

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data yang telah dilakukan pada bagian sebelumnya, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

1. Responden anggota komunitas *game online* 'X' yang memiliki derajat kompetensi interpersonal rendah atau tinggi relatif seimbang. Hal ini menunjukkan bahwa jumlah pemain *game online* 'X' antara yang memiliki kompetensi interpersonal tinggi berimbang dengan kompetensi interpersonal yang rendah.
2. Para responden anggota komunitas *game online* 'X' dengan derajat kompetensi interpersonal yang rendah, kurang mampu dalam hal untuk membuka diri terhadap orang lain (*self disclosure*), serta kurang mampu untuk menyampaikan dan mempertahankan hak-hak pribadi maupun pendapatnya sendiri.
3. Responden anggota komunitas *game online* 'X' dengan derajat kompetensi interpersonal yang tinggi lebih mampu dalam hal mengatasi konflik yang muncul seperti mampu mengenali sumber terjadinya konflik hingga mampu menyelesaikan konflik tersebut dengan cara yang tepat.
4. Berdasarkan jenis kelamin, responden anggota komunitas *game online* 'X' yang berjenis kelamin perempuan memiliki kompetensi interpersonal yang cenderung rendah dibandingkan dengan responden berjenis kelamin laki-laki.
5. Berdasarkan usia responden anggota komunitas *game online* 'X', menunjukkan bahwa semakin bertambah usia maka derajat kompetensi interpersonal yang dimiliki pun rendah.

6. Responden anggota komunitas *game online* 'X' yang memiliki derajat kompetensi interpersonal yang rendah terdapat indikasi dengan kurangnya dukungan orang tua, dukungan teman sebaya dalam relasi sosial dalam hal :
- Orang tua memberi dukungan untuk berkenalan dengan orang baru.
 - Orang tua memberikan waktu bermain seperti tidak mengizinkan responden untuk pergi berlibur dengan teman.
 - Orang tua memberi kebebasan kepada responden dalam hal bergaul dengan orang lain.
 - Responden memiliki teman-teman yang mendukungnya saat menghadapi masalah atau ketika sedang gugup.
 - Responden memiliki teman-teman yang bersikap tulus dan hangat.

5.2 Saran

5.2.1 Saran Teoritis

1. Untuk peneliti selanjutnya diharapkan untuk menguji pada kelompok lain untuk memperoleh gambaran perbedaan norma pada kelompok-kelompok yang lain.
2. Peneliti menyarankan pada peneliti lainnya untuk melakukan penelitian lanjut tentang korelasi kompetensi interpersonal dengan dukungan sosial.
3. Peneliti menyarankan kepada peneliti selanjutnya untuk menambahkan di kata pengantar kuesioner / alat ukur menggunakan kalimat yang menyatakan bahwa responden mengisi kuesioner mengacu pada konteks kehidupan sehari-hari.

5.2.2 Saran Praktis

1. Peneliti menyarankan kepada anggota komunitas *game online* 'X' dengan derajat kompetensi yang rendah untuk dapat mengembangkan kemampuan dalam membuka diri dengan cara berkenalan dengan orang-orang baru atau berada di lingkungan baru serta mengembangkan asertivitas dengan belajar untuk dapat mengungkapkan pikiran dan perasaan dengan cara yang tepat di dalam maupun di luar lingkungan komunitas.
2. Peneliti menyarankan kepada komunitas *game online* 'X' dengan derajat kompetensi interpersonal yang rendah membuat program kegiatan yang ditujukan untuk meningkatkan kompetensi interpersonal yang dimiliki oleh responden.

