

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E.Triandini dan I. Suardika, Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML, Yogyakarta: ANDI, 2012.
- [2] A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java, Yogyakarta: ANDI, 2012.
- [3] Kusriani dan A. Koniyo, Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic & SQL Server, Yogyakarta: ANDI, 2012.
- [4] Anhar, Panduan Bijak Belajar Internet untuk Anak, Adamssein Media, 2016.
- [5] K. C. Laudon dan J. P. Laudon, SISTEM INFORMASI MANAJEMEN, Edisi 10, Jakarta: Salemba Empat, 2007.
- [6] S. S, Cara Mudah Membangun Jaringan Komputer & Internet, Jakarta Selatan: mediakita, 2010.
- [7] Jubilee Enterprise, Ponsel Android, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2010.
- [8] D. Triadi, Bedah Tuntas Fitur Android, Yogyakarta: Jogja Great!, 2013.
- [9] E. Irwansyah dan J. V. Moniaga, Pengantar Teknologi Informasi, Yogyakarta: deepublish, 2014.
- [10] “Kamus Besar Bahasa Indonesia,” [Online]. Available: <http://kbbi.web.id/pesan>. [Diakses Senin April 2017].
- [11] H. Prasetya dan F. Lukiastruti, Manajemen Operasi, Jakarta: MedPress, 2009.
- [12] “Kamus Besar Bahasa Indonesia,” [Online]. Available: <http://kbbi.web.id/bengkel>. [Diakses 10 April 2017].
- [13] E. Irwansyah dan J. Moniaga, Pengantar Teknologi Informasi, Yogyakarta: DEEPUBLISH, 2014.
- [14] G. Play, “Obeng (Online Bengkel),” PT. Satu Lingkaran Teknologi Sosial, [Online]. Available: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.satulingkaran.obeng&hl=in>.

- [15] C. Ari Gunawan dan J. Kasih, “Aplikasi Android Online Untuk Berbagai Jenis Toko di Area Kota Bandung,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi (Jutisi)*, vol. 2, 2016.

