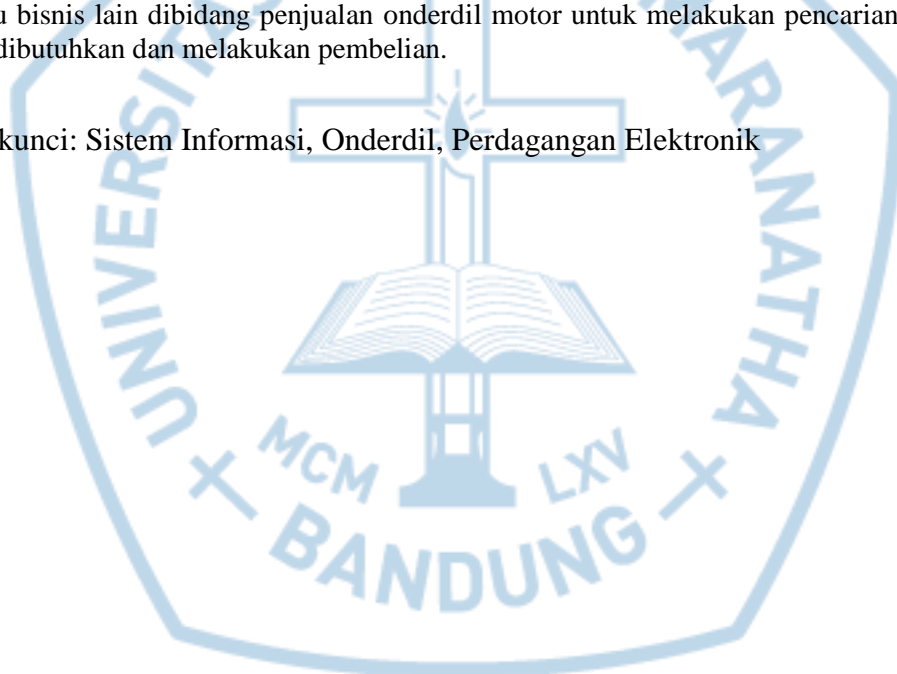


ABSTRAK

Pada era teknologi dan informasi ini, segala sesuatu jadi lebih mudah dilakukan, segala informasi dapat diakses dengan begitu cepat. Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi informasi ini, para pelaku bisnis ingin merubah informasi yang sudah dimiliki menjadi suatu informasi yang bernilai yang dapat dikelola dan diolah menggunakan sistem informasi. Perdagangan elektronik adalah salah satu dari penerapan sistem informasi yang dapat menghasilkan keuntungan bagi pelaku bisnis, perdagangan elektronik dapat meningkatkan keuntungan jauh lebih besar dibanding bisnis biasa. Dengan memulai sebuah perdagangan elektronik, pelaku bisnis akan menjalankan bisnisnya menjadi lebih efisien, lebih mudah, praktis, dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja. Perdagangan elektronik dapat menjual segala macam barang yang bernilai dan dibutuhkan oleh banyak orang, salah satunya adalah onderdil sepeda motor. Pengguna sepeda motor atau bahkan pemilik bengkel motor sangatlah banyak, dan sering terjadi masalah seperti susahnya mendapatkan supplier yang sesuai dengan keinginan para pelaku bisnis. Oleh Karena itu, dilakukanlah penelitian dengan judul “Pembuatan Website E-commerce Spare Parts Sepeda Motor Pada Toko XYZ”. Website perdagangan elektronik ini bernama GudangKita.com, diharapkan website ini dibuat untuk memudahkan pelanggan atau pelaku bisnis lain dibidang penjualan onderdil motor untuk melakukan pencarian barang yang dibutuhkan dan melakukan pembelian.

Kata kunci: Sistem Informasi, Onderdil, Perdagangan Elektronik



ABSTRACT

In this era of technology and information, Everything So more easy to do, all the information can be accessed with so fast. By utilizing advances in information technology, business people want to change the information that is already owned into a valuable information that can be managed and processed using information systems. Electronic commerce is one of the implementation of information systems that can generate profits for business, electronic commerce can increase profits far greater than ordinary business. By initiating an electronic commerce, businesses will conduct their business become more efficient, more convenient, practical, can be done anywhere and anytime. Electronic commerce can sell all kinds of goods are valuable and needed by many people, one of which is the spare parts of motorcycles. Users motorcycle or even a bike shop owner is very extensive, and often there are problems such as difficult to get suppliers in accordance with the wishes of the businesses. Hence, conducted this research titled "E-commerce Website Development Spare Parts Motorcycles On Store XYZ". This electronic commerce website named GudangKita.com, expected this website is designed to enable customers or other businesses in the sale of spare parts for the engine to search the required items and make a purchase.

Keywords: Information System, Spare Parts, Electronic Commerce



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iv
PRAKATA.....	v
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xix
DAFTAR SINGKATAN	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2 KAJIAN TEORI	5
2.1 Internet	5
2.2 E-Commerce (Perdagangan Elektronik)	5
2.3 Website.....	6
2.3.1 Jenis-jenis Website.....	6
2.4 HTML	6

2.5 CSS (Cascading Style Sheet)	7
2.6 Bootstrap	8
2.7 PHP	9
2.8 MySQL.....	9
2.8.1 PHPMyAdmin.....	10
2.9 Sistem Informasi	10
2.9.1 Sistem.....	10
2.9.2 Informasi	11
2.10 Database	12
2.11 Normalisasi database.....	13
2.12 Antarmuka pemakai (User Interface).....	13
2.13 BPMN	13
2.14 Use Case.....	14
2.15 ERD.....	15
2.16 Penjualan.....	15
2.17 Persediaan (inventory)	16
2.18 Business To Customer (B2C).....	16
2.19 Diagram Aktifitas (Activity Diagram).....	17
2.20 Spare Parts Motor.....	18
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	19
3.1 Deskripsi Aplikasi	19
3.2 Analisis Basis Data	22
3.2.1 Entity Relationship Diagram.....	22
3.3 ER To Table	24
3.4 Analisis UML.....	27
3.4.1 Use Case.....	27

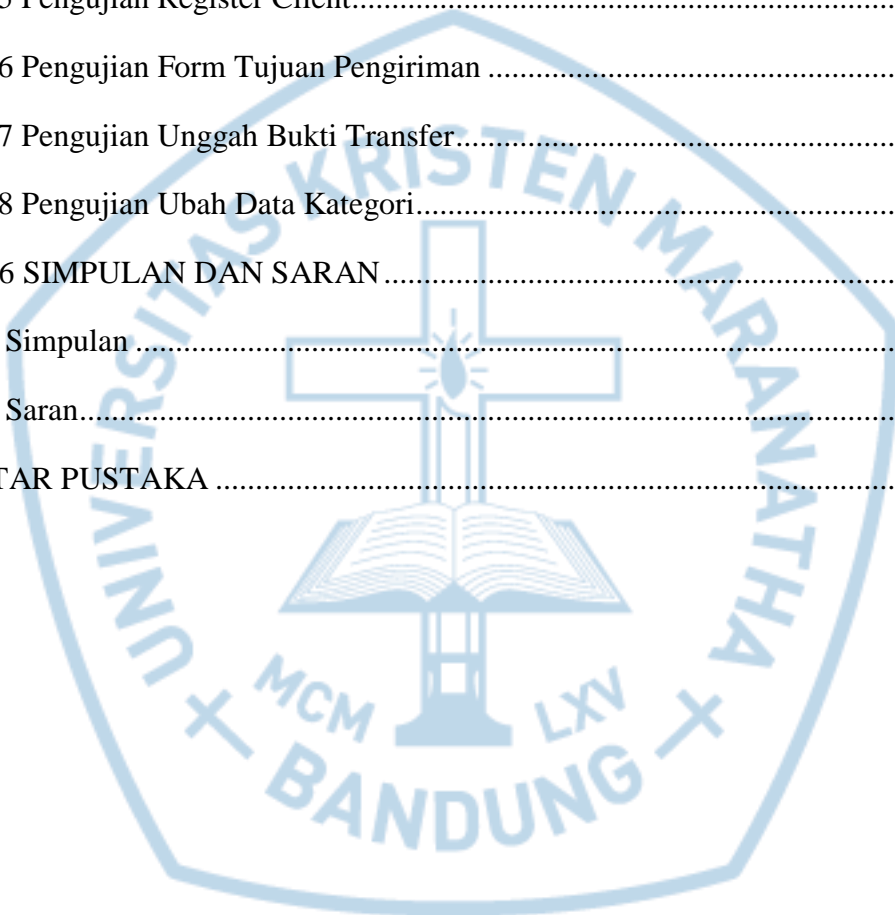
3.4.1.1 Use Case website gudangkita.com.....	28
3.4.1.2 Use Case Kelola Data Barang.....	29
3.4.1.3 Use Case Kelola Data Penjualan.....	30
3.4.1.4 Use Case Kelola Data Supplier.....	31
3.4.1.5 Use Case Kelola Data Kategori.....	32
3.4.1.6 Use Case Kelola Data Admin.....	33
3.4.1.7 Use Case Kelola Data Pembelian.....	33
3.4.2 Analisis Activity Diagram.....	34
3.4.2.1 Activity Diagram Login Admin/Manager.....	34
3.4.2.2 Activity Diagram Tambah Admin.....	35
3.4.2.3 Activity Diagram Ubah Data Admin.....	36
3.4.2.4 Activity Diagram Tambah Barang.....	38
3.4.2.5 Activity Diagram Ubah Data Barang.....	39
3.4.2.6 Activity Diagram Tambah Kategori.....	40
3.4.2.7 Activity Diagram Ubah Data Kategori.....	41
3.4.2.8 Activity Diagram Tambah Pembelian.....	43
3.4.2.9 Activity Diagram Lihat Rincian Pembelian.....	44
3.4.2.10 Activity Diagram Lihat Rincian Penjualan.....	45
3.4.2.11 Activity Diagram Ubah Status Pembayaran.....	46
3.4.2.12 Activity Diagram Cetak Tagihan.....	47
3.4.2.13 Activity Diagram Lihat Laporan Pembelian.....	48
3.4.2.14 Activity Diagram Cetak Laporan Penjualan.....	49
3.4.2.15 Activity Diagram Login Pelanggan.....	50
3.4.2.16 Activity Diagram Register Client.....	51
3.4.2.17 Activity Diagram Penjualan Barang.....	52
3.5 Rancangan Antarmuka.....	53

3.5.1 Halaman Login.....	53
3.5.2 Menu utama.....	54
3.5.3 Data Admin	55
3.5.3.1 Tambah Admin.....	56
3.5.3.2 Ubah Data Admin	56
3.5.4 Data Barang.....	57
3.5.4.1 Tambah Barang	58
3.5.4.2 Ubah Data Barang.....	59
3.5.5 Data Kategori	60
3.5.5.1 Tambah Kategori.....	60
3.5.5.2 Ubah Data Kategori.....	61
3.5.6 Data Pelanggan.....	61
3.5.7 Data Pembelian Barang.....	62
3.5.7.1 Tambah Pembelian Barang 1	62
3.5.7.2 Tambah Pembelian Barang 2	63
3.5.7.3 Cari Barang	64
3.5.8 Data Penjualan	64
3.5.8.1 Lihat Rincian Data Penjualan.....	65
3.5.8.2 Ubah Status Transaksi.....	65
3.5.8.3 Cetak Faktur	66
3.5.9 Data Supplier.....	66
3.5.9.1 Tambah Supplier	67
3.5.9.2 Ubah Data Supplier.....	68
3.5.10 Laporan Pembelian Barang	68
3.5.10.1 Cetak Laporan Pembelian	69
3.5.11 Laporan Penjualan Barang	69

3.5.11.1 Cetak Laporan Penjualan	70
3.5.12 Tampilan Utama Gudangkita.com	71
3.5.12.1 Halaman Login Pelanggan	71
3.5.12.2 Halaman Sign Up Pelanggan	72
3.5.12.3 Keranjang Belanja.....	73
3.5.12.4 Checkout	73
3.5.12.5 Status Transaksi	74
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	75
4.1 Form Login Admin	75
4.2 Tampilan Master Data.....	76
4.3 Tampilan Data Admin.....	76
4.3.1 Tampilan Form Tambah Data Admin	77
4.3.2 Tampilan Ubah Data Admin	78
4.4 Tampilan Data Barang	78
4.4.1 Tampilan Form Tambah Barang	79
4.4.2 Tampilan Form Ubah Data Barang	80
4.5 Tampilan Data Kategori.....	80
4.5.1 Tampilan Form Tambah Data Kategori	81
4.5.2 Tampilan Form Ubah Data Kategori.....	81
4.6 Tampilan Data Pelanggan	82
4.7 Tampilan Data Pembelian Barang	82
4.7.1 Tampilan Form Tambah Data Pembelian 1	83
4.7.2 Tampilan Form Tambah Data Pembelian 2	83
4.7.3 Tampilan Rincian Pembelian	84
4.8 Tampilan Data Penjualan Barang.....	85
4.8.1 Tampilan Lihat Rincian Penjualan.....	85

4.8.2 Tampilan Form Ubah Status Transaksi / Pembayaran	86
4.8.3 Tampilan Invoice	87
4.9 Tampilan Data Supplier	87
4.9.1 Tampilan Form Tambah Data Supplier.....	88
4.9.2 Tampilan Form Ubah Data Supplier	89
4.10 Tampilan Laporan Pembelian	89
4.10.1 Tampilan Cetak Laporan Pembelian.....	90
4.11 Tampilan Laporan Penjualan	91
4.11.1 Tampilan Cetak Laporan Penjualan.....	91
4.12 Tampilan Halaman Utama Gudangkita.com.....	92
4.12.1 Tampilan Login.....	92
4.12.2 Tampilan Form Register Client.....	93
4.12.3 Tampilan Add To Cart	94
4.12.4 Tampilan Checkout.....	95
4.12.5 Halaman Status Pembayaran.....	96
4.12.6 Tampilan Email Checkout.....	96
4.12.7 Tampilan Email Status Transaksi.....	97
BAB 5 PENGUJIAN.....	98
5.1 Pengujian Login	98
5.2 Pengujian Form Tambah DataAdmin	98
5.3 Pengujian Ubah Data Admin	99
5.4 Pengujian Tambah Data Barang.....	99
5.5 Pengujian Ubah Data Barang.....	100
5.6 Pengujian Tambah Kategori.....	101
5.7 Pengujian Tambah Data pembelian 1	101
5.8 Pengujian Tambah Data Pembelian 2	102

5.9 Pengujian Tambah Data Supplier.....	102
5.10 Pengujian Ubah Data Supplier.....	103
5.11 Pengujian Laporan pembelian.....	104
5.12 Pengujian laporan Penjualan.....	104
5.13 Pengujian Input kuantitas barang.....	105
5.14 Pengujian Login Client.....	105
5.15 Pengujian Register Client.....	106
5.16 Pengujian Form Tujuan Pengiriman.....	106
5.17 Pengujian Unggah Bukti Transfer.....	107
5.18 Pengujian Ubah Data Kategori.....	107
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	109
6.1 Simpulan.....	109
6.2 Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA.....	111



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Use Case Diagram	14
Gambar 2.2 Contoh Activity Diagram	18
Gambar 3.1 Proses Pembelian Barang ke Supplier.....	20
Gambar 3.2 Proses Pembelian Oleh Pelanggan Dan Pengiriman	21
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram	23
Gambar 3.4 Use Case Website Gudangkita.com	28
Gambar 3.5 Use Case Kelola Barang.....	29
Gambar 3.6 Use Case Kelola Data penjualan	30
Gambar 3.7 Use Case Kelola Data Supplier	31
Gambar 3.8 Use Case Kelola Data Kategori.....	32
Gambar 3.9 Use Case Kelola Data Admin.....	33
Gambar 3.10 Use Case kelola Pembelian	33
Gambar 3.11 Activity Diagram Login Admin/Manager	34
Gambar 3.12 Activity Diagram Tambah Admin.....	35
Gambar 3.13 Activity Diagram Ubah Data Admin	37
Gambar 3.14 Activity Diagram Tambah Barang	38
Gambar 3.15 Activity Diagram Ubah Data Barang	39
Gambar 3.16 Activity Diagram Tambah Kategori.....	40
Gambar 3.17 Activity Diagram Ubah Data Kategori.....	41
Gambar 3.18 Activity Diagram Tambah Pembelian.....	43
Gambar 3.19 Activity Diagram Lihat Rincian Pembelian	44
Gambar 3.20 Activity Diagram Lihat Rincian Penjualan	45
Gambar 3.21 Activity Diagram Ubah Status Pembayaran.....	46
Gambar 3.22 Activity Diagram Cetak Tagihan	47
Gambar 3.23 Activity Diagram Cetak Laporan Pembelian	48
Gambar 3.24 Activity Diagram Cetak Laporan Penjualan	49
Gambar 3.25 Activity Diagram Login Pelanggan.....	50
Gambar 3.26 Activity Diagram Register Client.....	51
Gambar 3.27 Activity Diagram Proses Penjualan Produk	52
Gambar 3.28 Halaman Login	53

Gambar 3.29 Rancangan Menu Utama	54
Gambar 3.30 Rancangan Data Admin	55
Gambar 3.31 Rancangan Tambah Data Admin	56
Gambar 3.32 Rancangan Ubah Data Admin.....	56
Gambar 3.33 Rancangan Data Barang	57
Gambar 3.34 Rancangan Form Tambah Barang.....	58
Gambar 3.35 Rancangan Form Ubah Data Barang.....	59
Gambar 3.36 Rancangan Data Kategori.....	60
Gambar 3.37 Rancangan Form Tambah Kategori	60
Gambar 3.38 Rancangan Form Ubah Data Kategori	61
Gambar 3.39 Rancangan Data Pelanggan.....	61
Gambar 3.40 Rancangan Data Pembelian Barang	62
Gambar 3.41 Rancangan Form Tambah Pembelian 1	62
Gambar 3.42 Rancangan Form Tambah Pembelian 2	63
Gambar 3.43 Rancangan Cari Barang Untuk Pembelian.....	64
Gambar 3.44 Rancangan Data Pembelian.....	64
Gambar 3.45 Rancangan Rincian Penjualan.....	65
Gambar 3.46 Rancangan Ubah Status Transaksi	65
Gambar 3.47 Rancangan Cetak Faktur	66
Gambar 3.48 Rancangan Data Supplier	66
Gambar 3.49 Rancangan Form Tambah Supplier.....	67
Gambar 3.50 Rancangan Form Ubah Data Supplier.....	68
Gambar 3.51 Rancangan Cari Dan Cetak Laporan Pembelian	68
Gambar 3.52 Rancangan Laporan Pembelian.....	69
Gambar 3.53 Rancangan Cari Dan Cetak Laporan Penjualan	69
Gambar 3.54 Rancangan Laporan Penjualan	70
Gambar 3.55 Rancangan website untuk client.....	71
Gambar 3.56 Rancangan Halaman Login Pelanggan	71
Gambar 3.57 Rancangan Halaman Sign Up Client.....	72
Gambar 3.58 Rancangan Halaman Add To Cart	73
Gambar 3.59 Rancangan Halaman Checkout	73
Gambar 3.60 Rancangan Halaman Status Transaksi	74

Gambar 4.1 Tampilan Form Login Admin	75
Gambar 4.2 Tampilan Master Data	76
Gambar 4.3 Tampilan Data Admin	76
Gambar 4.4 Tampilan Form Tambah Admin	77
Gambar 4.5 Tampilan Form Ubah Data Admin	78
Gambar 4.6 Tampilan Data Barang	78
Gambar 4.7 Tampilan Form Tambah Barang	79
Gambar 4.8 Tampilan Form Ubah Data Barang	80
Gambar 4.9 Tampilan Data Kategori	80
Gambar 4.10 Tampilan Form Tambah Data Kategori	81
Gambar 4.11 Tampilan Form Ubah Data Kategori	81
Gambar 4.12 Tampilan Data Pelanggan	82
Gambar 4.13 Tampilan Data Pembelian Barang	82
Gambar 4.14 Tampilan Form Tambah Data Pembelian 1	83
Gambar 4.15 Tampilan Form Tambah Data Pembelian 2	83
Gambar 4.16 Tampilan Rincian Pembelian	84
Gambar 4.17 Tampilan Data Penjualan Barang	85
Gambar 4.18 Tampilan Rincian Penjualan	85
Gambar 4.19 Tampilan Form Ubah Status Transaksi	86
Gambar 4.20 Tampilan Invoice	87
Gambar 4.21 Tampilan Data Supplier	87
Gambar 4.22 Tampilan Form Tambah Data Supplier	88
Gambar 4.23 Tampilan Form Ubah Data Supplier	89
Gambar 4.24 Tampilan Laporan Pembelian	89
Gambar 4.25 Tampilan Cetak Laporan pembelian	90
Gambar 4.26 Tampilan Laporan Penjualan	91
Gambar 4.27 Tampilan Cetak Laporan Penjualan	91
Gambar 4.28 Halaman Utama Website Gudangkita.com	92
Gambar 4.29 Halaman Login Client	92
Gambar 4.30 Halaman Register Client	93
Gambar 4.31 Tampilan Keranjang	94
Gambar 4.32 Halaman Checkout	95


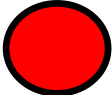







Gambar 4.33 Halaman Status pembayaran	96
Gambar 4.34 Tampilan Isi Email Checkout.....	96
Gambar 4.35 Tampilan Isi Email Status Transaksi.....	97






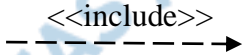




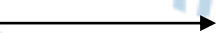


DAFTAR TABEL

Table 3.1 Table Login Admin.....	24
Table 3.2 Tabel Data Barang	24
Table 3.3 Table Kategori Barang	24
Table 3.4 Table Data Pelanggan	25
Table 3.5 Table Pembelian Barang	25
Table 3.6 Tabel Data Penjualan Barang.....	25
Table 3.7 Tabel Data Supplier	26
Table 3.8 Tabel Data Rincian Pembelian.....	26
Table 3.9 Tabel Data Rincian Penjualan.....	26
Table 5.1 Pengujian Login Admin / Manager.....	98
Table 5.2 Pengujian Form Tambah Data Admin	98
Table 5.3 Pengujian Ubah Data Admin	99
Table 5.4 Pengujian Tambah Data Barang	99
Table 5.5 Pengujian Ubah Data Barang	100
Table 5.6 Pengujian Tambah Kategori.....	101
Table 5.7 Pengujian Tambah Data Pembelian 1	101
Table 5.8 Pengujian Tambah Data pembelian 2	102
Table 5.9 Pengujian Tambah Data Supplier	102
Table 5.10 pengujian Ubah Data Supplier	103
Table 5.11 Pengujian laporan Pembelian.....	104
Table 5.12 Pengujian laporan Penjualan.....	104
Table 5.13 Pengujian Input Kuantitas Barang.....	105
Table 5.14 Pengujian Login Client	105
Table 5.15 pengujian Register Client.....	106
Table 5.16 Pengujian Form Tujuan pengiriman	106
Table 5.17 pengujian Unggah Bukti transfer	107
Table 5.18 Pengujian Ubah Data Kategori	107

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
BPMN 2.0		<i>Activity</i>	Activity digunakan untuk mewakili berbagai makna dalam kehidupan sehari-hari.
BPMN 2.0		<i>Event (Start)</i>	Start event ini adalah symbol yang mengindikasikan sebuah proses yang akan dimulai
BPMN 2.0		<i>Event (End)</i>	End Event ini diindikasikan sebagai symbol untuk mengakhiri sebuah proses
BPMN 2.0		<i>Gateway</i>	Gateway dapat mendefinisikan semua tindakan arus urutan proses bisnis
BPMN 2.0		<i>Data Object</i>	Memberikan informasi tentang kegiatan apa yang dihasilkan. Data object bisa mewakili objek tunggal atau koleksi benda.
BPMN 2.0		<i>Data Storage</i>	Memiliki kemampuan untuk menyimpan atau mengakses data yang terkait dengan proses bisnis.
BPMN 2.0		<i>Sequence Flow</i>	Menghubungkan arus objek dalam urutan yang tepat.
ERD		<i>Entity</i>	Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
ERD		<i>Relation</i>	Relasi menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.

ERD		<i>Attribute</i>	Mendeskripsikan karakter entitas.
ERD		<i>Line</i>	Garis sebagai penghubung antara relasi dan entitas.
Use Case		<i>Actor</i>	Seseorang yang berinteraksi dengan sistem.
Use Case		<i>Usecase</i>	Gambaran fungsional sistem yang akan dibuat agar pengguna lebih mengerti penggunaan sistem.
Use Case		<i>Association</i>	Menghubungkan link antar element.
Use Case		<i>Include</i>	Kelakuan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi.
Diagram Aktivitas		<i>Start Point</i>	Notasi saat memulai sebuah aktifitas dalam sistem.
Diagram Aktivitas		<i>End Point</i>	Notasi saat mengakhiri sebuah aktifitas dalam sistem.
Diagram Aktivitas		<i>Activities</i>	Notasi aktifitas yang dilakukan oleh sistem.
Diagram Aktivitas		<i>Desicion</i>	Notasi saat terjadi pengambilan keputusan dari sebuah proses oleh sistem.
Diagram Aktivitas		<i>Arrow Line</i>	Notasi penghubung antar aktifitas dalam sistem.

Referensi:

Notasi / Lambang BPMN menurut RetGoo Sentris Informa.

Notasi / Lambang ERD

Notasi / Lambang Use Case Diagram

Notasi / Lambang Aktivitas Diagram

DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
SI	Sistem Informasi
BPMN	Business Process Modelling Notation
REG	Regular Service
YES	Yakin Esok Sampai
OKE	Ongkos Kirim Ekonomis
CTC	City To City

