

ONLINE SURVEY BERBASIS GAMIFIKASI MENGUNAKAN OCTALYSIS FRAMEWORK

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Akademik dalam
Menyelesaikan Pendidikan pada Program Studi
S1 Teknik Informatika Universitas Kristen Maranatha

Oleh

Marlina

1472005



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
BANDUNG**

2017

PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penelitian Tugas Akhir dengan lancar.

Selesaiannya penelitian Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Dukungan secara langsung maupun tidak langsung membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian Tugas Akhir ini. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

Tuhan Yesus Kristus yang selalu memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga selesaiannya penelitian ini.

- 1) Bapak Dr. Hapnes Toba, M. SC selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi;
- 2) Bapak Robby Tan, S.T., M. Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika;
- 3) Ibu Meliana Christianti J., S.Kom., M.T selaku koordinator TA;
- 4) Bapak Oscar Wongso, S.Kom., M.T selaku pembimbing utama TA;
- 5) Teman-teman yang sudah membantu

Penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu dengan hati lapang dan sikap terbuka penulis bersedia menerima kritik dan saran semata-mata demi kesempurnaan penelitian ini.

Diharapkan hasil penelitian ini dapat dijadikan panduan bagi penelitian-penelitian selanjutnya. Dan penelitian ini dapat diteruskan untuk menjadi bahan penelitian oleh pihak lain

Bandung, 26 November 2017

Marlina