS WEB Muhammad Athikur Rakhman, Erik Hadi Saputra	 hal 2.5-43
SISTEM PAKAR PENDETEKSI KERUSAKAN PRINTER BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ALGORITMA FORWARD CHAINING Milawati Hartono, Eko Nur Muhammad Irsyad	 hal 3.6-49
PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP TINGKAT PEMAHAMAN MATA KULIAH MENGGUNAKAN TEOREMA BAYES DI STMIK AMIKOM YOGYAKARTA Juliana Patricia K. Sarimin, Paundra Hardantio, Widha Anggy Prasetyo	 hal 3.4 - 79
APLIKASI PENANDA DIGITAL (WATERMARKING) FILE VIDEO DENGAN METODE LAST SIGNIFICANT BIT (LSB) IMPLEMETASI : JAVA PROGRAMMING Nurul Aini	 hal 2.9-13
PEMETAAN TINGKAT MOTIVASI MAHASISWA DENGAN PENDEKATAN KLASSTERING Nunik Purwaningsih, Yuli Suwarno	hal 4.4-31
APLIKASI JARINGAN SARAF TIRUAN UNTUK INVENTARISASI LUAS SUMBER DAYA ALAM STUDI KASUS PULAU PARI Putri Khatami Rizki, Muchlisin Arief, Priadhana Edi Kresnha	 hal 4.9-7
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI VERIFIKASI BERKAS DIGITAL PENSIUN PADA KANTOR REGIONAL IV BADAN KEPEGAWAIAN NEGARA MAKASSAR Listia Utami	 hal 2.11-19
IMPLEMENTASI JARINGAN SYARAF TIRUAN BACKPROPAGATION SEBAGAI ESTIMASI LAJU TINGKAT PENGANGGURAN TERBUKA PADA PROVINSI JAWA TIMUR Sofi Dwi Purwanto	 hal 4.9-13
APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT PENCERNAAN PADA	

MANUSIA MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHANNING Ari Hardiansyah Situmorang, Irham Nur Hakim, Muhammad Shofyan	hal 3.6-55
MOLET (ALAT PENGUKUR KECEPATAN DANKESTABILAN PANAS PADA MOTOR DRAGMENGUNAKAN LOGIKA FUZZY) Didik Dwi Riyanto, Rizky Ulin Nuha Kharisma	hal 3.5-19
ANALISIS PERBANDINGAN TINGKAT AKURASI LOGIKA FUZZY DENGAN NATURAL PARTITION UNTUK PREPROCESSING DATA PERBANKAN Sumarni Adi	hal 4.4-37
ANALISIS PERBANDINGAN TINGKAT AKURASI LOGIKA FUZZY DENGAN NATURAL PARTITION UNTUK PREPROCESSING DATA PERBANKAN Sumarni Adi	hal 4.4-37
ANALISIS PERBANDINGAN TINGKAT AKURASI LOGIKA FUZZY DENGAN NATURAL PARTITION UNTUK PREPROCESSING DATA PERBANKAN Sumarni Adi	hal 4.4-37
ANALISIS PERBANDINGAN TINGKAT AKURASI LOGIKA FUZZY DENGAN NATURAL PARTITION UNTUK PREPROCESSING DATA PERBANKAN Sumarni Adi	hal 4.4-37
APLIKASI ANALISA MASALAH MESIN MOTOR BEBEK MENGGUNAKAN METODE BACKWARD CHAINING Angga Sulchan Saputra, Bayu Kuncoro Jati, Sumdoro Fajar Utomo	hal 3.4 - 85
DSS PENENTUAN LOKASI GUDANG PT. INDOXYZ MENGGUNAKAN METODE WEIGHTED PRODUCT Fathushahib Fathushahib, Rojai Zhofir	hal 3.3-49
PERANCANGAN SISTEM GROUP TRACKING PADA AKTIVITAS TOURING BERBASIS MOBILE Majid Rahardi, Lukito Edi Nugroho, Ridi Ferdiana	hal 4.7-61
PENDAFTARAN MAHASISWA BARU PROGRAM PENDIDIKAN DASAR MENGGUNAKAN ALGORITMA NN BACKPROPAGATION DI UPBJJ-UNIVERSITAS TERBUKA PROVINSI SULAWESI TENGAH Syahrullah Syahrullah, Hajra Rasmita Ngemba, Syaiful Hendra	hal 4.9-19
APLIKASI GAME TIC TAC TOE 6X6 BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ALGORITMA MINIMAX DAN HEURISTIC EVALUATION Ever Jayadi, Muhammad Aziz Fatchur Rachman, Muhammad Yuliansyah	hal 3.4 - 91
RANCANG BANGUN MOBILE ROBOT 2WD DENGAN 2 SENSOR HC-SRF05 UNTUK MENENTUKAN ARAH BELOKAN Nuryanto Nuryanto, Andi Widiyanto	hal 3.5-25
PERANCANGAN WEBSITE UNTUK BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA Nila Rohmika F. H, Fitriyati Fitriyati	hal 2.5-49
ANALISIS PENGARUH PENGGUNAAN MARKER TERHADAP KEMUNCULAN OBJEK PADA APLIKASI AUGMENTED REALITY Wahyu K.R, Jalinas Jalinas, C. Dinda A	hal 2.2-19
PEMBANGUNAN APLIKASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) KOTA MAKASSAR Imran Djafar, Marwan Marwan	hal 4.7-67
IMPLEMENTASI SI TONI SEBAGAI UJIAN BERBASIS KOMPUTER PADA BISMA INFORMATIKA INDONESIA I Komang Rinartha Yasa Negara	hal 2.11-25
ANALISA PENGGUNAAN RESOURCE DAN UJI PEFORMA CLUSTERING VPS BERBASIS BEOWULF CLUSTER DENGAN DEDICATED VPS SINGLE NODE Rhevin Fardhika Putra, Muhammad Khoirul Umam, Muhammad Fazri, Ayu Nurjanah, Rico Agung Firmansyah	hal 4.4-43
IMPLEMENTASI METODE BAYESIAN NETWORK UNTUK DECISION SUPPORT SYSTEM PADA MINI DETECTOR EARTHQUAKE Yosep Aditya Wicaksono, Heru Agus Santoso	hal 3.4 - 97
PENGENALANAN KARAKTER MANDARIN DENGAN BACKPROPAGATION NEURAL NETWORK Chairisni Lubis, Tony Tony, Ardy Kuncoro	hal 4.9-25
SIMULASI DETEKTOR ALKOHOL PADA KABIN PENGEMUDI BERBASIS MIKROKONTROLLER ATMEGA16	

Nico Fandhika A., Ariani Junisha, Rizky Afrizal A.L, Imam Syafii	hal 2.9-19
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PRESTASI SISWA MENGGUNAKAN METODE TOPSIS	PDF
Ewaldus Ambrosius Tukan, Janero Kennedy	hal 3.3-55
PEMBUATAN AUGMENTED REALITY TENTANG PENGENALAN HEWAN UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE IMAGE TRACKING VUFORIA	PDF
Riana Indriani, Bayu Sugiarto, Agus Purwanto	hal 4.7-73
SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA JENIS DYSLEXIA MENGGUNAKAN CERTAINTY FACTOR	PDF
Nila Rohmika F. H, Fitriyati Fitriyati, Dwi Ajeng Sasmita	hal 3.5-31
DIAGNOSA PENYAKIT KATARAK SENILIS DENGAN MENGGUNAKAN METODE CASE BASED REASONING (CBR) BERBASIS WEB	PDF
Galih Hendro Martono, Siti Agrippina Alodia Yusuf	hal 3.6-61
PREDIKSI PENDAPATAN ASLI DAERAH KALIMANTAN BARAT MENGGUNAKAN JARINGAN SYARAF TIRUAN BACKPROPAGATION	PDF
Dwi Marisa Midyanti	hal 4.9-31
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT MEMATIKAN PADA PEREMPUAN MENGGUNAKAN METODE BAYES (Studi Kasus : Asri Medical Center)	PDF
Armadyah Amborowati, Nurul Hidayah	hal 3.4 - 1
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN MENGGUNAKAN BASIS DATA MYSQL	hal 4.5-1
Andira Andria, Eko Andriyanto Wicaksana, Mei Lenawati	
MANAJEMEN DOMAIN NAME SERVER MENGGUNAKAN STANDAR NATIONAL INSTITUTE OF STANDARD AND TECHNOLOGY (NIST) 800-81r1	PDF
I Gede Putu Krisna Juliharta, I Gede Oka Antara, Made Henny Aryani	hal 2.2-25
PERANCANGAN APLIKASI LAPORAN KEGIATAN BERBASIS WEB PADA BPJN XI SATKER WILAYAH II SULAWESI UTARA	PDF
Andreta Talita Pangkerego, Stenly Richard Pungus	hal 2.11-31
RAPID WEB APPLICATION DEVELOPMENT MENGGUNAKAN TEMPLATE DINAMIS	PDF
Budiyono Budiyono	hal 2.5-55
PEMANFAATAN PERANGKAT LUNAK 3D UNTUK DESAIN GERABAH BANYMULEK LOMBOK BARAT	PDF
Kartarina Kartarina, Bambang Krismono, Danang Tejo Kumoro	hal 4.10-1
APLIKASI 'NOTIFIER' DENGAN TEKNOLOGI CONTEXT-AWARE PADA PERANGKAT BERGERAK BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: UNIVERSITAS KLABAT)	PDF
Debby E. Sondakh, Febe Malinton, Jeandry Wuisang	hal 4.7-79
PENGOLAH BAHASA ALAMI SEBAGAI QUERY FUZZY TES DARAH	PDF
David David	hal 3.4 - 7
PENERAPAN ALGORITMA START END MID UNTUK MENDETEKSI KESALAHAN LOGIKA STRUCTURED QUERY LANGUAGE	PDF
Jevri Tri Ardiansah, Aji Prasetya Wibawa, Triyanna Widiyaningtyas	hal 3.7-1
REPRESENTASI FUZZY TSUKAMOTO MENGGUNAKAN FUNGSI PL/PGSQL DAN CHECK CONSTRAINT	hal 4.5-7
Sucipto Sucipto, Ari Suhartanto, Rina Firliana	
ALGORITMA MINIMAX SEBAGAI PENGAMBIL KEPUTUSAN DALAM GAME TIC-TAC-TOE	PDF
Muhammad Kurniawan, Afib Pamungkas, Salman Hadi	hal 3.5-37
PERENCANAAN STRATEGI SISTEM INFORMASI DAN TEKNOLOGI INFORMASI PADA STMIK PRINGSEWU DENGAN MENGGUNAKAN METODOLOGI ENTERPRISE ARCHITECTURE PLANNING (EAP)	PDF
Ahmad Khumaidi, Agus Suryana, Eka Ridhawati	hal 4.11-1
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN HOTEL DENGAN SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) BERBASIS WEB	PDF
Muslim Hidayat, M. Alif Muafiq Baihaqi	hal 3.3-61
SISTEM PAKAR DIAGNOSA AWAL PENYAKIT KULIT KUCING BERBASIS WEB	PDF

MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR (Studi Kasus: Lab Klinik "Klinik Hewan Jogja")	hal 3.4 - 13
Tutur Larasati, M. Rudyanto Arief	
DESAIN DAN IMPLEMENTASI CLOUD BASED LEARNING MANAGEMENT SYSTEM MENGGUNAKAN EUCALYPTUS-VE DI SMUN 1 MINGGIR	PDF hal 2.2-31
Bayu Kuncoro Jati, Muhammad Shofyan, Angga Suchan Saputra	
APLIKASI PENGELOLAAN PROPOSAL KEGIATAN KEMAHASISWAAN DI UNIVERSITAS TELKOM	PDF hal 2.5-61
Lusi Husriana Nova, Wardani Muhamad	
PENINGKATAN INTERLINKING PADA LINKED DATA HETEROGEN MELALUI ONTOLOGY ALIGNMENT	PDF hal 3.7-7
Inne Gartina Husein, Benhard Sitohang, Saiful Akbar	
PEMODELAN STUDENT INTEREST GROUPS DALAM JEJARING SOSIAL KAMPUS MENGGUNAKAN GRAPH DATABASE	hal 4.5-13
Ardian Prima Atmaja	
OPTIMASI QUERY UNTUK Pencarian Data Menggunakan Penguraian Kalimat	PDF hal 3.7-13
Ardi Sanjaya	
PERBANDINGAN KINERJA PENGENDALI LAMPU LALU LINTAS METODE FUZZY TIPE SUGENO DENGAN METODE WAKTU TETAP	PDF hal 3.5-43
Erwan Eko Prasetyo	
APLIKASI SMS GATEWAY SEBAGAI MEDIA INFORMASI SEKOLAH PADA SMP PERMATA INSANI ISLAMIC SCHOOL KABUPATEN TANGERANG	PDF hal 4.11-7
Aris Aris, Rexa Subarkah, Wildanul Maliki, Taufik Setiawan Adition Permana	
PENGGUNAAN EXPERT SYSTEM DALAM PEMILIHAN VARIETAS PADI BERDASARKAN KONDISI LAHAN STUDI KASUS: GAPOKTAN DS. KLECO, KEC. WUNGU - KAB. MADIUN	PDF hal 3.4 - 19
Ari Suhartanto, Sucipto Sucipto	
PENDIDIKAN PRANIKAH BERBASIS MULTIMEDIA PADA BADAN PENASEHATAN, PEMBINAAN, DAN PELESTARIAN PERKAWINAN (BP4) KEMENTERIAN AGAMA KAB. MAROS	PDF hal 4.7-85
Herlinah Herlinah	
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN KINERJA GURU (PKG) MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) PADA SD NEGERI 1 WONOROTO BERBASIS WEBSITE	PDF hal 3.3-67
Ardi Kurniawan Kusri, Kusri Kusri	
APLIKASI TEST PERSONALITY DAN LEARNING STYLE INVENTORY BERBASIS WEB UNTUK MAHASISWA UNIVERSITAS KLABAT	PDF hal 2.11-37
Putri Utami Nugroho, Angelia Priskila Pajow, Andrew Tanny Liem	
MEDIA EDUKASI INTERAKTIF UNTUK PENGENALAN NAMA- NAMA PLANET PADA TATA SURYA BERBASIS AUGMENTED REALITY 3D	hal 4.6-1
Armadyah Ambarowati, Azri Khaerul Imamah	
PERANCANGAN BISNIS TOKO ONLINE UNTUK MEMPERLUAS PANGSA PASAR AKSESORIS PRODUK ROHANI	PDF hal 2.3-1
Sandy Kosasi	
PENERAPAN COBIT FRAMEWORK UNTUK MENILAI PENGELOLAAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN TINGKAT KEPUASAN PELAYANAN (STUDI KASUS PADA KLINIK "XYZ" YOGYAKARTA)	PDF hal 4.11-13
Sugeng Winardi	
SEARCH BASED SOFTWARE ENGINEERING (SBSE) A SURVEY	PDF hal 2.9-25
Mohamad Syafri Tuloli, Benhard Sitohang, Bayu Hendradjaya	
DATA MINING ANALISA POLA PEMBELIAN PRODUK DENGAN MENGGUNAKAN METODE ALGORITMA APRIORI	PDF hal 3.7-19
Heroe Santoso, I Putu Hariyadi, Prayitno Prayitno	
PENERAPAN ALGORITMA NAÏVE BAYES & NATURAL LANGUAGE PROCESSING UNTUK MENGLASIFIKASI JENIS BERITA PADA ARSIP PEMBERITAAN	PDF hal 3.5-49
Novia Busiarli, Lian Aga Aditya, Albertus Yoki Andika	
SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT PARU-PARU MENGGUNAKAN ALGORITMA BAYES	PDF hal 3.4 - 25
Ilham Fauzan, Rizki Nur Hafidha, M. G. S. G. S. G. S.	

IMPLEMENTASI GREEN COMPUTING DI SEKOLAH TINGGI BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI DI DENPASAR Luh Gede Surya Kartika	hal 3.4 - 25
IMPLEMENTASI PERCEPTUAL USER INTERFACE PADA VIRTUAL MUSIC INSTRUMENT Rouli Munthe, Paulus Insap Santosa, Ridi Ferdiana	hal 4.11-19
IMPLEMENTASI PERCEPTUAL USER INTERFACE PADA VIRTUAL MUSIC INSTRUMENT Rouli Munthe, Paulus Insap Santosa, Ridi Ferdiana	hal 4.6-7
SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI TERINTEGRASI DENGAN LOCAL AREA NETWORK PADA DIVISI PERTAMBANGAN CV. PUTRA MANDIRI MENGGUNAKAN JAVA Shinta Siti Sundari, Neneng Sri Uryani, Sulton Karim	PDF hal 1.4-187
APLIKASI REKAM KEHADIRAN DENGAN DETEKSI WAJAH MENGGUNAKAN METODE EIGNFACE PADA KEJAKSAAN TINGGI SULAWESI SELATAN Erfan Hasmin	PDF hal 4.1-1
MODEL GAMIFIKASI UNTUK SISTEM MANAJEMEN PEMBELAJARAN Arif Prambayun, M. Suyanto M. Suyanto, Andi Sunyoto	PDF hal 2.6-1
RANCANG BANGUN MEDIA SOSIAL KOMUNITAS PENGGIAT ALAM GUNUNG BERBASIS WEB Nabil Nur Ilman	PDF hal 2.11-43
DESIGN DAN IMPLEMENTASI CLOUD STORAGE BERBASIS WEB PADA RT/RW NET MAJU JAYA Muhamad Dany Kurniawan, Ibnu Irvan Hanafi, Thera Frista Dewi Karina Bulan, Rico Agung Firmansyah	PDF hal 4.7-91
SISTEM PENDIAGNOSA PENYAKIT ASMA PADA ANAK DENGAN METODE CERTAINTY FACTOR Joan Angelina Widiangs, Ikrimah Hidayati	PDF hal 3.4 - 31
OPTIMALISASI JUMLAH PRODUKSI BARANG PADA PERUSAHAAN XYZ MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY Erna Daniati, Moch. Mashuri	PDF hal 3.5-55
EVALUASI KUALITAS LAYANAN WEBSITE E-COMMERCE BLIBLI.COM MENGGUNAKAN METODE WEBQUAL 4.0 TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN ONLINE Furkonudin Furkonudin, Emi Suryadi, Darmanto Darmanto	PDF hal 2.3-7
PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET PADA PT NUR RIZKY PRATAMA TRAVEL BERBASIS WEB Aris Aris, Dini Andriani, Apriyani Romondor, Dian Eka sari	PDF hal 4.11-25
PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGUSULAN JABATAN AKADEMIK DOSEN Indyah Hartami Santi	hal 3.3-73
PENGENALAN CITRA TANDA TANGAN MENGGUNAKAN METODE 2DPCA DAN EUCLIDEAN DISTANCE Danar Putra Pamungkas, Fajar Rohman Hariri	PDF hal 4.1-7
METODE PENGAMANAN PESAN MENGGUNAKAN KOMBINASI ALGORITMA KRIPTOGRAFI AES, HILL CIPHER, ONE TIME PAD, DAN ENIGMA Machtal Nuar Selwa Perdana, Trisno Ari Bowo	hal 4.6-13
PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET PADA PT NUR RIZKY PRATAMA TRAVEL BERBASIS WEB Aris Aris, Dini Andriani, Apriyani Romondor, Dian Eka sari	PDF hal 4.11-25
IMPLEMENTASI PENENTUAN KEHANDALAN PERANGKAT LUNAK ATOOLIPS (PERANGKAT LUNAK UNTUK PENYANDANG TUNA RUNGU) BERDASARKAN DATA FAILURE Bambang Pudjoatmodjo, Retno Novi Dayawati, Mahmud Dwi Sulistiyo	PDF hal 2.9-31
OPTIMASI E-COMMERCE BERBASIS SOCIAL MEDIA MARKETING MENGGUNAKAN APLIKASI LINE@ PADA ANDROID SMARTPHONE Zainal Fadhillah Pratama	PDF hal 2.3-13
APLIKASI PEMANTAUAN LALU LINTAS YOGYAKARTA MENGGUNAKAN GET SOURCE TWITTER DAN GOOGLE MAPS API BERBASIS WEB Ruli Khairul Anas	PDF hal 2.11-49
PEMBUATAN APLIKASI PERMAINAN OHELLO 16X16 BERBASIS DESKTOP DENGAN	PDF

ALGORITMA ALPHA BETA PRUNNING Andrean Nurdiansyah, Bayu Trisna Pratama, Lalu M. Afif Farhan	PDF hal 3.5-61
SISTEM PENDUKUNG PENENTUAN KEPUTUSAN HAKIM PADA PENGADILAN NEGERI DI INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN FUZZY MULTIPLE ATTRIBUTE DECISION MAKING Fachrina Ramlah Rumodar, Marco Boudewin Hukunala, Ramli Sukunora	PDF hal 3.4 - 37
PENERAPAN METODE K-MEANS CLUSTER ANALYSIS PADA SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN KONSENTRASI UNTUK MAHASISWA INTERNATIONAL CLASS STMIK AMIKOM YOGYAKARTA Josi Aranda, Wirda Astari Galvani Natasya	PDF hal 4.2-1
PENGGUNAAN QR CODE DALAM PRESENSI BERBASIS ANDROID Norhikmah Norhikmah, Azizah Rahma Safitri, Laili Annas Sholikhhan	PDF hal 4.7-97
SISTEM ANALISIS KUALITAS PELAYANAN TERHADAP TINGKAT KEPUASAN PELANGGAN MENGGUNAKAN METODE SERVICE QUALITY (SERVQUAL) Rina Firliana, Patmi Kasih, Heni Siti Sulastri	PDF hal 1.4-205
ALGORITMA LEARNING VECTOR QUANTIZATION UNTUK PENGENALAN BARCODE BUKU DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS GALUH CIAMIS Egi Badar Sambani, Neneng Sri Uryani, Rifki Agung Kusuma Putra	PDF hal 1.4-199
PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN AKSARA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MASYARAKAT BUTA AKSARA N. Tri Suswanto Saptadi, Revaa Budiman Wongardi	PDF hal 1.3-109
PEMBUATAN MODEL PENILAIAN PROSES BELAJAR MENGAJAR PERGURUAN TINGGI MENGGUNAKAN FUZZY SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) (Studi : STMIK Pringsewu) Muhamad Muslihudin, A.Wulan Arumita	PDF hal 4.11-31
MODEL TINGKAT KESULITAN DINAMIS BERBASIS LOGIKA FUZZY PADA GAME WAYANG RAMAYANA Ardiawan Bagus Harisa, Hanny Haryanto, Heru Agus Santoso	PDF hal 2.6-7
RANCANG BANGUN WEBSITE GAMIFIKASI SEBAGAI STRATEGI PEMBELAJARAN DAN EVALUASI HASIL BELAJAR MAHASISWA Mohamad Ferozi	PDF hal 4.2-7
APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT ANAK (BALITA) DENGAN MENGGUNAKANMETODE FORWARD CHAINING Evi Dewi Sri Mulyani, Irna Nur Restianie	PDF hal 3.4 - 43
SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN DALAM PEMILIHAN PEMAIN UNTUK POSISI TERTENTU PADA SEPAKBOLA Sigit Prasetyo Karisma Utomo, Praditya Kurniawan	PDF hal 3.3-79
TES KEGUNAAN (USABILTY TESTING) PADA APLIKASI KEPEGAWAIAN DENGAN MENGGUNAKAN SYSTEM USABILTY SCALE (STUDI KASUS : DINAS PERTANIAN KABUPATEN BANDUNG) Bambang Pudjoatmodjo, Rahmadi Wijaya	PDF hal 2.9-37
DESAIN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI PENERIMAANSISWA BARU BERBASIS CLOUD COMPUTING MENGGUNAKAN EUCALYPTUS PADA DINAS PENDIDIKAN MAGELANG Eka Annas Solichin, Sidiq Purnama, Oky Janwardana, Rico Agung Firmansyah	PDF hal 4.7-103
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PERWALIAN ONLINE MAHASISWA PADA PROGRAM PENDIDIKAN JARAK JAUH Shofwan Hanief, Agus Purwanto	PDF hal 4.11-37
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ENSIKLOPEDIA INTERAKTIF KEHIDUPAN DINOSAURUS BERBASIS ANDROID Dhani Ariatmanto, Bintang Antares	hal 4.7 - 109
DECISION SUPPORT SYSTEM PEMETAAN LAHAN PERTANIAN YANG BERKUALITAS UNTUK MENINGKATKAN HASIL PRODUKSI PADI MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) Wulandari Wulandari, Ahmad Mustofa, Ponidi Ponidi, Muhamad Muslihudin, Firza Adi Firdiansah	PDF hal 1.3-19
PEMANFAATAN E-KTP UNTUK PROSES PEMUNGUTAN SUARA PEMILIHAN UMUM DI INDONESIA MENGGUNAKAN SISTEM E-VOTE Agus Qomaruddin Munir, Evrita Lusiana Utari	PDF hal 2.4-1

SMART TRASH Choirul Anwar, Laili Annas Sholikhan, Umar Aji Pratama	PDF	hal 3.5-67
ANALISIS FITUR DENGAN METODE CUSTOMER KNOWLEDGE MANAGEMET (CKM) PADA SITUS KPU (KPU.GO.ID) Hendra Setiawan, Edi Susilo, Ryan Putranda Kristianto, M. Arif Firdaus, Deddy Gunawan	PDF	hal 2.11-55
APLIKASI PAKAR UNTUK DIAGNOSA PENYAKIT KULIT MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING DI AL ARIF SKIN CARE KABUPATEN CIAMIS Fitri Nuraeni, Yoga Handoko Agustin, Endah Nirwani Yusup	PDF	hal 3.4 - 55
PEMODELAN SISTEM INFORMASI LAYANAN KARIR DAN ALUMNI POLITEKNIK XYZ Dahliar Ananda	PDF	hal 4.11-43
RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN INDIKASI NILAI PROPERTI DENGAN PENDEKATAN DATA PASAR Taufan Harry Prasetyo, Fatchul Hijrih	PDF	hal 3.3-85
APLIKASI PEMROGRAMAN LINIER SIMPLEKS DUA FASE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN ANGULAR JAVASCRIPT FRAMEWORK Adityo Rancaka, Tri Handhika	PDF	hal 2.9-43
IMPLEMENTASI STANDAR PENGELOLAAN SUMBER DAYA TEKNOLOGI INFORMASI GUNA MENDUKUNG TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI DI LEMBAGA PEMERINTAHAN Agustinus Fritz Wijaya, Ariya Dwika Cahyono	PDF	hal 2.4-7
MOBILE GAME CERITA I LUTUNG DAN I KAMBING BERBASIS ANDROID Gde Sastrawangsa, I Gede Harsemadi, I Gst A Adi Prawira		hal 2.6-13
USABILITY EVALUATION PADA WEBSITE STKIP PGRI PACITAN Wira Dimuksa, Pih Diantono Abda'u, Jamilah Karaman	PDF	hal 1.3-115
PERANCANGAN SISTEM INVENTARIS TANAH BERBASIS WEBGIS UNTUK PEMERINTAH Taufan Harry Prasetyo	PDF	hal 1.4-1
SISTEM INFORMASI NAVIGASI PARIWISATA BERBASIS WEB DAN ANDROID PADA DINAS KEBUDAYAAN PARIWISATA KOTA PALOPO Ahmad Sukarna Syahrir		hal 4.7-1
RANCANG BANGUN ALAT PENGHISAP DEBU YANG DIKENDALIKAN MELALUI TEKNOLOGI WIRELESS CONTROLLER Robby Candra, Aulia Panca Pertiwi		hal 4.7-7
PENGGUNAAN ENTERPRISE ARCHITECTURE PLANNING DALAM PEMBANGUNAN ENTERPRISE ARCHITECTURE PADA PT XYZ Wawa Wikusna	PDF	hal 2.4-13
APLIKASI SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI USAHA BERSAMA SYARI'AH AT-TAHWIL KOTA TANGERANG Aris Aris, Muhammad Akbar Fadillah, Faisal Zakky Muttaqin3), Ahmad Milly Van Barry Marbun	PDF	hal 1.4-7
KECERDASAN BUATAN MENGGUNAKAN ALGORITMA A STAR (A*) DALAM PERMAINAN ULAR TANGGA (SNAKE 3D) Kikik Chomsan Maaruf	PDF	hal 2.6-19
PERENCANAAN SISTEM INFORMASI STRATEGIS E-LAUNDRY DI KOTA KEDIRI Ahmad Bagus Setiawan, Danang Wahyu Widodo	PDF	hal 2.4-19
SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DESA MAUMBI Reymon Rotikan, Calvin Tamboto	PDF	hal 1.4-211
SISTEM DELIVERY TEKNISI BENGKEL BERBASIS ANDROID DENGAN IMPLEMENTASI GOOGLE MAPS API Anggit Dwi Hartanto, Imam Khanafi		hal 4.7-13
PROTOTIPE GAME MAZE CHASER DENGAN ALGORITMA A* Aditya Haryanov	PDF	hal 2.6-25
SINERGISME METODE TREND MOMENT SEBAGAI MODEL PENDUKUNG KEPUTUSAN		

<p>PERANCANGAN APLIKASI PERENCANAAN PENJUALAN BERBASIS DATA DALAM PERANCANGAN VISUAL FORECASTING PENJUALAN</p> <p>Moyo Hady Poernomo</p>	PDF	hal 3.3-91
<p>ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PENGGUNAAN SISTEM INFORMASI PADA TIGA UKM INDUSTRI KAIN TENUN SONGKET KOTA PALEMBANG</p> <p>Irma Salamah, RD Kusumanto, M. Aris Ganiardi</p>	PDF	hal 1.4-13
<p>RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE PARIWISATA BERBASIS J2ME MENGUNAKAN METODE RATIONAL UNIFIED PROCESS</p> <p>Tito Sugiharto, Panji Novantara</p>		hal 4.7-19
<p>PEMANFAATAN REKBER BLACKPANDA UNTUK MENGAMANKAN TRANSAKSIJUAL BELI ONLINE PADA SITUS KASKUS</p> <p>Khanna Tiara, Erwana Amarulloh Sunarya, Muhammad Ichsan</p>	PDF	hal 1.4-217
<p>SISTEM INFORMASI MONITORING PENYEWAAN SCOOTER DAN MOBIL MAINAN ELEKTRIK BERBASIS ANDROID (Studi Kasus : Ababil Rental Panakukkang Makassar)</p> <p>Rismayani Rismayani, Hasyrif SY</p>	PDF	hal 1.4-19
<p>SISTEM REKOMENDASI PEMESANAN SPAREPART DENGAN ALGORITMA FP-GROWTH (STUDI KASUS PT. ROSALIA SURAKARTA)</p> <p>Nur Rohman Ardani, Nur Fitriana</p>	PDF	hal 3.3-97
<p>PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN ANIMASI ALGORITMA SORTING BERBASIS ANDROID</p> <p>Suryadi Hozeng, Sitti Aisa</p>		hal 4.7-25
<p>ANALISIS PENGUKURAN TINGKAT KESIAPAN IMPLEMENTASI E-LEARNING (E-LEARNING READINESS) STUDI KASUS : UPN "VETERAN" JAKARTA</p> <p>Henki Bayu Seta, Theresia Wati, Nurhafifah Matondang</p>	PDF	hal 2.5-1
<p>APLIKASI VIRTUAL EKSPLORASI RSUP PROF DR. R. D. KANDOU MANADO MENGUNAKAN GAME ENGINE BERBASIS ANDROID</p> <p>Juan Nicky Aristo Pattymahu, Oktoverano Lengkong</p>	PDF	hal 2.6-31
<p>DESAIN APLIKASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BAHAN BAKU DENGAN METODE TITIK PEMESANAN KEMBALI (STUDI KASUS RUMAH MAKAN AYAM COBLOOS BEKASI)</p> <p>Cathry Septiani Putri</p>	PDF	hal 3.3-103
<p>EVALUASI PENERAPAN TEKNOLOGI INFORMASI PADA STIE - AMIK LEMBAH DEMPO PAGARALAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK INFORMATION TECHNOLOGY INFRASTRUCTURE LIBRARY (ITIL VERSI 3)</p> <p>Yusi Nurmala Sari Nurmala Sari Sari, M.Junius Effendi</p>	PDF	hal 1.5-1
<p>PERANCANGAN APLIKASI E-LEARNING DENGAN MODEL PEMBELAJARAN TEAM TEACHING</p> <p>Dian Pramana</p>	PDF	hal 2.5-7
<p>ANALISIS KINERJA DOSEN STMIK IBBI DENGAN MENGGUNAKAN METODE ROUGH SET</p> <p>Dedy Hartama, Hartono Hartono</p>	PDF	hal 2.9-49
<p>KAJIAN KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PENILAIAN PRESTASI KERJA PEGAWAI PADA FAKULTAS ADAB DAN ILMU BUDAYA UNIVERSITAS ISLAM NEGRI SUNAN KALIJAGA YOGYAKARTA</p> <p>Agit Amrullah, Rifda Faticha Alfa A., Danang Sutedjo, Renna Yanwastika Ariyana, Hendi S., Eri Sasmita Susanto</p>	PDF	hal 1.4-25
<p>PENENTUAN PENERIMA ZAKAT DENGAN METODE FUZZY</p> <p>Risky Aswi Ramadhani, Juli Sulaksono</p>	PDF	hal 1.3-37
<p>SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI PENERIMAAN DOSEN MENGGUNAKAN METODE TOPSIS</p> <p>Ikmah Ikmah</p>	PDF	hal 3.3-109
<p>ANALISA MANAJEMEN RISIKO PADA SISITEM AKADEMIK DI STMIK STIKOM BALI</p> <p>Nyoman Ayu Nila Dewi, I Gusti Putu Hardi Yudana</p>	PDF	hal 1.5-7
<p>MODEL ONTOLOGI UNTUK INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN BANYUMAS</p> <p>Lasmedi Afuan1, Azhari SN Azhari SN</p>	PDF	hal 2.6-37
<p>PENERAPAN KANSEI ENGINEERING PADA RANCANGAN ANTARMUKA E-LEARNING BERBASIS WEB</p>	PDF	

Freddy Wicaksono, Ana Hadiana, Marsani Asfi	hal 2.5-13
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SEPEDA MOTOR MENGGUNAKAN FORWARD CHAINING	PDF
Yudistira Rizki G, Iqbal Yudhawan	hal 3.5-73
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PAKET WISATA DENGAN ALGORITMA Dempster Shafer	PDF
Gian Kresna, Laurentius Toto Sih Nugroho	hal 3.3-115
IMPLEMENTASI TEKNIK SELEKSI FITUR INFORMATION GAIN PADA ALGORITMA KLASIFIKASI MACHINE LEARNING UNTUK PREDIKSI PERFORMA AKADEMIK SISWA	PDF
Betha Nurina Sari	hal 2.9-55
MEDIA SOSIAL SEBAGAI SARANA KOMUNIKASI CSR OLEH PERUSAHAAN LQ 45 DI INDONESIA	PDF
Ati Harmoni, Marliza Ganefi, Hanum Putri Permatasari	hal 1.3-49
EKSTRAKSI WARNA, TEKSTUR DAN BENTUK UNTUK IMAGE RETRIEVAL	PDF
Sugiartha Sugiartha, I Gusti Rai Agung	hal 4.3-1
PENGUKURAN UNJUK KERJA JARINGAN PADA PENGGUNAAN KABEL UTP DAN STP	PDF
Kukuh Nugroho, Wini Oktaviani	hal 2.1-1
PORTABLE WIRELESS SIGN LAMP FOR BICYCLE HELMET	PDF
Naufal Rasendriya Apta Raharema, Nadia Salsabila	hal 2.7-1
SISTEM PENGAMBILAN KEPUTUSAN UNTUK PENGEMBANGAN DESA BERDASARKAN POTENSI SUMBER DAYA MANUSIA	PDF
Henki Bayu Seta, Chandra Bayu Priantoro, Theresia Wati	hal 1.3-43
PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA DENGAN RUMUS BANGUN DATAR DAN RUANG UNTUK SISWA SMP FRATER MAKASSAR	PDF
Erni Marlina, Fatmasari Fatmasari	hal 2.5-19
IMPLEMENTASI INFRASTRUCTURE AS A SERVICE DENGAN EUCALYPTUS DALAM PEMBUATAN VOICE OVER IP BERBASIS TRIXBOX DI SMK SYUBBANUL WATHON MAGELANG	PDF
Muhammad Ridwan Nurkholis, Hendrat Moko, Rico Agung Firmansyah	hal 3.1-1
APLIKASI SISTEM INFORMASI MONITORING CAPAIAN KINERJA BERBASIS ANDROID PADA PUSAT PELAPORAN DAN ANALISIS TRANSAKSI KEUANGAN	PDF
Aris Aris, Ratu Tanti Tanbiroh, Nadia Marwani Putri, Diding Maulana Sofyan	hal 1.4-31
MEMBANGUN SISTEM PAKAR MENGGUNAKAN TEOREMA BAYES UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT PARU-PARU	PDF
Ganda Anggara ¹ , Gede Pramayu, Arif Wicaksana	hal 3.5-79
PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN MITRA KERJA	PDF
Harry Dhika, Tri Yani Akhirina, Surajiyo Surajiyo	hal 4.4-1
PENERAPAN F-TOPSIS DALAM ANALISIS FUNDAMENTAL BERDASARKAN RASIO KEUANGAN UNTUK MENUNJANG KEPUTUSAN BERINVESTASI SAHAM	PDF
Angger Binuko Paksi	hal 3.3-127
APLIKASI MONITORING KETERSEDIAAN STOK BARANG MINIMARKET DENGAN METODE MARKET BASKET ANALYSIS (MBA)	PDF
Sugiyatno Sugiyatno, Adhika Pramita Widyasari	hal 2.9-61
ANALISA KEANDALAN JARINGAN LOCAL AREA NETWORK (LAN) PT. CHEVRON PACIFIC INDONESIA- DURI MENGGUNAKAN DISTRIBUSI WEIBULL	PDF
Jastin Siregar, Irsan Taufik Ali	hal 2.2-7
PENERAPAN "GENGA" DALAM PEMBUATAN FILM ANIMASI PENDEK 2 DIMENSI 'FRUITS'	PDF
Dzaky Taufik Abidin	hal 3.1-7
APLIKASI PEMBELAJARAN SENI KALIGRAFI BERBASIS MULTIMEDIA DI MADRASAH DINIYAH AWALIYAH BOJONGSANA	PDF
M. Al' Amin, Achmad Rizal	hal 4.8-1
SISTEM PAKAR DIAGNOSIS SINDROM AKIBAT KELAINAN GENETIS PADA MANUSIA	hal 3.6-1

Tirtanusa Geovan Dhyva, Zikria Firmaini Kiat2	
SINONIM UNTUK EKSTRAKSI KATA KUNCI PADA PENGELOMPOKAN DOKUMEN MENGGUNAKAN FUZZY ASSOCIATION RULE MINING Fahrur Rozi1, Rikie Kartadie	PDF hal 4.4-7
APLIKASI PENGOLAHAN DATA ADMINISTRASI BERBASIS WEB STUDI KASUS SEKOLAH DASAR NEGERI 16 KAYUAGUNG Muhammad Sobri, Suyanto Suyanto2	PDF hal 1.4-37
SISTEM PAKAR DIAGNOSIS SINDROM AKIBAT KELAINAN GENETIS PADA MANUSIA Tirtanusa Geovan Dhyva, Zikria Firmaini Kiat2	PDF hal 3.6-1
PENERAPAN METODE C4.5 DALAM MENENTUKAN STATUS DIET Edy Victor Haryanto	PDF hal 2.9-67
SAKLAR OTOMATIS BERBASIS REAL TIME CLOCK MENGGUNAKAN ATMEGA16 Daris Ibnu Muharom, Melwin Syafrizal	hal 2.7-7
PENGEMBANGAN MODUL CETAK DAN VISUALISASI ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR UNTUK SMK KELAS X Anni Faiqoh, Nafisa Firmania, Aji Prasetya Wibawa	PDF hal 2.5-25
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PENGENALAN SILSILAH KELUARGA UNTUK BALITA PADA TK PKK INDRIARINI YOGYAKARTA Hesta Riska Oktavia, Mei P Kurniawan	PDF hal 4.8-7
PERANCANGAN PROTOKOL HYBRID PADA IMPLEMENTASI VOICE OVER IP (VOIP) BERBASIS TCP/IP Afrig Aminuddin, Widyawan Widyawan, Ridi Ferdiana	PDF hal 2.3-13
DECISION SUPPORT DALAM PEMILIHAN STAF TERBAIK DENGAN METODE ANP Edy Victor Haryanto	PDF hal 2.9-73
SISTEM PARKIR KENDARAAN BERMOTOR UNTUK PERGURUAN TINGGI MENGGUNAKAN RADIO FREQUENCY IDENTIFICATION (RFID) Eko Budi Setiawan, Bobi Kurniawan	PDF hal 1.4-43
MENDETEKSI HAMA TANAMAN BUAH MANGGA DENGAN METODE CERTAINTY FACTOR Gatot Fitriyanto, Nur Ahmad Azhar, Muhammad Kurniawan	PDF hal 3.6-7
PERANCANGAN RENCANA STRATEGIS PADA E-LEARNING PEMBELAJARAN AL-QUR'AN Rizky Rizky, Senie Destya, Isnanto Adi Prasetyo	PDF hal 2.5-31
ANALISIS PERUBAHAN BENTUK KARAKTER SON GOKU DALAM FILM ANIMASI DRAGON BALL Andi Sanjaya, M. Suyanto M. Suyanto, Sukoco Sukoco	PDF hal 3.2-13
MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA UNTUK MAHASISWA BERBASIS ANIMASI Agus Purwanto, Shofwan Hanief	PDF hal 4.8-13
MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA UNTUK MAHASISWA BERBASIS ANIMASI Agus Purwanto, Shofwan Hanief	PDF hal 4.8-13
MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA UNTUK MAHASISWA BERBASIS ANIMASI Agus Purwanto, Shofwan Hanief	PDF hal 4.8-13
GAME EDUKASI "PETUALANG ADIT DAN RARA" DENGAN METODE PHEG (Playability Heuristic Evaluation for Educational Games) Soeheri Soeheri, M Suyanto M Suyanto, Amir Fatah Sofyan	PDF hal 2.7-13
ANALISIS PERFORMA AUDIO CODEC PADA IMPLEMENTASI VOICE OVER IP (VOIP) Afrig Aminuddin, Widyawan Widyawan, Ridi Ferdiana	PDF hal 2.4-19
REDUKSI ATRIBUT BERDASAR MATRIK DISCERNIBILITY TEORI ROUGH SET DALAM SIMULASI BENCANA KEBAKARAN GEDUNG Hendrik Fery Herdiyatkoko	PDF hal 2.9-79
PERANCANGAN MODEL 3D DATACENTER MENGGUNAKAN MATERIAL DAN PENCAHAYAAN VRAY	PDF

Bhanu Sri Nugraha	hal 3.2-1
OPTIMALISASI PENGGUNAAN EFEK CHROMA KEY PADA VIDEO DENGAN MENGGUNAKAN METODE DUAL LAYER GREEN SCREEN	PDF
Faisal Reza Pradhana, Jamilah Karaman, Sidhiq Andriyanto	hal 4.8-19
SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT HYPEROPIA DAN MYOPIA PADA MANUSIA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN TEOREMA BAYES	PDF
Ria Andriani, Burhanudin Dwi Prakoso	hal 3.6-13
PERBAIKAN CITRA UNTUK PENGENALAN WAJAH PADA CITRA WAJAH DENGAN PENCAHAYAAN TIDAK MERATA	PDF
Naser Jawas	hal 2.2-1
PEMBUATAN GAME SOS MENGGUNAKAN ALGORITMA ALPHA BETA PRUNING	hal 2.7-19
Hamdan Yuwafi, Israr Fahmi Lazuardi, Nicolas Adven Bangun	
PREDIKSI PROFESI BERDASARKAN MODEL BAHASA PADA TWEETS	hal 2.9-85
Hapnes Toba, William Stefanus	
DETEKSI CARDIOVASCULAR MENGGUNAKAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN METODE RICH INTERNET APPLICATION	PDF
Paryati Paryati, Yudiyanta Yudiyanta	hal 4.8-25
SISTEM PAKAR ANALISA PERMASALAHAN MESIN BAGI SEPEDA MOTOR BEBEK 4TAK SISTEM CDI (NON PLATINA) BERBASIS WEB	PDF
Rully Wahyu Bintoro, Muhammad Habib	hal 3.6-19
MODEL SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SEKOLAH MENGGUNAKAN METODE SAW	PDF
Firdausa Firdausa, Aji Prasetya Wibawa, Utomo Pujiyanto	hal 3.3-1
RANCANGAN DATA WAREHOUSE SISTEM EVALUASI PEMASARAN	PDF
Henderi Henderi, Langgeng L, Karwandi Karwandi	hal 2.9-91
MODEL ACQUISISI REKAMAN SUARA DI AUDIO FORENSIK	PDF
Roy Rudolf Huizen, Ni Ketut Dewi Ari Jayanti, Dandy Pramana Hostiadi	hal 2.8-1
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PERGURUAN TINGGI SWASTA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA DI PROPINSI DKI JAKARTA DENGAN METODE AHP DAN PROMETHEE	PDF
Sularso Budilaksono, Suwarno Suwarno, Agus Herwanto	hal 3.3-7
STUDI KELAYAKAN BISNIS DAN ANALISIS SWOT - PIECES (STUDI KASUS : E-COMMERCE BROKER MOBIL YOGYAKARTA)	PDF
Fariz Dzulfiqar Nurzam	hal 2.10-1
IMPLEMENTASI QUICK RESPONSE CODE DAN ALGORITMA RIJNDAEL AES UNTUK PENGAMANAN KEASLIAN IJAZAH	hal 2.8-7
Amirah Amirah, Salman Salman	
RANCANGAN SISTEM REKOMENDASI KATEGORI PERUSAHAAN PRAKTIK INDUSTRI MENGGUNAKAN ALGORITMA NAÏVE BAYES	PDF
Robi Wahyudi, Aji Prasetya Wibawa, Utomo Pujiyanto	hal 3.3-13
SISTEM OTOMATISASI RUMAH UNTUK MENGATUR DAN MEMANTAU PERANGKAT LISTRIK DENGAN MEMANFAATKAN SENSOR ARUS	PDF
Made Liandana, Made Agus Wirahadi Putra, Bagus Made Sabda Nirmala	hal 4.7 - 67
PENGEMBANGAN SPK PENERIMAAN KARYAWAN DENGAN MENGGUNAKAN PROFILE MATCHING, STUDI KASUS: PT X	PDF
Gunawan Gunawan, Fandi Halim, Afriandri Raimon Perdana Purba	hal 3.3-19
SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PASIEN RAWAT JALAN PADA KLINIK AKUPUNTUR DAN HOME CARE SEHAT MIGOENANI	PDF
Basiroh Basiroh, Auliya burhanuddin	hal 4.7 - 73
DESAIN APLIKASI PENCATATAN PRODUKSI MENGGUNAKAN METODE JUST-IN-TIME (STUDI KASUS: PT KURNIA RATU KENCANA)	PDF
Neny Wulandari, Anak Agung Gde Agung, Fitri Sukmawati	hal 4.11 - 49
PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN SEPEDA MOTOR PADA CV. YAMAHA SBM	PDF
Helmi Kurniawan	hal 4.11 - 55
APLIKASI UNTUK OPTIMASI PERSEDIAAN BAHAN BAKU MENGGUNAKAN MODEL ECONOMIC ORDER QUANTITY (EOQ) PADA PABRIK TAHU DI JAWA BARAT	PDF

Reza Abdurrofi, Magdalena Karismariyanti

hal 4.11 - 61

APLIKASI PENGENDALIAN PENJUALAN KREDIT UNTUK MENENTUKAN CICILAN PER PERIODE DENGAN METODE DUE ANUITAS BUNGA MAJEMUK STUDI KASUS : CV BERKAH ABADI CIMAH - BANDUNG

PDF

hal 4.11 - 79

Risma Siti Maryam, Asti Widayanti, Irna Yuniar

PENERAPAN WEB ALUMNI SEBAGAI PENUNJANG MEDIA INFORMASI PADA PERGURUAN TINGGI RAHARJA

PDF

hal 4.11 - 85

Untung Rahardja, Khanna Tiara, Lia Suci Wulandari

SISTEM BERITA ONLINE BERBASIS WEB PADA PERGURUAN TINGGI RAHARJA

PDF

hal 4.11 - 91

Ary Bud Warsito, Indri Handayani, Yusnita Dewi

USULAN TAHAPAN PERBAIKAN TATAKELOLA TI PADA PT XYZ BERDASARKAN HASIL PENILAIAN COBIT 4.1 MATURITY MODEL

PDF

hal 4.11 - 97

Heru Nugroho

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJAMINAN MUTU PERGURUAN TINGGI MENGGUNAKAN METODE THROWAWAY PROTOTYPING DEVELOPMENT

PDF

hal 4.11 - 103

Agus Wibowo, Ariana Azimah

SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENENTUAN JABATAN MANAGER MENGGUNAKAN METODE MFEP PADA CV. SAPO DURIN

UNTITLED

UNTITLED

hal 3.3-121

T. Henny Febriana Harumy, Indri Sulistianingsih

ANALISIS DATA PADA SISKOHAT KANKEMENAG BANTUL SEBAGAI EVALUASI PELAYANAN KBIH

PDF

hal 4.11 - 109

Yekti Utari Winarni, Vickky Listyaningsih, Pawit Srentiyono, Eva

Purnamaningtyas, R Bagus Bambang S

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DIET MAKANAN RUMAH SAKIT BERBASIS WEB

PDF

hal 4.11 - 115

Fiqih Akbari, Nanik Hidayati, Elvina Wahyuningsih, Megantoro Megantoro, Mohammad Santosa M D, Fuad Hasan

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJADWALAN KULIAH PADA STKIP WIDYA YUWANA

PDF

hal 4.11 - 121

Ridho Pamungkas

SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENENTUAN JABATAN MANAGER MENGGUNAKAN METODE MFEP PADA CV. SAPO DURIN

PDF

hal 3.3-121

T. Henny Febriana Harumy, Indri Sulistianingsih

Pembuatan Peta Digital Gembira Loka Zoo Yogyakarta Menggunakan ActionScript 2.0

PDF

hal 4.31-36

Rizqi Sukma Kharisma, Dena Miftakhul Jannah, Risang Dewi

See discussions, stats, and author profiles for this publication at: <https://www.researchgate.net/publication/296676527>

PREDIKSI PROFESI BERDASARKAN MODEL BAHASA PADA TWEETS

Conference Paper · February 2016

CITATIONS

0

READS

92

2 authors, including:



Hapnes Toba

Universitas Kristen Maranatha

50 PUBLICATIONS 47 CITATIONS

SEE PROFILE

Some of the authors of this publication are also working on these related projects:



Virtual Alumni Tracer [View project](#)



Blended Learning in Higher Education [View project](#)

PREDIKSI PROFESI BERDASARKAN MODEL BAHASA PADA *TWEETS*

Hapnes Toba¹⁾, William Stefanus²⁾

^{1), 2)} Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, UK. Maranatha Bandung
Jl Suria Sumantri Bandung, 40173
Email : hapnestoba@it.maranatha.edu¹⁾, william.khiwil@gmail.com²⁾

Abstract

With the advance of social media, people tends to be very reactive on issues which are happening around the globe. Everybody can show their opinions freely, and sometimes uncontrollable, no matters what their job is. This research investigates the tendency of words choice in someone's job based on the style of language he/she used in his/her twitter account. It is assume that most of the people in a specific job has the same language used on social media. The analyses of the study is performed by using Naïve Bayes classifiers for around 30,000 tweets. The text processing are divided into three main parts, i.e.: retrieval and grouping of the data, data processing, and evaluation. The type of jobs which are analyzed, consists of: politicians, actresses/actors, musicians, and students, through their official twitter accounts. The experimental results show that multinomial Bayes classifiers are more reliable than the binomial classifiers. Further investigation shows that the best accuracy is achieved by the unigram model, which has a mean of 0.73 ± 0.127 in a 5 cross validation setting. This fact reveals that there is no direct relationship between someone's word choice and his/her profession.

Keywords: *text analysis, language (n-grams) models, job prediction, Naïve Naves classification, social media content analysis.*

1. Pendahuluan

Seiring dengan berkembangnya penggunaan Internet, semakin banyak pula jejaring sosial yang dapat digunakan untuk saling berkomunikasi, seperti Facebook, Twitter, Ask.fm, Path, dan lain-lain. Dengan munculnya banyak media sosial tersebut, semakin banyak pula orang-orang yang menuliskan opini atau pendapat mereka terhadap suatu masalah yang sedang terjadi di dunia nyata pada media sosial yang ada.

Menarik untuk diteliti bagaimana keterkaitan antara pemilihan kata, berupa model bahasa (*n-grams*) yang digunakan dalam penyampaian opini tersebut dengan jenis pekerjaan seseorang. Dengan menganalisis kemunculan kata pada sebuah jenis pekerjaan, mungkin saja dapat diketahui bagaimana interaksi yang muncul antara orang-orang di dalam pekerjaan tersebut ataupun dengan jejaring di sekitarnya. Pada akhirnya, dapat dibentuk pula semacam model pemilihan kata dalam profesi tertentu.

Di dalam penelitian ini diasumsikan bahwa orang-orang yang terdapat pada suatu golongan pekerjaan yang sama, akan menulis pendapat yang hampir sama terkait dengan suatu masalah yang sedang muncul, dan setiap golongan pekerjaan memiliki kata-kata khusus yang acap kali muncul. Tujuan khusus dari penelitian ini untuk membuat model klasifikasi yang dapat mendeteksi pekerjaan seseorang melalui urutan kata dalam *tweets* yang ditulisnya. Adapun rumusan permasalahan yang secara khusus akan dijadikan sebagai pertanyaan riset adalah: bagaimana membuat model yang dapat mendeteksi pekerjaan seseorang lewat *tweets* yang ditulis dengan dasar hipotesis bahwa dengan kemunculan kata tertentu secara *n-gram* dapat menentukan jenis pekerjaan seseorang

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, adapun kebaharuan yang diusulkan melalui penelitian ini adalah:

1. Analisis kemunculan kata-kata yang mendominasi pekerjaan-pekerjaan yang dijadikan obyek penelitian, yaitu yang dianggap seringkali membuat *trending topics* dalam media sosial Twitter. Dalam konteks penelitian ini dipilihlah profesi sebagai berikut: politikus, aktor dan aktris, musisi dan pelajar.
2. Pembentukan dan evaluasi model pemilihan kata untuk pekerjaan-pekerjaan pada nomor satu di atas.

Makalah ini meliputi pembahasan-pembahasan sebagai berikut: kajian literatur terkait analisis tekstual dan model Naïve Bayes, ekstraksi data pada media sosial Twitter, rancangan eksperimen dan evaluasi pembentukan model, serta diakhiri dengan kesimpulan dan usulan riset lebih lanjut.

2. Kajian Literatur

Dalam bagian ini diberikan kajian singkat mengenai model Naïve Bayes dan bagaimana kehadiran kata-kata dalam sebuah *tweets* dapat digunakan untuk menganalisis kelas pekerjaan tertentu.

A. Naïve Bayes

Sebuah model klasifikasi Naïve Bayes terdiri dari satu buah simpul induk, disertai dengan banyak simpul anak sebagai atribut. Model Naïve Bayes didasarkan pada asumsi yang kuat mengenai ketidak-ketergantungan antar atribut [1]. Model Naïve Bayes banyak digunakan dalam pemrosesan citra medis, klasifikasi teks, dan diagnosis kueri. Keunggulan utama dari model klasifikasi Naïve Bayes adalah kemudahan

implementasinya, disertai dengan tingkat keakuratan yang cukup tinggi dalam banyak kasus, bahkan dapat melampaui model regresi logistik yang sering digunakan sebagai suatu standar dalam pembelajaran mesin [2].

Rumus dasar dari model Naïve Bayes dapat dilihat pada Formula (1).

$$P(h/D) = \frac{P(D/h) P(h)}{P(D)} \dots (1)$$

Dengan:

- P(h) = probabilitas suatu kejadian h
- P(D) = probabilitas suatu kejadian D
- P(h/D) = probabilitas terjadinya h dengan diberikan kondisi D
- P(D/h) = probabilitas terjadinya D dengan diberikan kondisi h

Algoritma Naïve Bayes sering digunakan oleh banyak orang untuk melakukan penelitian yang menyanggung bidang kajian *machine learning* (pembelajaran mesin), seperti *data mining*, dan *text mining* [4].

B. Ekstraksi Fitur Binomial dan Multinomial

Naïve Bayes *Binomial Classifier* merupakan salah satu cara pengklasifikasian menggunakan algoritma Naïve Bayes dengan cara memasukkan nilai pada variabel himpunan pelatihan hanya dengan angka satu atau nol (*binary*). Angka satu menunjukkan jika sebuah instans memiliki variabel yang ada pada *training dataset* dan angka nol menunjukkan jika sebuah instans tidak memiliki variabel yang ada pada *training dataset*. Hal ini dicontohkan pada Tabel 1.

Tabel 1 Contoh trainingset Naïve Bayes Binomial

doc_id	di	kampus	mau	saya	ada	jam
1	1	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	1	1
3	0	0	0	0	1	1

Naïve Bayes *Multinomial Classifier* merupakan salah satu cara pengklasifikasian dari algoritma Naïve Bayes dengan cara memperhitungkan jumlah frekuensi kemunculan variabel dalam sebuah instans. Tabel 2 menunjukkan contoh frekuensi kemunculan dari nilai binomial pada Tabel 1.

Tabel 2 Contoh trainingset Naïve Bayes Binomial

doc_id	di	kampus	mau	saya	ada	jam
1	5	3	1	2	3	2
2	6	3	2	3	2	4
3	0	0	0	0	1	5

C. Riset Seputar Media Sosial Twitter

Twitter adalah sebuah layanan pengiriman pesan yang membagikan banyak karakter menggunakan alat-alat komunikasi yang sudah ada [4]. Twitter memiliki beberapa kesamaan dengan e-mail, IM (*Instant Message*), SMS (*Short Message Service*), dan semacamnya. Adapun hal-hal yang membuat Twitter unik, adalah sebagai berikut:

1. Pesan yang dikirim atau diterima pada Twitter tidak melebihi dari 140 karakter.
2. Pesan pada Twitter dapat dilihat oleh semua orang, tidak perlu izin dari sang penulis.
3. Pesan dapat diterima atau dikirim dengan banyak mekanisme, seperti lewat *mobile phone*, komputer, situs jaringan, dan lain-lain.

Sejak munculnya media sosial Twitter dan bertambah banyaknya pengguna Internet, banyak penelitian yang dilakukan seputar Twitter. Salah topik penelitian yang sering disinggung adalah *Twitter Sentiment Analysis*. Umumnya, penelitian dengan topik ini bertujuan untuk menentukan apakah *tweets* menunjukkan sesuatu yang positif, negatif atau netral [5, 6].

Selain itu, sering pula Twitter digunakan untuk melakukan *profiling* [7]. Informasi tentang seseorang seperti nama, umur, lokasi, dan biodata singkat biasanya sudah tersimpan hampir di setiap media sosial. Akan tetapi, masih banyak juga informasi yang tidak tercantum, seperti kebiasaan sehari-hari, ketertarikan pada politik, dan lain-lain. Penelitian [7] tersebut, melakukan uji coba untuk mendapatkan informasi seseorang secara otomatis dengan cara mengamati bagaimana perilaku *user* melalui interaksinya dengan *user* lain, dan bukan pada gaya bahasa *user* sebagaimana yang diusulkan melalui makalah ini.

Ciri khas lain dari makalah ini, dibandingkan dengan penelitian Twitter lainnya adalah pengambilan sumber datanya yang berasal dari penduduk di Indonesia yang berarti acuan utamanya adalah bahasa Indonesia, memeriksa kaitan antara profil pengguna (seperti pemeriksaan antara *follower*, dalam satu kategori yang sama), memeriksa *trending topic* yang sedang dibahas pada media sosial Twitter.

3. Rancangan Eksperimen

Proses yang dilakukan dalam penelitian ini dibagi menjadi 3 bagian utama, yaitu:

1. Pengambilan data dan pengelompokan data
2. Pengolahan data
3. Pengujian dan evaluasi

A. Pengambilan dan Pengelompokan Data

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini diambil seluruhnya dari media sosial Twitter. Jumlah kelompok yang ditentukan dalam penelitian ini ada empat kelompok, yakni politikus/politisi, artis/aktor, musisi, dan pelajar.

Empat kelompok ini diambil dikarenakan, jika ada suatu topik atau masalah muncul, keempat bidang profesi ini, teramati sebagai kelompok yang paling sering memberikan pendapat mereka. Topik atau masalah yang munculpun seringkali bersangkutan dengan bidang pekerjaan yang dilakukannya. Hal tersebut misalnya terlihat dari kemunculan *trending topic* yang ada pada

media sosial Twitter pada Gambar 1. Setelah ditelusuri dalam profil pengguna Twitter, maka yang paling banyak menulis *tweets* dengan *trending topic* pada Gambar 1 adalah kelompok politisi, musisi, pelajar, dan artis.

```
#CerdasPilih2  
#selamatberpuasa_salamDUAjari  
#JujurMerakyatSederhana  
#IndonesiaHEBAT_guebanget  
#HappyRiversDay  
#InggrisPulangKampungJuga  
#SelfieKontesKebangsaan4  
#Nomor2TelahBekerja  
#HappyRyeowookDay  
#selalutersenyum_ADALAHKITA  
#AMI Awards2014  
#SuarezPemainDurhaka
```

Gambar 1 *Trending Topic* pada Media Sosial Twitter

Dalam proses penentuan pengguna dari setiap kelompok, terdapat beberapa kriteria yang harus dipenuhi, yaitu:

1. Pengguna merupakan pengguna yang aktif menulis *tweets* dengan minimal *tweets* sebanyak 200 dalam empat bulan terakhir (Agustus-Desember 2014).
2. Pengguna berwarga negara Indonesia.

Jumlah pengguna yang berhasil terjaring adalah 39 orang, dengan rincian: kelompok politisi sebanyak 7 pengguna, kelompok artis atau aktor sebanyak 10 pengguna, kelompok musisi sebanyak 11 pengguna, dan kelompok pelajar sebanyak 11 pengguna. Data untuk kelompok politisi, artis dan musisi, adalah nama-nama yang merupakan *public figure*. Khusus untuk kelompok pelajar, data diambil Twitter mahasiswa semester akhir Fakultas Teknologi Informasi Universitas XXX Kota Bandung. Jumlah data yang diambil dari setiap pengguna adalah 200-300 *tweets*. Jumlah data yang terkumpul sekitar 6.800-10.000 *tweets* per pengguna, dengan jumlah total 32.752.

B. Pengolahan Data

Dari proses pengambilan dan pengelompokan data, tahap selanjutnya adalah pengolahan data. Proses yang dilakukan pada saat pengolahan data dalam penelitian ini adalah:

1. Pembersihan isi *tweets* yang diambil pada saat proses pengambilan data agar setiap *tweets* tidak memiliki link, *hashtag*, dan *emoticon*.
2. Pembuatan *training set* yang akan digunakan dalam proses klasifikasi pada aplikasi.

1) Pembersihan Isi Tweet

Setiap data yang diambil pada saat proses pengambilan data belum tentu murni hanya berisi teks saja. Satu *tweets* dapat terdiri atas teks, *link*, *hashtag*, dan *emoticon*. *Tweet* atau data yang dibutuhkan dalam penelitian ini harus murni berisi teks saja. Maka dari itu, setiap *tweets* yang diambil harus dibersihkan terlebih dahulu.

Girls day out! 🍷👩🏻👩🏻 #throwback
instagram.com/p/thyzocIYKx/

Reply Retweet Favorite More

4:38 AM - 29 Sep 2014

Gambar 2 Contoh *Tweets* yang Tidak Bersih

Gambar 3 merupakan salah satu contoh *tweets* yang tidak bersih. *Tweet* ini harus dibersihkan agar murni berisi teks saja. Setelah melakukan pembersihan, maka isi *tweets* akan menjadi: "Girls day out!".

2) Pembuatan *Training Set*

Setelah membersihkan semua *tweets* yang diambil, maka tahapan selanjutnya adalah pembuatan *training set* yang akan digunakan untuk menjalankan fungsi klasifikasi. Pembentukan *training set* dan proses klasifikasi menggunakan pendekatan binomial dan multinomial sebagaimana disampaikan dalam bagian kajian literatur.

Alasan utama dari penggunaan algoritma Naïve Bayes adalah digunakannya data-data statistik sebagai bahan acuan, dan konsep Naïve Bayes sudah dikenal tingkat keakuratannya yang tinggi dalam hal menganalisis perhitungan-perhitungan statistik.

C. Pengujian dan Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan memasukkan sebuah *tweets* yang ingin diuji, lalu melakukan klasifikasi berdasarkan model profesi yang sudah dibuat. Hasil dari pengujian ini diharapkan sesuai dengan informasi kebenaran yang didapat pada dunia nyata dan memiliki tingkat keakuratan yang dapat dipercaya.

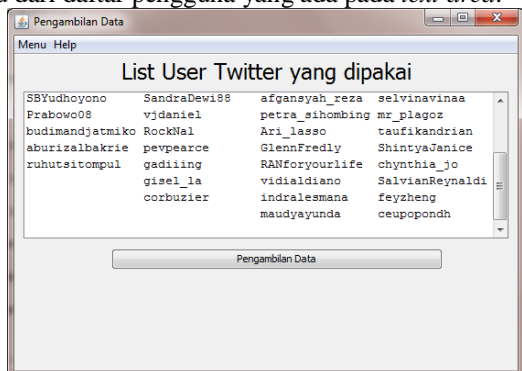
Setiap model pekerjaan yang dibentuk oleh aplikasi diuji pula melalui *cross-validation* (pengujian silang) dan validasi kesalahan dengan data pengujian baru, yaitu dari *tweets* bulan Januari 2015. Adapun yang hendak diuji dengan data baru ini adalah kecenderungan munculnya kesalahan tipe satu, yaitu kondisi dimana sebuah instans atau pernyataan bernilai benar tetapi hasil dari pengujian yang dilakukan terhadap pernyataan atau instans tersebut bernilai salah.

Kombinasi dari eksperimen yang dilakukan dibagi menjadi empat skenario besar, yaitu:

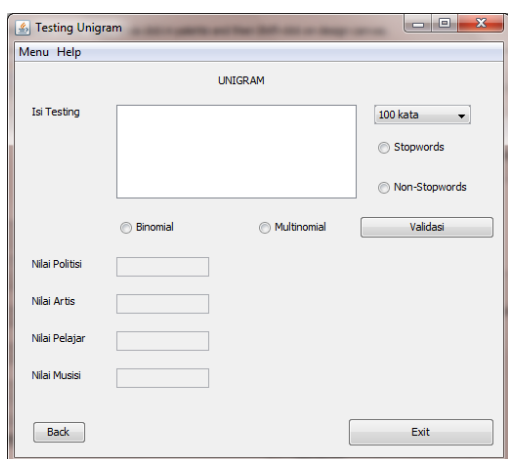
1. Penggunaan Naïve Bayes Binomial dan Multinomial;
2. Penggunaan *word stopping*¹;
3. Penggunaan jumlah kata yang dipakai dalam pembentukan model; dan
4. Penggunaan proses pemecahan kata secara *n*-gram (*uni-*, *bi-*, dan *trigram*), yaitu: satu kata tunggal, dua dan tiga kata secara berurutan.

¹ http://lucene.apache.org/core/4_6_0/analyzers-common/org/apache/lucene/analysis/id/IndonesianAnalyzer.html

Untuk mempermudah jalannya skenario evaluasi di atas, maka dibuatlah tampilan antarmuka sehingga nilai parameter pengujian di atas dapat dengan fleksibel dilakukan. Gambar 3 merupakan implementasi antarmuka untuk form Pengambilan Data. Form ini berfungsi untuk mengambil data (*tweets*) yang paling baru dari daftar pengguna yang ada pada *text area*.



Gambar 3 Desain Antarmuka Pengambilan Data



Gambar 4 Desain Antarmuka Pengujian Unigram

Gambar 4 merupakan implementasi antarmuka untuk form *Testing Unigram*. Pengguna memasukkan *tweets* yang hendak diuji, maka nilai untuk masing-masing pekerjaan kemudian ditampilkan pada *textbox* yang telah disediakan.

4. Hasil Penelitian dan Evaluasi

A. Evaluasi Hasil Pengujian Silang

Pengujian ini bertujuan untuk menguji tingkat kestabilan model yang dibuat berdasarkan kombinasi-kombinasi dari rencana pengujian untuk keempat bidang profesi yang diujikan. Hasil pengujian silang yang dilakukan dengan metode Naïve Bayes *Binomial* dan *Multinomial* dapat dilihat pada Tabel 3 dan 4. Dari hasil-hasil tersebut, maka didapatkan beberapa hasil rata-rata berdasarkan kombinasi-kombinasi yang dilakukan:

1. Rata-rata hasil pengujian dengan metode Naïve Bayes Binomial: 0.51.
2. Rata-rata hasil pengujian dengan metode Naïve Bayes Multinomial: 0.65.
3. Rata-rata hasil pengujian dengan fitur *stopping*: 0.58.

4. Rata-rata hasil pengujian tanpa fitur *stopping*: 0.57.
5. Rata-rata hasil pengujian dengan pemecahan kata secara *unigram*: 0.73.
6. Rata-rata hasil pengujian dengan pemecahan kata secara *bigram*: 0.51.
7. Rata-rata hasil pengujian dengan pemecahan kata secara *trigram*: 0.50.

Tabel 3 Akurasi Hasil 5-Pengujian Silang dengan Metode Naïve Bayes *Binomial*

	Binomial					
	Stopwords			Nonstopwords		
	1 gram	2 gram	3 gram	1 gram	2 gram	3 gram
100 kata	0.63	0.51	0.51	0.62	0.51	0.51
500 kata	0.51	0.51	0.51	0.51	0.51	0.51
10% kata	0.51	0.51	0.49	0.49	0.49	0.49
50% kata	0.51	0.51	0.49	0.49	0.51	0.49

Berdasarkan hasil uji validasi silang pada Tabel 3 dan 4, serta perhitungan nilai rata-ratanya, beberapa analisis dapat dilakukan sebagai berikut:

- Performa akurasi model multinomial lebih tinggi jika dibandingkan model binomial secara signifikan dengan nilai $p=0.05$. Hal ini menunjukkan bahwa frekuensi kemunculan kata dalam sebuah model profesi sangat menentukan hasil prediksi.

Tabel 4 Akurasi Hasil 5-Pengujian Silang dengan Metode Naïve Bayes *Multinomial*

	Multinomial					
	Stopwords			Nonstopwords		
	1 gram	2 gram	3 gram	1 gram	2 gram	3 gram
100 kata	0.86	0.52	0.49	0.82	0.49	0.49
500 kata	0.94	0.49	0.53	0.94	0.49	0.49
10% kata	0.96	0.55	0.53	0.96	0.52	0.49
50% kata	0.94	0.55	0.49	0.96	0.52	0.48

- Penghilangan *stopwords* tidak mempengaruhi rata-rata akurasi dalam setiap model profesi. Hal ini menunjukkan bahwa ada kecenderungan bahwa setiap profesi memiliki kata-kata khas yang muncul secara dominan, namun belum tentu hal tersebut menunjukkan gaya bahasa (urutan kata) yang dominan dalam sebuah model profesi.
- Pengujian dengan variasi jumlah kata pada saat pembentukan model, menunjukkan bahwa penggunaan 10% dari keseluruhan kata yang muncul dalam koleksi, telah cukup untuk menghasilkan stabilitas performa.

- Hasil pengujian menunjukkan bahwa *tweets* yang muncul dalam setiap model profesi tidak menunjukkan adanya gaya bahasa yang dominan. Hal tersebut ditunjukkan melalui nilai rata-rata akurasi yang selalu lebih tinggi pada pengujian *unigram*, yaitu pada data-data pengujian yang hanya menggunakan kata tunggal.

B. Evaluasi Hasil Pengujian dengan Data baru

Untuk mengujicoba model profesi pada himpunan data yang lebih luas, maka semua data *tweets* pada hasil evaluasi bagian A di atas digunakan sebagai model. Himpunan data *tweets* dari setiap obyek penelitian pada bulan Januari 2015 dijadikan sebagai data pengujian.

Tabel 5 Hasil Pengujian Himpunan Data baru

Unigram	0.4982
Bigram	0.4969
Trigram	0.4981

Kombinasi eksperimen yang digunakan mengikuti hasil pada bagian A, yaitu: dengan model multinomial, tanpa menggunakan stopwords, menggunakan hanya 10% dari kata dalam koleksi, dan kemunculan *unigram*. Hasil akurasi dari eksperimen ini dapat dilihat pada Tabel 5. Hal menarik yang dapat dianalisis dari hasil pada Tabel 5 adalah performa akurasi menurun secara signifikan dibandingkan dengan hasil validasi silang. Dari pengamatan yang dilakukan lebih jauh, terungkap bahwa model yang dibentuk dengan kata-kata melalui *tweets* bulan Agustus – Desember 2014, ternyata memiliki nuansa yang sangat jauh berbeda. Mayoritas kata-kata pada model pelatihan cenderung mengarah pada peristiwa besar di Indonesia saat itu, yaitu masa pemilihan Presiden, sedangkan mayoritas kata-kata pada *tweets* pengujian di bulan Januari 2015, berisi mayoritas ucapan tahun baru, dan bencana alam yang terjadi di penghujung dan awal tahun 2015. Hal ini berlaku untuk semua profesi yang dijadikan sebagai obyek penelitian.

Hasil ini hendak menunjukkan bahwa Twitter sebagai salah satu media sosial yang paling cepat berevolusi secara konten. Fenomena-fenomena yang terjadi di berbagai pelosok daerah dan dunia dapat menjadi pemicu konten kicauan yang dimasukkan oleh para pengguna Twitter.

C. Evaluasi DaftarKata per Model Profesi

Dalam bagian ini disampaikan kata-kata dominan disertai pembobotannya untuk setiap model profesi. Evaluasi ini hendak menunjukkan kemunculan dominasi kata-kata dalam setiap bidang profesi. Daftar kata-kata yang dimunculkan dalam evaluasi ini adalah 10 besar kata (*uni-*, *bi-*, dan *trigram*) yang muncul dalam setiap model profesi, tanpa memperhitungkan dampak jumlah *stopwords*, dengan menggunakan nilai pembobotan TF-IDF. Gambar 5-8 memberikan daftar kata-kata tersebut beserta pembobotannya untuk setiap profesi yang diamati.

Secara garis besar, daftar kata-kata dari bidang-bidang profesi tersebut memiliki variasi yang sangat besar. Setiap jenis profesi memiliki kecenderungan kata-kata yang berpengaruh, misalnya: kata ‘partai’ dalam kelas politisi atau ‘tiket’ dalam kelas musisi. Salah satu hal yang cukup mencolok dari hasil ekstraksi kata-kata ini adalah banyaknya penggunaan kata-kata asing (terutama bahasa Inggris), juga munculnya dan kata-kata yang tidak baku dan tidak konsisten (singkatan, akronim, dll) dalam setiap model profesi. Misalnya kata ‘yang’ disingkat menjadi ‘yg’. Atau kata ‘tidak’, dituliskan sebagai ‘gak’. Berdasarkan observasi, hal-hal ini sangat mempengaruhi performa hasil pengujian.

bangsa 0.0013948826	Sukses terus 2.599428E-4
aku 0.0028769453	pak Jokowi 3.0326663E-4
tdk 0.0029205354	Pemprov DKI 3.0326663E-4
Sip 0.0029205354	SahabatKu Sukses 3.0326663E-4
bisa 0.0032692559	Partai Demokrat 3.0326663E-4
dari 0.0034436162	Partai Golkar 3.8991423E-4
Indonesia 0.0013512925	Mari kita 5.632094E-4
yg 0.012161632	hasil Munas 5.632094E-4
dan 0.012379582	terima kasih 0.00307599
di 0.016695	Ha ha 0.0051122084
tak bisa diwujudkan 1.3961931E-4	
UU Parpol dan 1.3961931E-4	
Parpol dan AD/ART 1.3961931E-4	
Partai Golkar di 1.3961931E-4	
DPP hasil Munas 1.3961931E-4	
hasil Munas Riau 1.3961931E-4	
mahkamah partai dan 1.3961931E-4	
Koalisi Merah Putih, 1.8615907E-4	
Presidium Penyelamat Partai 1.8615907E-4	
Ha ha ha 0.0025596872	

Gambar 5 Daftar Kata (*uni-*, *bi-*, dan *trigram*) Politisi

Dalam model profesi politisi (Gambar 5), kata-kata yang seringkali muncul terkait dengan partai politik, kebangsaan dan tokoh-tokoh berpengaruh dalam bidang politik. Dalam model artis (Gambar 6), kata-kata dominan banyak dipengaruhi oleh penyelenggaraan *event-event*, seperti: konser atau *fashion show*. Di samping itu muncul juga gaya-gaya bahasa ‘keartisan’, yang seringkali didominasi oleh campuran antara bahasa Inggris dan Indonesia, seperti misalnya urutan *trigram*: ‘double date sama’. Hal yang mirip juga terjadi dalam model musisi pada Gambar 7.

Dalam model pelajar (Gambar 8), kemunculan kata-kata banyak dipengaruhi oleh pengerjaan tugas yang sedang dilakukan dalam kurun waktu selama pengambilan data. Misalnya, kemunculan banyaknya kata-kata berbahasa Inggris terjadi karena pada saat pengambilan data dari Twitter, sedang dilangsungkan tutorial penulisan makalah berbahasa Inggris bagi mahasiswa tingkat akhir. Muncul pula frasa ‘Pemimpin yg baik’, hal ini didukung oleh kenyataan pada saat pengambilan data sedang dilangsungkan sesi perkuliahan kepemimpinan.

5. Kesimpulan dan Saran

Mengacu pada hasil-hasil dan observasi terhadap kata-kata yang berpengaruh dalam setiap model, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Performa model multinomial lebih akurat dibandingkan dengan model binomial untuk melakukan prediksi profesi berdasarkan kemunculan kata-kata.
2. Model prediksi profesi dengan menggunakan kata-kata dari tweets memiliki performa yang baik saat validasi silang, namun menurun drastis dengan data baru yang berbeda periode pengambilan. Hal tersebut menunjukkan perlunya pembentukan model secara berkesinambungan (*incremental*) dalam periode-periode waktu yang relatif singkat.

udah 0.0015387575	to see 3.234601E-4
aja 0.0015868436	to the 3.234601E-4
can 0.0015868436	Love you 3.234601E-4
for 0.006587805	ada yg 3.234601E-4
My 0.006732064	at the 6.931288E-4
at 0.0068282364	ready for 6.931288E-4
you 0.0077899597	I Love 6.931288E-4
a 0.008463166	with my 9.241717E-4
to 0.008944028	for the 9.703803E-4
and 0.009953837	hari ini 9.703803E-4
The 0.010915561	
hati kamu yg 1.5209125E-4	
kamu yg kosong 1.5209125E-4	
modal pacaran setahun! 1.5209125E-4	
double date sama 1.5209125E-4	
Jakarta Fashion Week 2.0278835E-4	
Fashion Week 2015 2.0278835E-4	
i love YOU 2.0278835E-4	
at the Magic 3.041825E-4	
Thank you for 3.548796E-4	
tap for detail 0.0018757922	

Gambar 6 Daftar Kata (*uni-, bi-, dan trigram*) Artis

gak 0.0011899703	kirin ke 4.1504108E-4
tiket 0.0011899703	Year's Eve 4.1504108E-4
baru 0.0011899703	last night 4.1504108E-4
itu 0.0012324692	sudah nonton 4.1504108E-4
kamu 0.0019124522	Musikal Konser 4.565452E-4
thank 0.001954951	Video lyric 7.8857807E-4
video 0.001954951	Membiasakan Cinta 9.130904E-4
dan 0.0063748406	See you 0.0012866274
the 0.009094773	di 0.0014526438
di 0.0160221	thank you 0.002656263
to announce that 2.7277687E-4	
ini akan Live 2.2731406E-4	
- Membiasakan Cinta 2.2731406E-4	
Request lagu terbaru 2.2731406E-4	
have a good 3.1823968E-4	
musikal konser @TrioLestari 3.1823968E-4	
ada di iTunes 4.546281E-4	
- Membiasakan Cinta 6.8194215E-4	
@BandLittlewings band anak2nya 7.2740496E-4	
Dekat di Hati 7.2740496E-4	

Gambar 7 Daftar Kata (*uni-, bi-, dan trigram*) Musisi

3. Kata-kata berpengaruh dalam setiap model profesi tidak menunjukkan gaya bahasa (keterurutan kata-kata) tertentu. Dengan demikian, tantangannya sangat besar untuk dapat menghasilkan model yang akurat untuk prediksi profesi. Kumpulan kata-kata dalam *tweets* cenderung lebih mengarah pada fenomena-fenomena yang terjadi dalam kurun waktu tertentu.

is 0.0057703406	If you 4.256728E-4
di 0.006203116	you can 4.256728E-4
for 0.006587805	happy birthday 4.7296978E-4
My 0.006732064	I am 4.7296978E-4
at 0.0068282364	with my 7.5675163E-4
you 0.0077899597	a chance 7.5675163E-4
(at 0.007886132	chance to 7.5675163E-4
a 0.008463166	Thank you 8.040486E-4
to 0.008944028	Sekolah Tinggi 0.0012297215
and 0.009953837	TA TA 0.002128364
The 0.010915561	
self, love, and 2.6304714E-4	
love, and enjoy 2.6304714E-4	
and enjoy what 2.6304714E-4	
Pemimpin yg baik 2.6304714E-4	
that I can 3.1565657E-4	
Fakultas Teknologi Informasi 3.1565657E-4	
I can express 3.1565657E-4	
enjoy what I 3.1565657E-4	
Sekolah Tinggi Teologi 0.0013678451	
TA TA TA 0.0023148148	

Gambar 8 Daftar Kata (*uni-, bi-, dan trigram*) Pelajar

Mengacu pada keterbatasan model profesi yang telah dibentuk ini, maka disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Pemanfaatan heuristik atau model untuk memformalisasi penggunaan singkatan dan penulisan kata-kata yang terkadang tidak konsisten pada media sosial Twitter.
2. Mendeteksi perbedaan kata bahasa asing dan bahasa Indonesia, sehingga dapat fokus pada kata-kata yang berpengaruh dalam bahasa Indonesia saja.

Daftar Pustaka

- [1] Bui, A. A., & Taira, R. K. (2010). *Medical Imaging Informatics*. London: Springer Science-Business Media, LLC.
- [2] Mitchell, T. (2015). *Generative and Discriminative Classifiers: Naive Bayes and Logistic Regression*. Available online: <https://www.cs.cmu.edu/~tom/mlbook/Nbayes> LogReg.pdf. Access: November 2015.
- [3] Dai, W., Xue, G. R., Yang, Q., & Yu, Y. (2007, July). *Transferring naive bayes classifiers for text classification*. In Proceedings of the National Conference on Artificial Intelligence (Vol. 22, No. 1, p. 540). Menlo Park, CA; Cambridge, MA; London: AAAI Press; MIT Press.
- [4] Reilly, T. O., & Milstein, S. (2011). *The Twitter Book*. Sebastopol: O'Reilly Media, Inc.
- [5] Pak, A., & Paroubek, P. (2010, May). *Twitter as a Corpus for Sentiment Analysis and Opinion Mining*. In LREC (Vol. 10, pp. 1320-1326).
- [6] Go, A., Huang, L., & Bhayani, R. (2009). *Twitter sentiment analysis*. Entropy, 17.
- [7] Pennacchiotti, M., & Popescu, A. M. (2011). *A Machine Learning Approach to Twitter User Classification*. ICWSM, 11, 281-288.

Biodata Penulis

Hapnes Toba, memperoleh gelar S2 teknik informatika dari TU Delft (2002), dan S3 ilmu komputer dari Universitas Indonesia (2015). Saat ini menjadi tenaga pengajar di Universitas Kristen Maranatha Bandung.

William Stefanus, memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom), Jurusan Teknik Informatika Universitas Kristen Maranatha Bandung (2015). Saat ini bekerja sebagai pengembang perangkat lunak di salah satu perusahaan swasta nasional di Jakarta.