

ABSTRAK

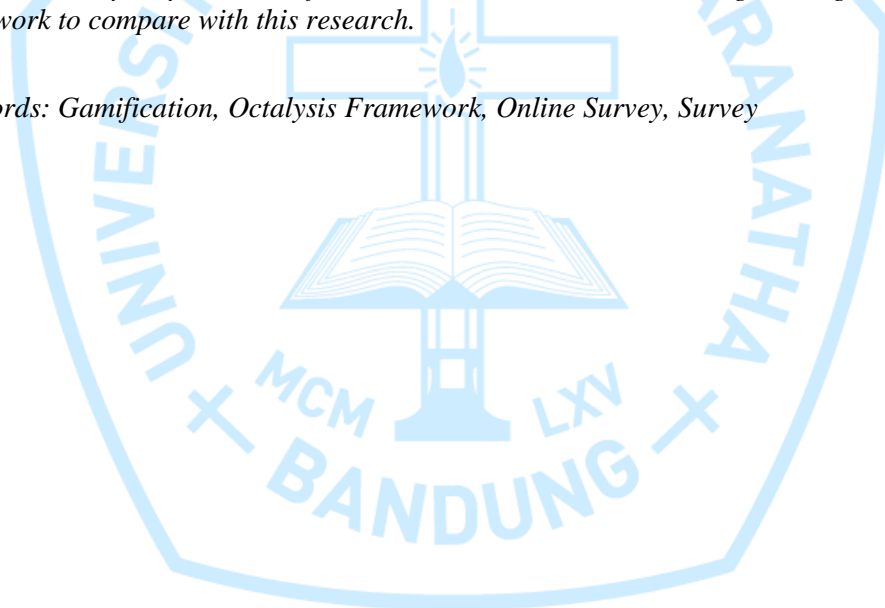
Survei adalah pengumpulan informasi lewat pengambilan dan pengelolaan data sampel. Pada penerapannya survei dapat dilakukan melalui media lisan, tulisan, atau kombinasi dari keduanya. Penerapan survei lewat media tulisan mengalami perkembangan dengan hadirnya online survey. Pada pembuatan survei lewat online survey, penyurvei harus memperhatikan kualitas survei yang dibuat. Kualitas survei akan mempengaruhi kualitas data survei yang dihasilkan. Tingkat motivasi penyurvei dalam membuat survei dapat mempengaruhi kualitas survei yang dihasilkan. Semakin tinggi motivasi penyurvei dalam membuat survei, semakin tinggi kualitas survei yang dihasilkan. Motivasi penyurvei dapat ditingkatkan dengan teknik gamifikasi yang memadukan unsur-unsur permainan pada lingkungan dan sistem. Implementasi teknik gamifikasi pada online survey menggunakan Octalysis Framework dengan fokus pada peningkatan motivasi responden lewat 8 (delapan) Core Drives yang mewakili dorongan motivasi manusia. Octalysis Framework memiliki 5 (lima) level kedalaman dan analisa dalam penerapannya, namun pada umumnya penerapan dilakukan sampai pada level 2 (dua) dengan analisa pada setiap fase pengguna dalam permainan. Penerapan Octalysis Framework pada online survey difokuskan untuk pengembangan lingkungan system penyurvei. Pada prosesnya, perlu dilakukan pemahaman teori, analisa, perancangan, desain sistem, lalu dilanjutkan dengan implementasi dan pengujian dengan melakukan black box testing dan survei pada 24 orang. Simpulan diambil dari keberhasilan penerapan Octalysis Framework untuk memotivasi penyurvei dalam membuat survei. Dimana hasil dari penelitian adalah gamifikasi dengan Octalysis Framework meningkatkan motivasi penyurvei dalam membuat survei dan fitur dengan pengaruh terbesar adalah mystery box. Untuk ke depannya, penelitian dapat dilakukan menggunakan metode gamifikasi lain untuk dibandingkan dengan hasil dari penelitian ini.

Kata kunci: Gamifikasi, Octalysis Framework, Online Survey, Survei

ABSTRACT

Surveyor collecting information by taking and processing sample data. Survey's implementation can be done through interview, questionnaire, and both. Survey through questionnaire evolve to online survey. When making survey using online survey, surveyor should pay attention to the quality of the survey. Survey's quality will affect to collected data's quality. Level of surveyor's motivation in developing survey will affect to the survey's quality. The higher of surveyor's motivation in developing survey, the higher of survey's quality. Surveyor's motivation can be improved by utilizing gamification, which are using game elements in system. There are several gamification framework than can be implemented in online survey. One of them is Octalysis Framework that focused to improving motivation using 8 core drives to encourage human's motivation. Octalysis Framework have 5 level depth. In general case, application of Octalysis Framework limited to 2 level that analyze every phase player in game. Application of Octalysis Framework in online survey focused to developing system environment for surveyors. Process begin with studying theory, analyzing, development, system design, implementation, and testing by black box testing and survey to 24 respondent. The conclusion of this research is application of gamification technique using octalysis framework boost surveyor's motivation to create survey. Feature with greatest influence for boosting surveyor's motivation is mystery box. For further, research can be done using other gamification framework to compare with this research.

Keywords: Gamification, Octalysis Framework, Online Survey, Survey



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xxviii
DAFTAR TABEL.....	xxxix
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xlviii
DAFTAR SINGKATAN	1
DAFTAR ISTILAH	li
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	6
2.1 Survei	6
2.2 <i>Online Survey</i>	7
2.2.1 Kelebihan <i>Online Survey</i>	7
2.2.2 Kekurangan <i>Online Survey</i>	9

2.3 Langkah-langkah Pembuatan <i>Online Survey</i>	10
2.4 Gamifikasi	11
2.5 MDA Framework	12
2.5.1 Mekanika	12
2.5.2 Dinamika	19
2.5.3 Estetika	22
2.6 <i>Octalysis Framework</i>	22
2.6.1 Otak Kiri dan Otak Kanan	32
2.6.2 Black Hat vs White Hat	34
2.6.3 Merancang Gamifikasi menggunakan <i>Octalysis Framework</i>	35
2.7 Referensi Implementasi Gamifikasi	38
2.8 <i>Design Pattern</i>	43
2.9 Bahasa Pemodelan	44
2.9.1 <i>Flowchart</i>	44
2.9.2 <i>Entity-Relationship Modeling</i>	45
2.9.3 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	45
2.9.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	45
2.9.3.2 <i>Activity Diagram</i>	46
2.9.3.3 <i>Class Diagram</i>	46
2.10 Pengujian Aplikasi	47
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	49
3.1 <i>Octalysis Strategy Dashboard</i>	49
3.1.1 <i>Business Metrics</i>	49
3.1.2 <i>User Types</i>	49
3.1.3 <i>Desired Actions</i>	50
3.1.4 <i>Feedback Mechanics</i>	51

3.1.5 Incentives / Rewards	52
3.1.6 Level 1 Octalysis Ideation Process	52
3.1.6.1 Core Drives 1: Epic Meaning and Calling	53
3.1.6.2 Core Drives 2: Development and Accomplishment	55
3.1.6.3 Core Drives 3: Empowerment of Creativity and Feedback	55
3.1.6.4 Core Drive 4: Ownership and Possession	56
3.1.6.5 Core Drive 5: Social Influence and Relatedness	57
3.1.6.6 Core Drive 6: Scarcity and Impatience	58
3.1.6.7 Core Drive 7: Unpredictability and Curiosity	59
3.1.6.8 Core Drive 8: Loss and Avoidance	59
3.1.7 Level 2 Octalysis Ideation Process	61
3.1.7.1 Fase Discovery	63
3.1.7.2 Fase Onboarding	64
3.1.7.3 Fase Scaffolding	65
3.1.7.4 Fase Endgame	67
3.2 Implementasi Fitur Gamifikasi	68
3.2.1 Badges	68
3.2.2 Event	70
3.2.3 Mystery Box	70
3.2.4 Kategori Survei	70
3.2.5 Chat Group	70
3.2.6 Leaderboard	71
3.2.7 Kartu Ucapan	72
3.3 Proses Bisnis	73
3.3.1 Proses Bisnis <i>Leaderboard</i>	73
3.3.2 Proses Bisnis <i>Badges</i>	74

3.3.3 Proses Bisnis <i>Event</i>	75
3.3.4 Proses Bisnis <i>Mystery Box</i>	76
3.3.5 Proses Bisnis Membuat <i>Chat Group</i>	77
3.3.6 Proses Bisnis Bergabung dengan <i>Chat Group</i>	78
3.4 <i>Use Case Diagram</i>	79
3.4.1 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Data Master	80
3.4.2 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Pengguna Favorit.....	81
3.4.3 <i>Use Case Diagram</i> Mendapatkan <i>Achievement</i>	81
3.4.4 <i>Use Case Diagram</i> Melihat <i>Event</i>	82
3.4.5 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola <i>Chat Group</i>	82
3.5 <i>Activity Diagram</i>	84
3.5.1 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Data Master Bergambar.....	84
3.5.2 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Data Master.....	85
3.5.3 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Master Bergambar.....	86
3.5.4 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Master	87
3.5.5 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Master	88
3.5.6 <i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Data Master	89
3.5.7 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Master.....	89
3.5.8 <i>Activity Diagram</i> Mendapatkan <i>Badge</i>	90
3.5.9 <i>Activity Diagram</i> Memamerkan <i>Badge</i>	91
3.5.10 <i>Activity Diagram</i> Melihat Pengumuman <i>Event</i>	93
3.5.11 <i>Activity Diagram</i> Melihat Info <i>Event</i>	93
3.5.12 <i>Activity Diagram</i> Mendapatkan Kartu Ucapan.....	94
3.5.13 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan <i>Chat Group</i>	94
3.5.14 <i>Activity Diagram</i> Mengubah <i>Chat Group</i>	96
3.5.15 <i>Activity Diagram</i> Melihat Forum <i>Chat Group</i>	97

3.5.16 <i>Activity Diagram</i> Melihat Chat Group Pengguna	97
3.5.17 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Chat Group	98
3.5.18 <i>Activity Diagram</i> Meninggalkan Chat Group.....	98
3.5.19 <i>Activity Diagram</i> Membagikan Chat Group.....	99
3.5.20 <i>Activity Diagram</i> Mengirimkan Pesan Chat	100
3.5.21 <i>Activity Diagram</i> Melihat Pesan Chat	100
3.5.22 <i>Activity Diagram</i> Mengangkat Admin Menjadi Pemilik Chat Group	101
3.5.23 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Admin dari Chat Group	102
3.5.24 <i>Activity Diagram</i> Mengangkat Anggota Menjadi Admin.....	103
3.5.25 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Anggota Chat Group	104
3.5.26 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Anggota Chat Group	105
3.5.27 <i>Activity Diagram</i> Mengundang Anggota ke Chat Group	106
3.5.28 <i>Activity Diagram</i> Menolak Permintaan Bergabung ke Chat Group	107
3.5.29 <i>Activity Diagram</i> Menerima Undangan Bergabung ke Chat Group	108
3.5.30 <i>Activity Diagram</i> Melihat Ruangan Chat Group	109
3.5.31 <i>Activity Diagram</i> Meminta Bergabung ke Chat Group	110
3.5.32 <i>Activity Diagram</i> Mengirimkan Personal Chat	111
3.5.33 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Pengguna Favorit.....	112
3.5.34 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Pengguna Favorit	113
3.5.35 <i>Activity Diagram</i> Mengundang Pengguna Favorit ke Chat Group..	113
3.5.36 <i>Activity Diagram</i> Mendapatkan Mystery Box	114
3.5.37 <i>Activity Diagram</i> Melihat Dashboard.....	115
3.5.38 <i>Activity Diagram</i> Melihat Collections	116
3.5.39 <i>Activity Diagram</i> Memberikan Vote	116
3.5.40 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profil Pengguna.....	117

3.5.41 Activity Diagram Melihat Leaderboard.....	117
3.6 Class Diagram	118
3.6.1 Arsitektur	118
3.6.2 Class Diagram Repository	118
3.6.2.1 Class GenericRepository.....	119
3.6.2.2 Interface IGenericRepository.....	119
3.6.2.3 Interface ISoftDelete	120
3.6.2.4 Class AccessRepository.....	120
3.6.2.5 Class ActionRepository	120
3.6.2.6 Class AnimateRepository	121
3.6.2.7 Class BackgroundRepository	121
3.6.2.8 Class BadgeCollectionRepository.....	121
3.6.2.9 Class BadgeRepository	122
3.6.2.10 Class BadgeRequirmentRepository.....	122
3.6.2.11 Class CharacterRepository	122
3.6.2.12 Class ChatGroupRepository	123
3.6.2.13 Class ChatGroupTypeRepository	123
3.6.2.14 Class ChatMemberRepository	123
3.6.2.15 Class ChatRepository.....	124
3.6.2.16 Class CityRepository	124
3.6.2.17 Class ColorRepository	124
3.6.2.18 Class ComponentCollectionRepository	125
3.6.2.19 Class ComponentRepository	125
3.6.2.20 Class CountryRepository	125
3.6.2.21 Class DialogBoxRepository	126
3.6.2.22 Class EventRepository	126

3.6.2.23 Class <i>FavoriteRepository</i>	126
3.6.2.24 Class <i>GreetingCardRepository</i>	126
3.6.2.25 Class <i>ImageRepository</i>	127
3.6.2.26 Class <i>LogRepository</i>	127
3.6.2.27 Class <i>PermissionRepository</i>	127
3.6.2.28 Class <i>QuestionAnswerRepository</i>	128
3.6.2.29 Class <i>QuestionRepository</i>	128
3.6.2.30 Class <i>QuestionTypeRepository</i>	128
3.6.2.31 Class <i>RespondentRepository</i>	129
3.6.2.32 Class <i>ResponseRepository</i>	129
3.6.2.33 Class <i>RoleRepository</i>	129
3.6.2.34 Class <i>SettingRepository</i>	129
3.6.2.35 Class <i>SurveyCategoryRepository</i>	130
3.6.2.36 Class <i>SurveyRepository</i>	130
3.6.2.37 Class <i>TextDecorationRepository</i>	130
3.6.2.38 Class <i>UserActionRepository</i>	130
3.6.2.39 Class <i>UserRepository</i>	131
3.6.2.40 Class <i>VoteRepository</i>	131
3.7 ERD.....	131
3.7.1 Kamus Data Tabel <i>Action</i>	133
3.7.2 Kamus Data Tabel <i>Badge</i>	133
3.7.3 Kamus Data Tabel <i>BadgeCollection</i>	134
3.7.4 Kamus Data Tabel <i>BadgeRequirement</i>	135
3.7.5 Kamus Data Tabel <i>Chat</i>	135
3.7.6 Kamus Data Tabel <i>ChatGroup</i>	136
3.7.7 Kamus Data Tabel <i>ChatGroupType</i>	137

3.7.8 Kamus Data Tabel <i>ChatMember</i>	137
3.7.9 Kamus Data Tabel <i>Component</i>	138
3.7.10 Kamus Data Tabel <i>ComponentCollection</i>	139
3.7.11 Kamus Data Tabel <i>Event</i>	140
3.7.12 Kamus Data Tabel <i>Favorite</i>	141
3.7.13 Kamus Data Tabel <i>GreetingCard</i>	141
3.7.14 Kamus Data Tabel <i>Setting</i>	142
3.7.15 Kamus Data Tabel <i>SurveyCategory</i>	143
3.7.16 Kamus Data Tabel <i>TextDecoration</i>	144
3.7.17 Kamus Data Tabel <i>UserAction</i>	144
3.7.18 Kamus Data Tabel <i>Vote</i>	145
3.8 Desain Tampilan	146
3.8.1 Desain Tampilan Gambar <i>Badge</i>	146
3.8.2 Desain Tampilan Menambahkan Data <i>Badge</i>	147
3.8.3 Desain Tampilan Mengubah Data <i>Badge</i>	147
3.8.4 Desain Tampilan Melihat Data Master	147
3.8.5 Desain Tampilan Melihat Detail Data Master	148
3.8.6 Desain Tampilan Menghapus Data Master.....	148
3.8.7 Desain Tampilan Menambahkan Data <i>Badge Requirement</i>	149
3.8.8 Desain Tampilan Mengubah Data <i>Badge Requirement</i>	149
3.8.9 Desain Tampilan Melihat Data <i>Badge Requirement</i>	150
3.8.10 Desain Tampilan Menghapus Data <i>Badge Requirement</i>	150
3.8.11 Desain Tampilan Mendapatkan <i>Badge</i>	151
3.8.12 Desain Tampilan Menambahkan Data <i>Action</i>	151
3.8.13 Desain Tampilan Mengubah Data <i>Action</i>	152
3.8.14 Desain Tampilan Melihat Data <i>Action</i>	152

3.8.15 Desain Tampilan Menghapus Data <i>Action</i>	153
3.8.16 Desain Tampilan Menambahkan Data Ukuran Gambar	153
3.8.17 Desain Tampilan Mengubah Data Ukuran Gambar	154
3.8.18 Desain Tampilan Melihat Data Ukuran Gambar	154
3.8.19 Desain Tampilan Menghapus Data Ukuran Gambar	155
3.8.20 Desain Tampilan Menambahkan Data Tipe <i>Chat Group</i>	155
3.8.21 Desain Tampilan Mengubah Data Tipe <i>Chat Group</i>	156
3.8.22 Desain Tampilan Melihat Data Tipe <i>Chat Group</i>	156
3.8.23 Desain Tampilan Menghapus Data Tipe <i>Chat Group</i>	157
3.8.24 Desain Tampilan Menambahkan Data Komponen Warna.....	157
3.8.25 Desain Tampilan Mengubah Data Komponen Warna	158
3.8.26 Desain Tampilan Melihat Data Komponen Warna.....	158
3.8.27 Desain Tampilan Menghapus Data Komponen Warna.....	159
3.8.28 Desain Tampilan Menambahkan Data Komponen Gambar	159
3.8.29 Desain Tampilan Mengubah Data Komponen Gambar	160
3.8.30 Desain Tampilan Melihat Data Komponen Gambar.....	160
3.8.31 Desain Tampilan Melihat Detail Data Komponen Gambar.....	161
3.8.32 Desain Tampilan Menghapus Data Komponen Gambar	161
3.8.33 Desain Tampilan Menambahkan Data Kategori Survei.....	162
3.8.34 Desain Tampilan Mengubah Data Kategori Survei	162
3.8.35 Desain Tampilan Melihat Data Kategori Survei.....	163
3.8.36 Desain Tampilan Menghapus Data Kategori Survei.....	163
3.8.37 Desain Tampilan Memilih Kategori Survei	164
3.8.38 Desain Tampilan Menambahkan Data <i>Event</i>	164
3.8.39 Desain Tampilan Mengubah Data <i>Event</i>	165
3.8.40 Desain Tampilan Melihat Data <i>Event</i>	165

3.8.41 Desain Tampilan Melihat Detail Data <i>Event</i>	166
3.8.42 Desain Tampilan Menghapus Data <i>Event</i>	166
3.8.43 Desain Tampilan Melihat Pengumuman <i>Event</i>	167
3.8.44 Desain Tampilan Melihat Info <i>Event</i>	167
3.8.45 Desain Tampilan Menambahkan Data Kartu Ucapan	169
3.8.46 Desain Tampilan Mengubah Data Kartu Ucapan	169
3.8.47 Desain Tampilan Melihat Data Kartu Ucapan	170
3.8.48 Desain Tampilan Melihat <i>Preview</i> Data Kartu Ucapan	170
3.8.49 Desain Tampilan Mendapatkan Kartu Ucapan	170
3.8.50 Desain Tampilan Melihat Pengguna Favorit	171
3.8.51 Desain Tampilan Menambahkan <i>Chat Group</i>	172
3.8.52 Desain Tampilan Mengundang Anggota ke <i>Chat Group</i>	172
3.8.53 Desain Tampilan Mengubah <i>Chat Group</i>	174
3.8.54 Desain Tampilan Melihat Forum <i>Chat Group</i>	174
3.8.55 Desain Tampilan Melihat <i>Chat Group</i> Pengguna	175
3.8.56 Desain Tampilan Menghapus <i>Chat Group</i>	176
3.8.57 Desain Tampilan Meninggalkan <i>Chat Group</i>	176
3.8.58 Desain Tampilan Membagikan <i>Chat Group</i>	176
3.8.59 Desain Tampilan Menerima dan Mengirimkan Pesan <i>Chat</i>	177
3.8.60 Desain Tampilan Menghapus <i>Admin</i> dari <i>Chat Group</i>	177
3.8.61 Desain Tampilan Mengelola Anggota <i>Chat Group</i>	178
3.8.62 Desain Tampilan Mengelola Permintaan Anggota <i>Chat Group</i>	178
3.8.63 Desain Tampilan Melihat Ruangan <i>Chat Group</i>	179
3.8.64 Desain Tampilan Meminta Bergabung ke <i>Chat Group</i>	179
3.8.65 Desain Tampilan Mendapatkan <i>Mystery Box</i>	180
3.8.66 Desain Tampilan Melihat <i>Dashboard</i>	182

3.8.67 Desain Tampilan Melihat <i>Collections</i>	182
3.8.68 Desain Tampilan Memberikan <i>Vote</i>	184
3.8.69 Desain Tampilan Melihat Profil Pengguna.....	185
3.8.70 Desain Tampilan Melihat <i>Leaderboard</i>	186
BAB 4 IMPLEMENTASI	187
4.1 Implementasi <i>Activity Diagram</i>	187
4.1.1 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Data Master Bergambar	187
4.1.2 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Data Master.....	188
4.1.3 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Master Bergambar	188
4.1.4 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Master.....	189
4.1.5 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Master.....	190
4.1.6 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Data Master.....	191
4.1.7 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Master.....	191
4.1.8 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Memamerkan <i>Badge</i>	192
4.1.9 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menerima <i>Badge</i>	193
4.1.10 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Memilih Kategori Survei.....	193
4.1.11 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat Pengumuman <i>Event</i>	194
4.1.12 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat Info <i>Event</i>	194
4.1.13 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Mendapatkan Kartu Ucapan.....	195
4.1.14 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menambahkan <i>Chat Group</i>	195
4.1.15 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Mengubah <i>Chat Group</i>	196
4.1.16 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat Forum <i>Chat Group</i>	197
4.1.17 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Chat Group</i> Pengguna.....	197
4.1.18 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menghapus <i>Chat Group</i>	198
4.1.19 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Meninggalkan <i>Chat Group</i>	199

4.1.20 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Membagikan <i>Chat Group</i>	199
4.1.21 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Mengirimkan dan Menerima Pesan	199
4.1.22 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menjadikan Admin Sebagai Pemilik <i>Chat Group</i>	200
4.1.23 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menghapus Admin.....	200
4.1.24 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Mengangkat Admin	201
4.1.25 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menghapus Anggota.....	201
4.1.26 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menerima Anggota	202
4.1.27 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat Ruangan <i>Chat Group</i>	202
4.1.28 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Meminta Bergabung ke <i>Chat Group</i>	202
4.1.29 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Mengirimkan <i>Personal Chat</i>	203
4.1.30 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Mendapatkan <i>Mystery Box</i>	204
4.1.31 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat Koleksi	204
4.1.32 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Memberikan <i>Vote</i>	204
4.1.33 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat Profil Pengguna	205
4.1.34 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Leaderboard</i>	205
4.1.35 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Pengguna Favorit .	206
4.1.36 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Mengundang Pengguna Favorit ke <i>Chat Group</i>	207
4.1.37 Implementasi <i>Activity Diagram</i> Menerima Undangan <i>Chat Group</i>	207
4.2 Implementasi <i>Class Diagram</i>	208
4.2.1 Implementasi <i>Class GenericRepository</i>	208
4.2.2 Implementasi <i>Interface IGenericRepository</i>	208
4.2.3 Implementasi <i>Class AccessRepository</i>	209
4.2.4 Implementasi <i>Class ActionRepository</i>	210

4.2.5 Implementasi <i>Class AnimateRepository</i>	210
4.2.6 Implementasi <i>Class BackgroundRepository</i>	211
4.2.7 Implementasi <i>Class BadgeCollectionRepository</i>	211
4.2.8 Implementasi <i>Class BadgeRepository</i>	212
4.2.9 Implementasi <i>Class BadgeRequirementRepository</i>	213
4.2.10 Implementasi <i>Class CharacterRepository</i>	214
4.2.11 Implementasi <i>Class ChatGroupRepository</i>	214
4.2.12 Implementasi <i>Class ChatGroupTypeRepository</i>	215
4.2.13 Implementasi <i>Class ChatMemberRepository</i>	215
4.2.14 Implementasi <i>Class ChatRepository</i>	216
4.2.15 Implementasi <i>Class CityRepository</i>	217
4.2.16 Implementasi <i>Class ComponentCollectionRepository</i>	217
4.2.17 Implementasi <i>Class ComponentRepository</i>	218
4.2.18 Implementasi <i>Class CountryRepository</i>	218
4.2.19 Implementasi <i>Class DialogBoxRepository</i>	218
4.2.20 Implementasi <i>Class EventRepository</i>	219
4.2.21 Implementasi <i>Class FavoriteRepository</i>	220
4.2.22 Implementasi <i>Class GreetingCardRepository</i>	220
4.2.23 Implementasi <i>Class ImageRepository</i>	221
4.2.24 Implementasi <i>Class LogRepository</i>	222
4.2.25 Implementasi <i>Class PermissionRepository</i>	222
4.2.26 Implementasi <i>Class QuestionAnswerRepository</i>	222
4.2.27 Implementasi <i>Class QuestionRepository</i>	223
4.2.28 Implementasi <i>Class QuestionTypeRepository</i>	224
4.2.29 Implementasi <i>Class RespondentRepository</i>	224
4.2.30 Implementasi <i>Class ResponseRepository</i>	224

4.2.31 Implementasi <i>Class RoleRepository</i>	225
4.2.32 Implementasi <i>Class SettingRepository</i>	225
4.2.33 Implementasi <i>Class SurveyRepository</i>	225
4.2.34 Implementasi <i>Class SurveyCategoryRepository</i>	226
4.2.35 Implementasi <i>Class TextDecorationRepository</i>	226
4.2.36 Implementasi <i>Class UserActionRepository</i>	227
4.2.37 Implementasi <i>Class UserRepository</i>	227
4.2.38 Implementasi <i>Class VoteRepository</i>	228
4.3 Implementasi Basis Data.....	228
4.3.1 Implementasi Tabel <i>Action</i>	229
4.3.2 Implementasi Tabel <i>Badge</i>	229
4.3.3 Implementasi Tabel <i>BadgeCollection</i>	230
4.3.4 Implementasi Tabel <i>BadgeRequirement</i>	230
4.3.5 Implementasi Tabel <i>Chat</i>	231
4.3.6 Implementasi Tabel <i>ChatGroup</i>	231
4.3.7 Implementasi Tabel <i>ChatGroupType</i>	231
4.3.8 Implementasi Tabel <i>ChatMember</i>	232
4.3.9 Implementasi Tabel <i>Component</i>	233
4.3.10 Implementasi Tabel <i>ComponentCollection</i>	233
4.3.11 Implementasi Tabel <i>Event</i>	234
4.3.12 Implementasi Tabel <i>Favorite</i>	234
4.3.13 Implementasi Tabel <i>GreetingCard</i>	235
4.3.14 Implementasi Tabel <i>Setting</i>	235
4.3.15 Implementasi Tabel <i>SurveyCategory</i>	236
4.3.16 Implementasi Tabel <i>TextDecoration</i>	236
4.3.17 Implementasi Tabel <i>UserAction</i>	237

4.3.18 Implementasi Tabel <i>Vote</i>	237
4.4 Tampilan Aplikasi.....	238
4.4.1 Tampilan Menambahkan Data <i>Badge</i>	238
4.4.2 Tampilan Mengubah Data <i>Badge</i>	239
4.4.3 Tampilan Melihat Data <i>Badge</i>	239
4.4.4 Tampilan Melihat Detail Data <i>Badge</i>	240
4.4.5 Tampilan Menghapus Data <i>Badge</i>	240
4.4.6 Tampilan Mendapatkan <i>Badge</i>	241
4.4.7 Tampilan Menambahkan Data <i>Badge Requirement</i>	241
4.4.8 Tampilan Mengubah Data <i>Badge Requirement</i>	242
4.4.9 Tampilan Melihat Data <i>Badge Requirement</i>	242
4.4.10 Tampilan Menghapus Data <i>Badge Requirement</i>	243
4.4.11 Tampilan Menambahkan Data <i>Action</i>	243
4.4.12 Tampilan Mengubah Data <i>Action</i>	244
4.4.13 Tampilan Melihat Data <i>Action</i>	244
4.4.14 Tampilan Menghapus Data <i>Action</i>	245
4.4.15 Tampilan Menambahkan Data Ukuran Gambar	245
4.4.16 Tampilan Mengubah Data Ukuran Gambar	246
4.4.17 Tampilan Melihat Data Ukuran Gambar.....	246
4.4.18 Tampilan Menghapus Data Ukuran Gambar	247
4.4.19 Tampilan Menambahkan Data Tipe <i>Chat Group</i>	247
4.4.20 Tampilan Mengubah Data Tipe <i>Chat Group</i>	248
4.4.21 Tampilan Melihat Data Tipe <i>Chat Group</i>	248
4.4.22 Tampilan Menghapus Data Tipe <i>Chat Group</i>	249
4.4.23 Tampilan Menambahkan Data Komponen Warna.....	249
4.4.24 Tampilan Mengubah Data Komponen Warna	250

4.4.25 Tampilan Melihat Data Komponen Warna	250
4.4.26 Tampilan Menghapus Data Komponen Warna.....	251
4.4.27 Tampilan Menambahkan Data Komponen Gambar	251
4.4.28 Tampilan Mengubah Data Komponen Gambar	252
4.4.29 Tampilan Melihat Data Komponen Gambar.....	252
4.4.30 Tampilan Melihat Detail Data Komponen Gambar	253
4.4.31 Tampilan Menghapus Data Komponen Gambar.....	253
4.4.32 Tampilan Menambahkan Data Kategori Survei.....	254
4.4.33 Tampilan Mengubah Data Kategori Survei	254
4.4.34 Tampilan Melihat Data Kategori Survei	255
4.4.35 Tampilan Menghapus Data Kategori Survei.....	255
4.4.36 Tampilan Memilih Kategori Survei	256
4.4.37 Tampilan Menambahkan Data <i>Event</i>	256
4.4.38 Tampilan Mengubah Data <i>Event</i>	257
4.4.39 Tampilan Melihat Data <i>Event</i>	257
4.4.40 Tampilan Melihat Detail Data <i>Event</i>	258
4.4.41 Tampilan Menghapus Data <i>Event</i>	258
4.4.42 Tampilan Melihat Pengumuman <i>Event</i>	259
4.4.43 Tampilan Melihat Info <i>Event</i>	259
4.4.44 Tampilan Menambahkan Data Kartu Ucapan.....	261
4.4.45 Tampilan Mengubah Data Kartu Ucapan	261
4.4.46 Tampilan Melihat Data Kartu Ucapan	261
4.4.47 Tampilan Melihat <i>Preview</i> Data Kartu Ucapan	262
4.4.48 Tampilan Mendapatkan Kartu Ucapan	262
4.4.49 Tampilan Melihat Pengguna Favorit.....	263
4.4.50 Tampilan Menambahkan <i>Chat Group</i>	263

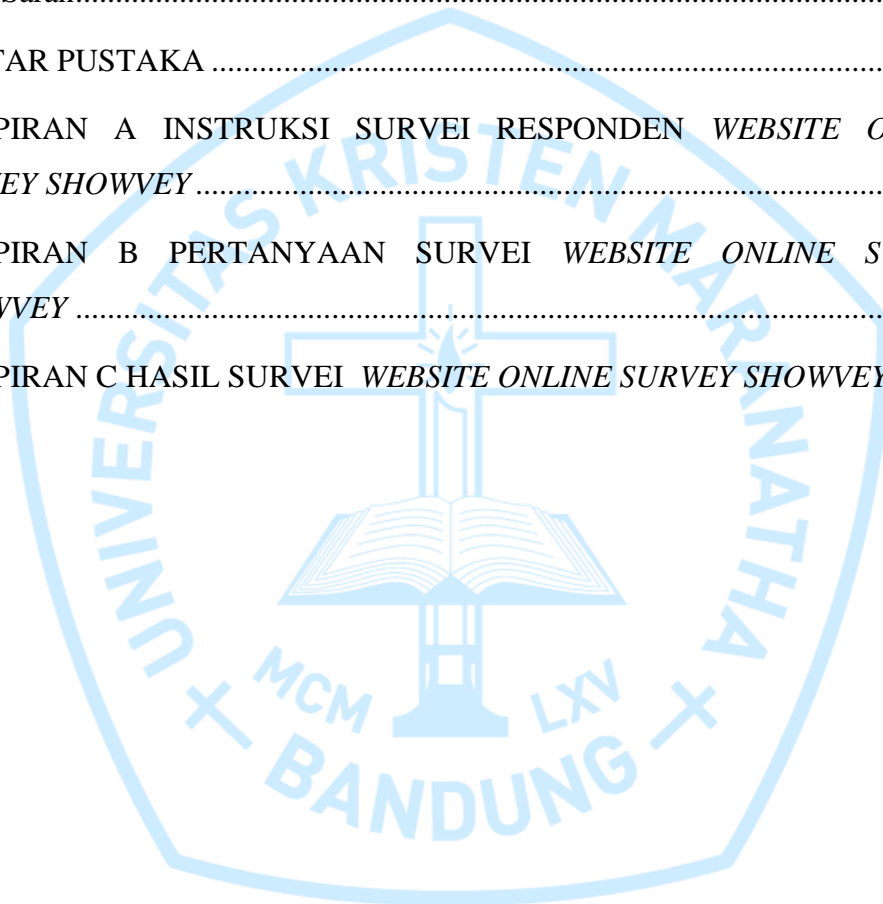
4.4.51 Tampilan Mengundang Anggota ke <i>Chat Group</i>	264
4.4.52 Tampilan Mengubah <i>Chat Group</i>	265
4.4.53 Tampilan Melihat Forum <i>Chat Group</i>	266
4.4.54 Tampilan Melihat <i>Chat Group</i> Pengguna	266
4.4.55 Tampilan Menghapus <i>Chat Group</i>	267
4.4.56 Tampilan Meninggalkan <i>Chat Group</i>	267
4.4.57 Tampilan Membagikan <i>Chat Group</i>	268
4.4.58 Tampilan Menerima dan Mengirimkan Pesan <i>Chat</i>	268
4.4.59 Tampilan Menghapus <i>Admin</i> dari <i>Chat Group</i>	269
4.4.60 Tampilan Mengelola Anggota <i>Chat Group</i>	269
4.4.61 Tampilan Mengelola Permintaan Anggota <i>Chat Group</i>	270
4.4.62 Tampilan Melihat Ruangan <i>Chat Group</i>	270
4.4.63 Tampilan Meminta Bergabung ke <i>Chat Group</i>	271
4.4.64 Tampilan Mendapatkan <i>Mystery Box</i>	272
4.4.65 Tampilan Melihat <i>Dashboard</i>	273
4.4.66 Tampilan Melihat <i>Collections</i>	274
4.4.67 Tampilan Memberikan <i>Vote</i>	276
4.4.68 Tampilan Melihat Profil Pengguna	276
4.4.69 Tampilan Melihat <i>Leaderboard</i>	277
BAB 5 PENGUJIAN	278
5.1 Pengujian Aplikasi	278
5.1.1 <i>Acceptance plan</i>	278
5.1.2 <i>Black Box Testing</i>	282
5.1.2.1 Pengujian Penambahan Data <i>Action</i>	282
5.1.2.2 Pengujian Pengubahan Data <i>Action</i>	283
5.1.2.3 Pengujian Penampilan Data <i>Action</i>	284

5.1.2.4 Pengujian Perubahan Status Data <i>Action</i> Menjadi Terhapus ...	285
5.1.2.5 Pengujian Penambahan Data Ukuran Gambar	285
5.1.2.6 Pengujian Perubahan Data Ukuran Gambar	287
5.1.2.7 Pengujian Penampilan Data Ukuran Gambar	288
5.1.2.8 Pengujian Perubahan Status Data Ukuran Gambar Menjadi Terhapus	288
5.1.2.9 Pengujian Penambahan Data Tipe <i>Chat Group</i>	289
5.1.2.10 Pengujian Perubahan Data Tipe <i>Chat Group</i>	290
5.1.2.11 Pengujian Penampilan Data Tipe <i>Chat Group</i>	291
5.1.2.12 Pengujian Perubahan Status Data Tipe <i>Chat Group</i> Menjadi Terhapus	291
5.1.2.13 Pengujian Penambahan Data Komponen Warna	292
5.1.2.14 Pengujian Perubahan Data Komponen Warna	293
5.1.2.15 Pengujian Penampilan Data Komponen Warna	295
5.1.2.16 Pengujian Perubahan Status Data Komponen Warna Menjadi Terhapus	295
5.1.2.17 Pengujian Penambahan Data Komponen Gambar	296
5.1.2.18 Pengujian Perubahan Data Komponen Gambar	298
5.1.2.19 Pengujian Penampilan Data Komponen Gambar	300
5.1.2.20 Pengujian Penampilan Detail Data Komponen Gambar	300
5.1.2.21 Pengujian Perubahan Status Data Komponen Gambar Menjadi Terhapus	301
5.1.2.22 Pengujian Penambahan Data <i>Badge</i>	301
5.1.2.23 Pengujian Perubahan Data <i>Badge</i>	303
5.1.2.24 Pengujian Penampilan Data <i>Badge</i>	306
5.1.2.25 Pengujian Penampilan Detail Data <i>Badge</i>	306
5.1.2.26 Pengujian Perubahan Status Data <i>Badge</i> Menjadi Terhapus .	306

5.1.2.27 Pengujian Penambahan Data <i>Badge Requirement</i>	307
5.1.2.28 Pengujian Pengubahan Data <i>Badge Requirement</i>	308
5.1.2.29 Pengujian Penampilan Data <i>Badge Requirement</i>	309
5.1.2.30 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Badge Requirement</i> Menjadi Terhapus.....	309
5.1.2.31 Pengujian Penambahan Data <i>Event</i>	310
5.1.2.32 Pengujian Pengubahan Data <i>Event</i>	312
5.1.2.33 Pengujian Penampilan Data <i>Event</i>	315
5.1.2.34 Pengujian Penampilan Detail Data <i>Event</i>	315
5.1.2.35 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Event</i> Menjadi Terhapus...	316
5.1.2.36 Pengujian Penambahan Data Kategori Survei	316
5.1.2.37 Pengujian Pengubahan Data Kategori Survei	317
5.1.2.38 Pengujian Penampilan Data Kategori Survei.....	318
5.1.2.39 Pengujian Pengubahan Status Data Kategori Survei Menjadi Terhapus.....	318
5.1.2.40 Pengujian Penambahan Data Kartu Ucapan	319
5.1.2.41 Pengujian Pengubahan Data Kartu Ucapan	323
5.1.2.42 Pengujian Penampilan Data Kartu Ucapan.....	327
5.1.2.43 Pengujian Penampilan Detail Data Kartu Ucapan	328
5.1.2.44 Pengujian Pengubahan Status Data Kartu Ucapan Menjadi Terhapus.....	328
5.1.2.45 Pengujian Penambahan Data <i>Chat Group</i>	329
5.1.2.46 Pengujian Pengubahan Data <i>Chat Group</i>	330
5.1.2.47 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Chat Group</i> Menjadi Terhapus	331
5.1.2.48 Pengujian Penyalinan <i>Link Chat Group</i>	332
5.1.2.49 Pengujian Pengiriman Pesan Pada <i>Chat Group</i>	332

5.1.2.50 Pengujian Penerimaan Pesan Pada <i>Chat Group</i>	333
5.1.2.51 Pengujian Pengangkatan Admin Sebagai Pemilik Dari <i>Chat Group</i>	333
5.1.2.52 Pengujian Penghapusan Admin dari <i>Chat Group</i>	334
5.1.2.53 Pengujian Pengangkatan Admin <i>Chat Group</i>	334
5.1.2.54 Pengujian Penerimaan Anggota <i>Chat Group</i>	335
5.1.2.55 Pengujian Penolakan Anggota <i>Chat Group</i>	335
5.1.2.56 Pengujian Mengundang Anggota <i>Chat Group</i>	336
5.1.2.57 Pengujian Penghapusan Anggota <i>Chat Group</i>	336
5.1.2.58 Pengujian Pengiriman Pesan Pribadi	337
5.1.2.59 Pengujian Permintaan Bergabung ke <i>Chat Group</i>	337
5.1.2.60 Pengujian Penerimaan Undangan Bergabung ke <i>Chat Group</i> ..	338
5.1.2.61 Pengujian Penambahan Pengguna Favorit	338
5.1.2.62 Pengujian Penghapusan Pengguna Favorit	339
5.1.2.63 Pengujian Pengundangan Pengguna Favorit ke <i>Chat Group</i>	339
5.1.2.64 Pengujian Penerimaan <i>Badge</i>	340
5.1.2.65 Pengujian Penerimaan Kartu Ucapan.....	341
5.1.2.66 Pengujian Penerimaan <i>Mystery Box</i>	342
5.1.2.67 Pengujian Memamerkan <i>Badge</i>	343
5.1.2.68 Pengujian Penampilan Pengumuman <i>Event</i>	344
5.1.2.69 Pengujian Penampilan Info <i>Event</i>	345
5.1.2.70 Pengujian Penampilan <i>Dashboard</i>	346
5.1.2.71 Pengujian Penampilan Profil Pengguna	346
5.1.2.72 Pengujian Penampilan Koleksi Pengguna.....	347
5.1.2.73 Pengujian Penampilan <i>Leaderboard</i>	348
5.1.2.74 Pengujian Pemilihan Kategori Survei	353

5.1.2.75 Pengujian Pengisian <i>Vote</i>	354
5.2 Survei	355
5.2.1 Pertanyaan Survei.....	355
5.2.2 Hasil Survei.....	363
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	387
6.1 Simpulan	387
6.2 Saran.....	388
DAFTAR PUSTAKA	389
LAMPIRAN A INSTRUKSI SURVEI RESPONDEN <i>WEBSITE ONLINE SURVEY SHOWVEY</i>	A-1
LAMPIRAN B PERTANYAAN SURVEI <i>WEBSITE ONLINE SURVEY SHOWVEY</i>	B-1
LAMPIRAN C HASIL SURVEI <i>WEBSITE ONLINE SURVEY SHOWVEY</i>	C-1



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Grafik Peningkatan Level [10].....	13
Gambar 2.2 <i>Dungeons and Dragons Levelling Formula</i>	14
Gambar 2.3 <i>Generation 1 Pokemon Levelling Formula</i>	14
Gambar 2.4 <i>Disgaea Levelling Formula</i>	15
Gambar 2.5 <i>Final Fantasy Levelling Formula</i>	15
Gambar 2.6 <i>Pseudocode Algoritma Peringkat pada Leaderboard</i>	16
Gambar 2.7 Teknik Harmonisasi Warna [15].....	18
Gambar 2.8 Siklus <i>sociel engagement loops</i>	19
Gambar 2.9 Diagram <i>Octalysis Framework</i>	23
Gambar 2.10 <i>Chat Group Tipe Mentorship pada Parallel Kingdom</i>	28
Gambar 2.11 <i>Chat Group pada League of Legends</i>	29
Gambar 2.12 <i>Chat Group Tipe Personal Chat Pada League of Legends</i>	30
Gambar 2.13 Motivasi Intrinsik dan Motivasi Ekstrinsik pada Diagram Octalysis	33
Gambar 2.14 Motivasi Positif dan Motivasi Negatif pada Diagram Octalysis.....	35
Gambar 2.15 Octalysis Level Satu.....	36
Gambar 2.16 Octalysis Level Dua	37
Gambar 2.17 <i>Octalysis Strategy Dashboard Flow</i>	38
Gambar 2.18 Fitur <i>Emoticon Like</i> pada <i>Facebook</i> [18].....	39
Gambar 2.19 Forum KASKUS [20].....	40
Gambar 2.20 Foto Pokemon [22].....	40
Gambar 2.21 <i>Leaderboards</i> pada <i>Wattpad</i> [24].....	41
Gambar 2.22 Kategori pada <i>Wattpad</i> [25]	41
Gambar 2.23 Buku di <i>Blinddatewithabook.com</i> [26]	42
Gambar 2.24 <i>Parallel Kingdom</i> [28]	42
Gambar 2.25 <i>MVC Pattern</i>	43
Gambar 2.26 <i>Repository pattern</i>	44
Gambar 2.27 <i>Acceptance Plan</i>	47
Gambar 2.28 <i>Pre-operational Testing</i>	48
Gambar 3.1 Diagram Octalysis Level 1 <i>Website Online Survey</i> [29].....	61

Gambar 3.2 Diagram Octalysis Level 2 fase <i>Discovery Website Online Survey</i> [29]	64
Gambar 3.3 Diagram Octalysis Level 2 fase <i>Onboarding Website Online Survey</i> [29].....	65
Gambar 3.4 Diagram Octalysis Level 2 fase <i>Scaffolding Website Online Survey</i> [29]	66
Gambar 3.5 Diagram Octalysis Level 2 fase <i>Endgame Website Online Survey</i> [29]	68
Gambar 3.6 Diagram Octalysis Level 2 <i>Website Online Survey</i> [29].....	68
Gambar 3.7 <i>Pseudocode</i> Algoritma Peringkat pada <i>Leaderboard</i>	72
Gambar 3.8 <i>Flowchart</i> <i>Leaderboard</i>	74
Gambar 3.9 <i>Flowchart</i> <i>Badges</i>	75
Gambar 3.10 <i>Flowchart</i> <i>Event</i>	76
Gambar 3.11 <i>Flowchart</i> <i>Mystery Box</i>	77
Gambar 3.12 <i>Flowchart</i> Membuat <i>Chat Group</i>	78
Gambar 3.13 <i>Flowchart</i> Bergabung dengan <i>Chat Group</i>	79
Gambar 3.14 <i>Use Case Diagram</i> Sistem	80
Gambar 3.15 <i>Use Case</i> Mengelola Data Master.....	81
Gambar 3.16 <i>Use Case</i> Mengelola Pengguna Favorit	81
Gambar 3.17 <i>Use Case</i> Mendapatkan <i>Achievement</i>	81
Gambar 3.18 <i>Use Case</i> Melihat <i>Event</i>	82
Gambar 3.19 <i>Use Case Diagram</i> Mengelola <i>Chat Group</i>	83
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Data Master Bergambar	85
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Data Master.....	86
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Master Bergambar.....	87
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Master	88
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Master	88
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Data Master	89
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Data <i>Badge</i>	90
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Mendapatkan <i>Badge</i>	91
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Memamerkan <i>Badge</i>	92
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Melihat Pengumuman <i>Event</i>	93

Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Melihat Info Event	94
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Mendapatkan Kartu Ucapan	94
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Chat Group	95
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Chat Group	96
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Melihat Forum Chat Group	97
Gambar 3.35 <i>Activity Diagram</i> Melihat Chat Group Pengguna	97
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Chat Group	98
Gambar 3.37 <i>Activity Diagram</i> Meninggalkan Chat Group	99
Gambar 3.38 <i>Activity Diagram</i> Membagikan Chat Group	99
Gambar 3.39 <i>Activity Diagram</i> Mengirimkan Pesan Chat	100
Gambar 3.40 <i>Activity Diagram</i> Melihat Pesan Chat	101
Gambar 3.41 <i>Activity Diagram</i> Mengangkat Admin Menjadi Pemilik Chat Group	102
Gambar 3.42 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Admin dari Chat Group	103
Gambar 3.43 <i>Activity Diagram</i> Mengangkat Anggota Menjadi Admin	104
Gambar 3.44 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Anggota Chat Group	105
Gambar 3.45 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Anggota Chat Group	106
Gambar 3.46 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Anggota Chat Group	107
Gambar 3.47 <i>Activity Diagram</i> Menolak Permintaan Bergabung ke Chat Group	108
Gambar 3.48 <i>Activity Diagram</i> Menerima Undangan Bergabung ke Chat Group	109
Gambar 3.49 <i>Activity Diagram</i> Melihat Ruang Chat Group	110
Gambar 3.50 <i>Activity Diagram</i> Meminta Bergabung ke Chat Group	111
Gambar 3.51 <i>Activity Diagram</i> Mengirimkan Personal Chat	112
Gambar 3.52 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Pengguna Favorit	112
Gambar 3.53 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Pengguna Favorit	113
Gambar 3.54 <i>Activity Diagram</i> Mengundang Pengguna Favorit ke Chat Group	114
Gambar 3.55 <i>Activity Diagram</i> Mendapatkan Mystery Box	115
Gambar 3.56 <i>Activity Diagram</i> Melihat Dashboard	115
Gambar 3.57 <i>Activity Diagram</i> Melihat Collections	116
Gambar 3.58 <i>Activity Diagram</i> Memberikan Vote	116

Gambar 3.59 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profil Pengguna.....	117
Gambar 3.60 <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Leaderboard</i>	117
Gambar 3.61 Garis Besar <i>Class Diagram</i> Website Online Survey Showvey	119
Gambar 3.62 <i>Class GenericRepository</i>	119
Gambar 3.63 <i>Interface IGenericRepository</i>	120
Gambar 3.64 <i>Interface ISoftDelete</i>	120
Gambar 3.65 <i>Class AccessRepository</i>	120
Gambar 3.66 <i>Class ActionRepository</i>	121
Gambar 3.67 <i>Class AnimateRepository</i>	121
Gambar 3.68 <i>Class BackgroundRepository</i>	121
Gambar 3.69 <i>Class BadgeCollectionRepository</i>	122
Gambar 3.70 <i>Class BadgeRepository</i>	122
Gambar 3.71 <i>Class BadgeRequirmentRepository</i>	122
Gambar 3.72 <i>Class CharacterRepository</i>	123
Gambar 3.73 <i>Class ChatGroupRepository</i>	123
Gambar 3.74 <i>Class ChatGroupTypeRepository</i>	123
Gambar 3.75 <i>Class ChatGroupMemberRepository</i>	124
Gambar 3.76 <i>Class ChatRepository</i>	124
Gambar 3.77 <i>Class CityRepository</i>	124
Gambar 3.78 <i>Class ColorRepository</i>	125
Gambar 3.79 <i>Class ComponentCollectionRepository</i>	125
Gambar 3.80 <i>Class ComponentRepository</i>	125
Gambar 3.81 <i>Class CountryRepository</i>	125
Gambar 3.82 <i>Class DialogBoxRepository</i>	126
Gambar 3.83 <i>Class EventRepository</i>	126
Gambar 3.84 <i>Class FavoriteRepository</i>	126
Gambar 3.85 <i>Class GreetingCardRepository</i>	127
Gambar 3.86 <i>Class ImageRepository</i>	127
Gambar 3.87 <i>Class LogRepository</i>	127
Gambar 3.88 <i>Class PermissionRepository</i>	128
Gambar 3.89 <i>Class QuestionAnswerRepository</i>	128
Gambar 3.90 <i>Class QuestionRepository</i>	128

Gambar 3.91 <i>Class QuestionTypeRepository</i>	129
Gambar 3.92 <i>Class RespondentRepository</i>	129
Gambar 3.93 <i>Class ResponseRepository</i>	129
Gambar 3.94 <i>Class RoleRepository</i>	129
Gambar 3.95 <i>Class SettingRepository</i>	130
Gambar 3.96 <i>Class SurveyCategoryRepository</i>	130
Gambar 3.97 <i>Class SurveyRepository</i>	130
Gambar 3.98 <i>Class TextDecorationRepository</i>	130
Gambar 3.99 <i>Class UserActionRepository</i>	131
Gambar 3.100 <i>Class UserRepository</i>	131
Gambar 3.101 <i>Class VoteRepository</i>	131
Gambar 3.102 ERD <i>Website Online Survey Showvey</i>	132
Gambar 3.103 Desain Tampilan Menambahkan Data <i>Badge</i>	147
Gambar 3.104 Desain Tampilan Mengubah Data <i>Badge</i>	147
Gambar 3.105 Desain Tampilan Melihat Data Master	148
Gambar 3.106 Desain Tampilan Melihat Detail Data Master.....	148
Gambar 3.107 Desain Tampilan Menghapus Data Master	149
Gambar 3.108 Desain Tampilan Menambahkan Data <i>Badge Requirement</i>	149
Gambar 3.109 Desain Tampilan Mengubah Data <i>Badge Requirement</i>	150
Gambar 3.110 Desain Tampilan Melihat Data <i>Badge Requirement</i>	150
Gambar 3.111 Desain Tampilan Menghapus Data <i>Badge Requirement</i>	151
Gambar 3.112 Desain Tampilan Mendapatkan <i>Badge</i>	151
Gambar 3.113 Desain Tampilan Menambahkan Data <i>Action</i>	152
Gambar 3.114 Desain Tampilan Mengubah Data <i>Action</i>	152
Gambar 3.115 Desain Tampilan Melihat Data <i>Action</i>	153
Gambar 3.116 Desain Tampilan Menghapus Data <i>Action</i>	153
Gambar 3.117 Desain Tampilan Menambah Data Ukuran Gambar	154
Gambar 3.118 Desain Tampilan Mengubah Data Ukuran Gambar	154
Gambar 3.119 Desain Tampilan Melihat Data Ukuran Gambar.....	155
Gambar 3.120 Desain Tampilan Menghapus Data Ukuran Gambar	155
Gambar 3.121 Desain Tampilan Menambahkan Data Tipe <i>Chat Group</i>	156
Gambar 3.122 Desain Tampilan Mengubah Data Tipe <i>Chat Group</i>	156

Gambar 3.123 Desain Tampilan Melihat Data Tipe <i>Chat Group</i>	157
Gambar 3.124 Desain Tampilan Menghapus Data Tipe <i>Chat Group</i>	157
Gambar 3.125 Desain Tampilan Menambahkan Data Komponen Warna.....	158
Gambar 3.126 Desain Tampilan Mengubah Data Komponen Warna	158
Gambar 3.127 Desain Tampilan Melihat Data Komponen Warna	159
Gambar 3.128 Desain Tampilan Menghapus Data Komponen Warna.....	159
Gambar 3.129 Desain Tampilan Menambahkan Data Komponen Gambar	160
Gambar 3.130 Desain Tampilan Mengubah Data Komponen Gambar	160
Gambar 3.131 Desain Tampilan Melihat Data Komponen Gambar.....	161
Gambar 3.132 Desain Tampilan Melihat Detail Data Komponen Gambar	161
Gambar 3.133 Desain Tampilan Menghapus Data Komponen Gambar.....	162
Gambar 3.134 Desain Tampilan Menambahkan Data Kategori Survei.....	162
Gambar 3.135 Desain Tampilan Mengubah Data Kategori Survei	163
Gambar 3.136 Desain Tampilan Melihat Data Kategori Survei	163
Gambar 3.137 Desain Tampilan Menghapus Data Kategori Survei.....	164
Gambar 3.138 Desain Tampilan Memilih Kategori Survei	164
Gambar 3.139 Desain Tampilan Menambahkan Data <i>Event</i>	165
Gambar 3.140 Desain Tampilan Mengubah Data <i>Event</i>	165
Gambar 3.141 Desain Tampilan Melihat Data <i>Event</i>	166
Gambar 3.142 Desain Tampilan Melihat Detail Data <i>Event</i>	166
Gambar 3.143 Desain Tampilan Menghapus Data <i>Event</i>	167
Gambar 3.144 Desain Tampilan Melihat Pengumuman <i>Event</i>	167
Gambar 3.145 Desain Tampilan Melihat Detail Info <i>Event</i>	168
Gambar 3.146 Desain Tampilan Melihat Info <i>Progress</i> Pengguna di <i>Event</i>	168
Gambar 3.147 Desain Tampilan Menambahkan Data Kartu Ucapan.....	169
Gambar 3.148 Desain Tampilan Mengubah Data Kartu Ucapan	169
Gambar 3.149 Desain Tampilan Melihat Data Kartu Ucapan	170
Gambar 3.150 Desain Tampilan Melihat <i>Preview</i> Data Kartu Ucapan	170
Gambar 3.151 Desain Tampilan <i>Thumbnail</i> Mendapatkan Kartu Ucapan	171
Gambar 3.152 Desain Tampilan Kartu Ucapan	171
Gambar 3.153 Desain Tampilan Melihat Pengguna Favorit.....	172
Gambar 3.154 Desain Tampilan Menambahkan <i>Chat Group</i>	172

Gambar 3.155 Desain Tampilan Mengundang Anggota Lewat Profil Pengguna	173
Gambar 3.156 Desain Tampilan Mengundang Anggota Lewat Halaman <i>Edit Chat Group</i>	173
Gambar 3.157 Desain Tampilan Hasil Pencarian Pengguna Berdasarkan <i>Username</i>	174
Gambar 3.158 Desain Tampilan Mengubah <i>Chat Group</i>	174
Gambar 3.159 Desain Tampilan Melihat Forum <i>Chat Group</i>	175
Gambar 3.160 Desain Tampilan Melihat <i>Chat Group</i> Pengguna	175
Gambar 3.161 Desain Tampilan Menghapus <i>Chat Group</i>	176
Gambar 3.162 Desain Tampilan Meninggalkan <i>Chat Group</i>	176
Gambar 3.163 Desain Tampilan Membagikan <i>Chat Group</i>	177
Gambar 3.164 Desain Tampilan Menerima dan Mengirimkan Pesan <i>Chat</i>	177
Gambar 3.165 Desain Tampilan Menghapus <i>Admin</i> dari <i>Chat Group</i>	178
Gambar 3.166 Desain Tampilan Mengelola Anggota <i>Chat Group</i>	178
Gambar 3.167 Desain Tampilan Mengelola Permintaan Anggota <i>Chat Group</i> .	179
Gambar 3.168 Desain Tampilan Melihat Ruangan <i>Chat Group</i>	179
Gambar 3.169 Desain Tampilan Ruangan <i>Chat Group</i> Bagi Tamu	180
Gambar 3.170 Desain Tampilan Menunggu Konfirmasi <i>Admin Chat Group</i>	180
Gambar 3.171 Desain Tampilan Pilihan <i>Mystery Box</i>	181
Gambar 3.172 Desain Tampilan Isi <i>Mystery Box</i> Terpilih	181
Gambar 3.173 Desain Tampilan <i>Countdown Mystery Box</i>	182
Gambar 3.174 Desain Tampilan Melihat <i>Dashboard</i>	182
Gambar 3.175 Desain Tampilan Koleksi <i>Badge</i> Pengguna	183
Gambar 3.176 Desain Tampilan Detail Koleksi <i>Badge</i> Pengguna	183
Gambar 3.177 Desain Tampilan Koleksi Komponen Pengguna	184
Gambar 3.178 Desain Tampilan Detail Koleksi Komponen Pengguna.....	184
Gambar 3.179 Desain Tampilan Memberikan <i>Vote</i>	184
Gambar 3.180 Desain Tampilan Profil Pengguna (Survei)	185
Gambar 3.181 Desain Tampilan Profil Pengguna (<i>Chat Group</i>).....	185
Gambar 3.182 Desain Tampilan Melihat <i>Leaderboard</i>	186
Gambar 4.1 <i>Database Diagram Website Online Survey Showvey</i>	228
Gambar 4.2 Implementasi Tabel <i>Action</i>	229

Gambar 4.3 Implementasi Tabel <i>Badge</i>	229
Gambar 4.4 Implementasi Tabel <i>BadgeCollection</i>	230
Gambar 4.5 Implementasi Tabel <i>BadgeRequirement</i>	230
Gambar 4.6 Implementasi Tabel <i>Chat</i>	231
Gambar 4.7 Implementasi Tabel <i>ChatGroup</i>	231
Gambar 4.8 Implementasi Tabel <i>ChatGroupType</i>	232
Gambar 4.9 Implementasi Tabel <i>ChatMember</i>	232
Gambar 4.10 Implementasi Tabel <i>Component</i>	233
Gambar 4.11 Implementasi Tabel <i>ComponentCollection</i>	233
Gambar 4.12 Implementasi Tabel <i>Event</i>	234
Gambar 4.13 Implementasi Tabel <i>Favorite</i>	234
Gambar 4.14 Implementasi Tabel <i>GreetingCard</i>	235
Gambar 4.15 Implementasi Tabel <i>Setting</i>	236
Gambar 4.16 Implementasi Tabel <i>SurveyCategory</i>	236
Gambar 4.17 Implementasi Tabel <i>TextDecoration</i>	237
Gambar 4.18 Implementasi Tabel <i>UserAction</i>	237
Gambar 4.19 Implementasi Tabel <i>Vote</i>	238
Gambar 4.20 Tampilan Menambahkan Data <i>Badge</i>	238
Gambar 4.21 Tampilan Mengubah Data <i>Badge</i>	239
Gambar 4.22 Tampilan Melihat Data <i>Badge</i>	240
Gambar 4.23 Tampilan Melihat Detail Data <i>Badge</i>	240
Gambar 4.24 Tampilan Menghapus Data <i>Badge</i>	241
Gambar 4.25 Tampilan Mendapatkan <i>Badge</i>	241
Gambar 4.26 Tampilan Menambahkan Data <i>Badge Requirement</i>	242
Gambar 4.27 Tampilan Mengubah Data <i>Badge Requirement</i>	242
Gambar 4.28 Tampilan Melihat Data <i>Badge Requirement</i>	243
Gambar 4.29 Tampilan Menghapus Data <i>Badge Requirement</i>	243
Gambar 4.30 Tampilan Menambahkan Data <i>Action</i>	244
Gambar 4.31 Tampilan Mengubah Data <i>Action</i>	244
Gambar 4.32 Tampilan Melihat Data <i>Action</i>	245
Gambar 4.33 Tampilan Menghapus Data <i>Action</i>	245
Gambar 4.34 Tampilan Menambah Data Ukuran Gambar	246

Gambar 4.35 Tampilan Mengubah Data Ukuran Gambar	246
Gambar 4.36 Tampilan Melihat Data Ukuran Gambar	247
Gambar 4.37 Tampilan Menghapus Data Ukuran Gambar	247
Gambar 4.38 Tampilan Menambahkan Data Tipe <i>Chat Group</i>	248
Gambar 4.39 Tampilan Mengubah Data Tipe <i>Chat Group</i>	248
Gambar 4.40 Tampilan Melihat Data Tipe <i>Chat Group</i>	249
Gambar 4.41 Tampilan Menghapus Data Tipe <i>Chat Group</i>	249
Gambar 4.42 Tampilan Menambahkan Data Komponen Warna.....	250
Gambar 4.43 Tampilan Mengubah Data Komponen Warna	250
Gambar 4.44 Tampilan Melihat Data Komponen Warna	251
Gambar 4.45 Tampilan Menghapus Data Komponen Warna.....	251
Gambar 4.46 Tampilan Menambahkan Data Komponen Gambar.....	252
Gambar 4.47 Tampilan Mengubah Data Komponen Gambar	252
Gambar 4.48 Tampilan Melihat Data Komponen Gambar	253
Gambar 4.49 Tampilan Melihat Detail Data Komponen Gambar	253
Gambar 4.50 Tampilan Menghapus Data Komponen Gambar.....	254
Gambar 4.51 Tampilan Menambahkan Data Kategori Survei.....	254
Gambar 4.52 Tampilan Mengubah Data Kategori Survei	255
Gambar 4.53 Tampilan Melihat Data Kategori Survei	255
Gambar 4.54 Tampilan Menghapus Data Kategori Survei	256
Gambar 4.55 Tampilan Memilih Kategori Survei	256
Gambar 4.56 Tampilan Menambahkan Data <i>Event</i>	257
Gambar 4.57 Tampilan Mengubah Data <i>Event</i>	257
Gambar 4.58 Tampilan Melihat Data <i>Event</i>	258
Gambar 4.59 Tampilan Melihat Detail Data <i>Event</i>	258
Gambar 4.60 Tampilan Menghapus Data <i>Event</i>	259
Gambar 4.61 Tampilan Melihat Pengumuman <i>Event</i>	259
Gambar 4.62 Tampilan Melihat Detail Info <i>Event</i>	260
Gambar 4.63 Tampilan Melihat Info <i>Progress</i> Pengguna di <i>Event</i>	260
Gambar 4.64 Tampilan Menambahkan Data Kartu Ucapan	261
Gambar 4.65 Tampilan Mengubah Data Kartu Ucapan.....	261
Gambar 4.66 Tampilan Melihat Data Kartu Ucapan	262

Gambar 4.67 Tampilan Melihat <i>Preview</i> Data Kartu Ucapan	262
Gambar 4.68 Tampilan <i>Thumbnail</i> Mendapatkan Kartu Ucapan	262
Gambar 4.69 Tampilan Kartu Ucapan	263
Gambar 4.70 Tampilan Melihat Pengguna Favorit.....	263
Gambar 4.71 Tampilan Menambahkan <i>Chat Group</i>	264
Gambar 4.72 Tampilan Mengundang Anggota Lewat Profil Pengguna.....	264
Gambar 4.73 Tampilan Mengundang Anggota Lewat Halaman <i>Edit Chat Group</i>	265
Gambar 4.74 Tampilan Hasil Pencarian Pengguna Berdasarkan <i>Username</i>	265
Gambar 4.75 Tampilan Mengubah <i>Chat Group</i>	266
Gambar 4.76 Tampilan Melihat Forum <i>Chat Group</i>	266
Gambar 4.77 Tampilan Melihat <i>Chat Group</i> Pengguna	267
Gambar 4.78 Tampilan Menghapus <i>Chat Group</i>	267
Gambar 4.79 Tampilan Meninggalkan <i>Chat Group</i>	268
Gambar 4.80 Tampilan Membagikan <i>Chat Group</i>	268
Gambar 4.81 Tampilan Menerima dan Mengirimkan Pesan <i>Chat</i>	269
Gambar 4.82 Tampilan Menghapus <i>Admin</i> dari <i>Chat Group</i>	269
Gambar 4.83 Tampilan Mengelola Anggota <i>Chat Group</i>	270
Gambar 4.84 Tampilan Mengelola Permintaan Anggota <i>Chat Group</i>	270
Gambar 4.85 Tampilan Melihat Ruang <i>Chat Group</i>	271
Gambar 4.86 Tampilan Ruang <i>Chat Group</i> Bagi Tamu	271
Gambar 4.87 Tampilan <i>Pop Up</i> Memasukkan <i>Password</i> untuk <i>Chat Group</i> Bertipe <i>Private</i>	272
Gambar 4.88 Tampilan Menunggu Konfirmasi <i>Admin Chat Group</i>	272
Gambar 4.89 Tampilan Pilihan <i>Mystery Box</i>	272
Gambar 4.90 Tampilan Isi <i>Mystery Box</i> Terpilih.....	273
Gambar 4.91 Tampilan <i>Countdown Mystery Box</i>	273
Gambar 4.92 Tampilan Melihat <i>Dashboard</i>	274
Gambar 4.93 Tampilan Koleksi <i>Badge</i> Pengguna	274
Gambar 4.94 Tampilan Detail Koleksi <i>Badge</i> Pengguna	275
Gambar 4.95 Tampilan Koleksi Komponen Pengguna.....	275
Gambar 4.96 Tampilan Detail Koleksi Komponen Pengguna.....	275

Gambar 4.97 Tampilan Memberikan <i>Vote</i>	276
Gambar 4.98 Tampilan Profil Pengguna (<i>Survei</i>).....	276
Gambar 4.99 Tampilan Profil Pengguna (<i>Chat Group</i>).....	277
Gambar 4.100 Tampilan Melihat <i>Leaderboard</i>	277



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Analisa Level 1 <i>Octalysis Framework</i>	52
Tabel 3.2 Tabel Analisa Level 2 <i>Octalysis Framework</i>	62
Tabel 3.3 Tabel Simulasi <i>Levelling Badge Website Online Survey Showvey</i>	69
Tabel 4.39 Tabel Kamus Data <i>Action</i>	133
Tabel 4.40 Tabel Kamus Data <i>Badge</i>	133
Tabel 4.41 Tabel Kamus Data <i>BadgeCollection</i>	134
Tabel 4.42 Tabel Kamus Data <i>BadgeRequirement</i>	135
Tabel 4.43 Tabel Kamus Data <i>Chat</i>	136
Tabel 4.44 Tabel Kamus Data <i>ChatGroup</i>	136
Tabel 4.45 Tabel Kamus Data <i>ChatGroupType</i>	137
Tabel 4.46 Tabel Kamus Data <i>ChatMember</i>	138
Tabel 4.47 Tabel Kamus Data <i>Component</i>	139
Tabel 4.48 Tabel Kamus Data <i>ComponentCollection</i>	139
Tabel 4.49 Tabel Kamus Data <i>Event</i>	140
Tabel 4.50 Tabel Kamus Data <i>Favorite</i>	141
Tabel 4.51 Tabel Kamus Data <i>GreetingCard</i>	142
Tabel 4.52 Tabel Kamus Data <i>Setting</i>	143
Tabel 4.53 Tabel Kamus Data <i>SurveyCategory</i>	143
Tabel 4.54 Tabel Kamus Data <i>TextDecoration</i>	144
Tabel 4.55 Tabel Kamus Data <i>UserAction</i>	145
Tabel 4.56 Tabel Kamus Data <i>Vote</i>	145
Tabel 3.4 Desain Tampilan Gambar <i>Badge</i>	146
Tabel 4.1 Tabel Implementasi <i>Class GenericRepository</i>	208
Tabel 4.2 Tabel Implementasi <i>Interface IGenericRepository</i>	209
Tabel 4.3 Tabel Implementasi <i>Class AccessRepository</i>	209
Tabel 4.4 Tabel Implementasi <i>Class ActionRepository</i>	210
Tabel 4.5 Tabel Implementasi <i>Class AnimateRepository</i>	210
Tabel 4.6 Tabel Implementasi <i>Class BackgroundRepository</i>	211
Tabel 4.7 Tabel Implementasi <i>Class BadgeCollectionRepository</i>	211
Tabel 4.8 Tabel Implementasi <i>Class BadgeRepository</i>	212

Tabel 4.9	Tabel Implementasi <i>Class BadgeRequirementRepository</i>	213
Tabel 4.10	Tabel Implementasi <i>Class CharacterRepository</i>	214
Tabel 4.11	Tabel Implementasi <i>Class ChatGroupRepository</i>	214
Tabel 4.12	Tabel Implementasi <i>Class ChatGroupTypeRepository</i>	215
Tabel 4.13	Tabel Implementasi <i>Class ChatMemberRepository</i>	215
Tabel 4.14	Tabel Implementasi <i>Class ChatRepository</i>	216
Tabel 4.15	Tabel Implementasi <i>Class CityRepository</i>	217
Tabel 4.16	Tabel Implementasi <i>Class ComponentCollectionRepository</i>	217
Tabel 4.17	Tabel Implementasi <i>Class ComponentRepository</i>	218
Tabel 4.18	Tabel Implementasi <i>Class CountryRepository</i>	218
Tabel 4.19	Tabel Implementasi <i>Class DialogBoxRepository</i>	219
Tabel 4.20	Tabel Implementasi <i>Class EventRepository</i>	219
Tabel 4.21	Tabel Implementasi <i>Class FavoriteRepository</i>	220
Tabel 4.22	Tabel Implementasi <i>Class GreetingCardRepository</i>	220
Tabel 4.23	Tabel Implementasi <i>Class ImageRepository</i>	221
Tabel 4.24	Tabel Implementasi <i>Class LogRepository</i>	222
Tabel 4.25	Tabel Implementasi <i>Class PermissionRepository</i>	222
Tabel 4.26	Tabel Implementasi <i>Class QuestionAnswerRepository</i>	222
Tabel 4.27	Tabel Implementasi <i>Class QuestionRepository</i>	223
Tabel 4.28	Tabel Implementasi <i>Class QuestionTypeRepository</i>	224
Tabel 4.29	Tabel Implementasi <i>Class RespondentRepository</i>	224
Tabel 4.30	Tabel Implementasi <i>Class ResponseRepository</i>	224
Tabel 4.31	Tabel Implementasi <i>Class RoleRepository</i>	225
Tabel 4.32	Tabel Implementasi <i>Class SettingRepository</i>	225
Tabel 4.33	Tabel Implementasi <i>Class SurveyRepository</i>	225
Tabel 4.34	Tabel Implementasi <i>Class SurveyCategoryRepository</i>	226
Tabel 4.35	Tabel Implementasi <i>Class TextDecorationRepository</i>	226
Tabel 4.36	Tabel Implementasi <i>Class UserActionRepository</i>	227
Tabel 4.37	Tabel Implementasi <i>Class UserRepository</i>	227
Tabel 4.38	Tabel Implementasi <i>Class VoteRepository</i>	228
Tabel 5.1	<i>Acceptance Plan</i>	278
Tabel 5.2	Pengujian Penambahan Data <i>Action</i>	283

Tabel 5.3 Pengujian Pengubahan Data <i>Action</i>	284
Tabel 5.4 Pengujian Penampilan Data <i>Action</i>	285
Tabel 5.5 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Action</i> Menjadi Terhapus	285
Tabel 5.6 Pengujian Penambahan Data Ukuran Gambar	286
Tabel 5.7 Pengujian Pengubahan Data Ukuran Gambar	287
Tabel 5.8 Pengujian Penampilan Data Ukuran Gambar	288
Tabel 5.9 Pengujian Pengubahan Status Data Ukuran Gambar Menjadi Terhapus	289
Tabel 5.10 Pengujian Penambahan Data Tipe <i>Chat Group</i>	289
Tabel 5.11 Pengujian Pengubahan Data Tipe <i>Chat Group</i>	290
Tabel 5.12 Pengujian Penampilan Data Tipe <i>Chat Group</i>	291
Tabel 5.13 Pengujian Pengubahan Status Data Tipe <i>Chat Group</i> Menjadi Terhapus	292
Tabel 5.14 Pengujian Penambahan Data Komponen Warna	292
Tabel 5.15 Pengujian Pengubahan Data Komponen Warna	294
Tabel 5.16 Pengujian Penampilan Data Komponen Warna	295
Tabel 5.17 Pengujian Pengubahan Status Data Komponen Warna Menjadi Terhapus	295
Tabel 5.18 Pengujian Penambahan Data Komponen Gambar	296
Tabel 5.19 Pengujian Pengubahan Data Komponen Gambar	298
Tabel 5.20 Pengujian Penampilan Data Komponen Gambar	300
Tabel 5.21 Pengujian Penampilan Detail Data Komponen Gambar	301
Tabel 5.22 Pengujian Pengubahan Status Data Komponen Gambar Menjadi Terhapus	301
Tabel 5.23 Pengujian Penambahan Data <i>Badge</i>	302
Tabel 5.24 Pengujian Pengubahan Data <i>Badge</i>	303
Tabel 5.25 Pengujian Penampilan Data <i>Badge</i>	306
Tabel 5.26 Pengujian Penampilan Detail Data <i>Badge</i>	306
Tabel 5.27 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Badge</i> Menjadi Terhapus	307
Tabel 5.28 Pengujian Penambahan Data <i>Badge Requirement</i>	307
Tabel 5.29 Pengujian Pengubahan Data <i>Badge Requirement</i>	308
Tabel 5.30 Pengujian Penampilan Data <i>Badge Requirement</i>	309

Tabel 5.31 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Badge Requirement</i> Menjadi Terhapus.....	310
Tabel 5.32 Pengujian Penambahan Data <i>Event</i>	310
Tabel 5.33 Pengujian Pengubahan Data <i>Event</i>	312
Tabel 5.34 Pengujian Penampilan Data <i>Event</i>	315
Tabel 5.35 Pengujian Penampilan Detail Data <i>Event</i>	316
Tabel 5.36 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Event</i> Menjadi Terhapus	316
Tabel 5.37 Pengujian Penambahan Data Kategori Survei	317
Tabel 5.38 Pengujian Pengubahan Data Kategori Survei	317
Tabel 5.39 Pengujian Penampilan Data Kategori Survei.....	318
Tabel 5.40 Pengujian Pengubahan Status Data Kategori Survei Menjadi Terhapus	319
Tabel 5.41 Pengujian Penambahan Data Kartu Ucapan	319
Tabel 5.42 Pengujian Pengubahan Data Kartu Ucapan	323
Tabel 5.43 Pengujian Penampilan Data Kartu Ucapan.....	328
Tabel 5.44 Pengujian Penampilan Detail Data Kartu Ucapan	328
Tabel 5.45 Pengujian Pengubahan Status Data Kartu Ucapan Menjadi Terhapus	329
Tabel 5.46 Pengujian Penambahan Data <i>Chat Group</i>	329
Tabel 5.47 Pengujian Pengubahan Data <i>Chat Group</i>	330
Tabel 5.48 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Chat Group</i> Menjadi Terhapus	331
Tabel 5.49 Pengujian Penyalinan <i>Link Chat Group</i>	332
Tabel 5.50 Pengujian Pengiriman Pesan Pada <i>Chat Group</i>	332
Tabel 5.51 Pengujian Penerimaan Pesan Pada <i>Chat Group</i>	333
Tabel 5.52 Pengujian Pengangkatan Admin Sebagai Pemilik dari <i>Chat Group</i>	334
Tabel 5.53 Pengujian Penghapusan Admin dari <i>Chat Group</i>	334
Tabel 5.54 Pengujian Pengujian Pengangkatan Admin <i>Chat Group</i>	335
Tabel 5.55 Pengujian Pengujian Penerimaan Anggota dari <i>Chat Group</i>	335
Tabel 5.56 Pengujian Penolakan Anggota <i>Chat Group</i>	336
Tabel 5.57 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Chat Group</i> Menjadi Terhapus	336
Tabel 5.58 Pengujian Penghapusan Anggota <i>Chat Group</i>	337
Tabel 5.59 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Chat Group</i> Menjadi Terhapus	337

Tabel 5.60 Pengujian Permintaan Bergabung ke <i>Chat Group</i>	338
Tabel 5.61 Pengujian Penerimaan Undangan Bergabung ke <i>Chat Group</i>	338
Tabel 5.62 Pengujian Penambahan Pengguna Favorit.....	339
Tabel 5.63 Pengujian Penghapusan Pengguna Favorit	339
Tabel 5.64 Pengujian Pengundangan Pengguna Favorit Ke <i>Chat Group</i>	340
Tabel 5.65 Pengujian Penerimaan <i>Badge</i>	340
Tabel 5.66 Pengujian Penerimaan Kartu Ucapan	342
Tabel 5.67 Pengujian Penerimaan <i>Mystery Box</i>	343
Tabel 5.68 Pengujian Pengubahan Status Data <i>Chat Group</i> Menjadi Terhapus	344
Tabel 5.69 Pengujian Penampilan Pengumuman <i>Event</i>	344
Tabel 5.70 Pengujian Pengujian Penampilan Info <i>Event</i>	345
Tabel 5.71 Pengujian Penampilan <i>Dashboard</i>	346
Tabel 5.72 Pengujian Penampilan Profil Pengguna.....	347
Tabel 5.73 Pengujian Penampilan Koleksi Pengguna.....	347
Tabel 5.74 Tes Uji 1 Penampilan <i>Leaderboard</i>	348
Tabel 5.75 Tes Uji 2 Penampilan <i>Leaderboard</i>	350
Tabel 5.76 Tes Uji 3 Penampilan <i>Leaderboard</i>	351
Tabel 5.77 Tes Uji 4 Penampilan <i>Leaderboard</i>	352
Tabel 5.78 Pengujian Pemilihan Kategori Survei.....	353
Tabel 5.79 Pengujian Pengisian <i>Vote</i>	354
Tabel 5.80 Tabel Pertanyaan Survei Berbentuk Penilaian Berdasarkan Skala .	361
Tabel 5.81 Tabel Pertanyaan Survei Berbentuk <i>Text Box</i>	363
Tabel 5.82 Hasil Survei Berbentuk Penilaian Berdasarkan Skala.....	366
Tabel 5.83 Hasil Survei Tampilan Halaman <i>Collections</i> untuk <i>Badge</i>	366
Tabel 5.84 Hasil Survei Konsep Halaman <i>Collections</i> Untuk <i>Badge</i>	367
Tabel 5.85 Hasil Survei Tampilan <i>Badge</i>	367
Tabel 5.86 Hasil Survei Konsep Fitur <i>Show Off</i> untuk <i>Badge</i>	368
Tabel 5.87 Hasil Survei Pengaruh Fitur <i>Badge</i> Terhadap Motivasi Dalam Pembuatan Survei.....	368
Tabel 5.88 Hasil Survei Tampilan Halaman <i>List Event</i>	369
Tabel 5.89 Hasil Survei Konsep Halaman <i>List Event</i>	369
Tabel 5.90 Hasil Survei Tampilan Halaman <i>Info Event</i>	370

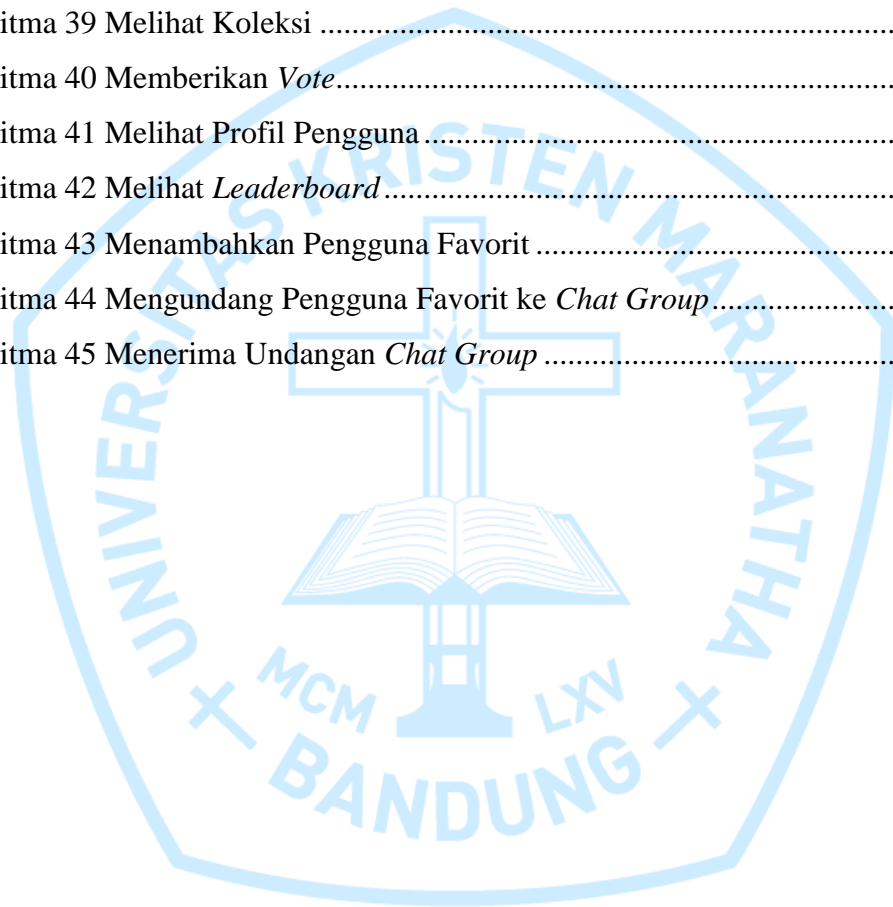
Tabel 5.91 Hasil Survei Konsep Halaman <i>Info Event</i>	371
Tabel 5.92 Hasil Survei Kesan Penerapan Fitur <i>Event</i>	371
Tabel 5.93 Hasil Survei Pengaruh Fitur <i>Event</i> Terhadap Motivasi Dalam Pembuatan Survei	372
Tabel 5.94 Hasil Survei Tampilan Halaman <i>Mystery Box</i>	372
Tabel 5.95 Hasil Survei Konsep Fitur <i>Mystery Box</i>	373
Tabel 5.96 Hasil Survei Kesan Fitur <i>Mystery Box</i>	373
Tabel 5.97 Hasil Survei Pengaruh Fitur <i>Mystery Box</i> Terhadap Motivasi Dalam Pembuatan Survei.....	374
Tabel 5.98 Hasil Survei Tampilan Halaman Pembuatan Survei.....	375
Tabel 5.99 Hasil Survei Konsep Kategori Survei	375
Tabel 5.100 Hasil Survei Kesan Penerapan Kategori Survei.....	376
Tabel 5.101 Hasil Survei Pengaruh Fitur Kategori Survei Terhadap Motivasi Dalam Pembuatan Survei.....	376
Tabel 5.102 Hasil Survei Tampilan Halaman <i>List Chat Group</i>	377
Tabel 5.103 Hasil Survei Konsep Halaman <i>List Chat Group</i>	377
Tabel 5.104 Hasil Survei Tampilan Halaman <i>Chat Room</i>	378
Tabel 5.105 Hasil Survei Konsep Halaman <i>Chat Room</i>	378
Tabel 5.106 Hasil Survei Kesan Penerapan Fitur <i>Chat Group</i>	379
Tabel 5.107 Hasil Survei Pengaruh Fitur <i>Chat Group</i> Terhadap Motivasi Dalam Pembuatan Survei.....	379
Tabel 5.108 Hasil Survei Tampilan Halaman <i>List Leaderboard</i>	380
Tabel 5.109 Hasil Survei Konsep Halaman <i>List Leaderboard</i>	381
Tabel 5.110 Hasil Survei Kesan Penerapan Fitur <i>Leaderboard</i>	381
Tabel 5.111 Hasil Survei Pengaruh Fitur <i>Leaderboard</i> Terhadap Motivasi Dalam Pembuatan Survei.....	382
Tabel 5.112 Hasil Survei Tampilan Kartu Ucapan	382
Tabel 5.113 Hasil Survei Konsep Kartu Ucapan	383
Tabel 5.114 Hasil Survei Kesan Penerapan Kartu Ucapan.....	383
Tabel 5.115 Hasil Survei Pengaruh Fitur Kartu Ucapan Terhadap Motivasi Dalam Pembuatan Survei.....	384
Tabel 5.116 Hasil Survei Preferensi Pengguna <i>Website Online Survey</i>	384

Tabel 5.117 Hasil Survei Pengaruh Penerapan Gamifikasi Terhadap Motivasi Pembuatan Survei.....	385
Tabel 5.118 Hasil Survei Kelebihan Showvey	385
Tabel 5.119 Hasil Survei Kekurangan Showvey	386
Tabel B.0.1 Pertanyaan Survei Pada Showvey	B-1
Tabel B.0.2 Pertanyaan Survei Pada Google Forms	B-5
Tabel 0.3 Hasil Survei Responden di Showvey	C-1
Tabel C.0.4 Hasil Survei Responden 1	C-1
Tabel C.0.5 Hasil Survei Responden 2	C-3
Tabel C.0.6 Hasil Survei Responden 3	C-5
Tabel C.0.7 Hasil Survei Responden 4	C-7
Tabel C.0.8 Hasil Survei Responden 5	C-10
Tabel C.0.9 Hasil Survei Responden 6	C-12
Tabel C.0.10 Hasil Survei Responden 7	C-14
Tabel C.0.11 Hasil Survei Responden 8	C-15
Tabel C.0.12 Hasil Survei Responden 9	C-18
Tabel C.0.13 Hasil Survei Responden 10	C-20
Tabel C.0.14 Hasil Survei Responden 11	C-22
Tabel C.0.15 Hasil Survei Responden 12	C-24
Tabel C.0.16 Hasil Survei Responden 13	C-26
Tabel C.0.17 Hasil Survei Responden 14	C-28
Tabel C.0.18 Hasil Survei Responden 15	C-30
Tabel C.0.19 Hasil Survei Responden 16	C-32
Tabel C.0.20 Hasil Survei Responden 17	C-35
Tabel C.0.21 Hasil Survei Responden 18	C-37
Tabel C.0.22 Hasil Survei Responden 19	C-39
Tabel C.0.23 Hasil Survei Responden 20	C-41
Tabel C.0.24 Hasil Survei Responden 21	C-43
Tabel C.0.25 Hasil Survei Responden 22	C-45
Tabel C.0.26 Hasil Survei Responden 23	C-47
Tabel C.0.27 Hasil Survei Responden 24	C-48


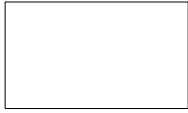
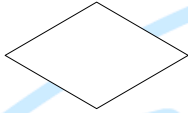

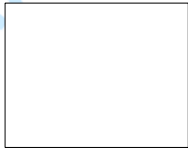

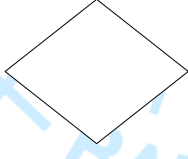
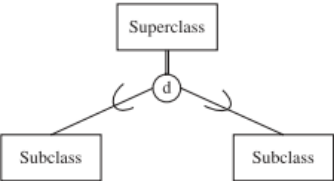
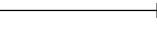
DAFTAR ALGORITMA






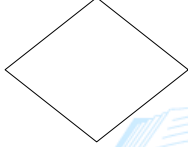
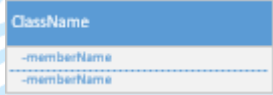


Algoritma 1 Menambahkan Data Master Bergambar <i>Method Get</i>	187
Algoritma 2 Menambahkan Data Master Bergambar <i>Method Post</i>	187
Algoritma 3 Menambahkan Data Master <i>Method Get</i>	188
Algoritma 4 Menambahkan Data Master <i>Method Post</i>	188
Algoritma 5 Mengubah Data Master Bergambar <i>Method Get</i>	189
Algoritma 6 Mengubah Data Master Bergambar <i>Method Post</i>	189
Algoritma 7 Mengubah Data Master <i>Method Get</i>	190
Algoritma 8 Mengubah Data Master <i>Method Post</i>	190
Algoritma 9 Melihat Data Master	191
Algoritma 10 Melihat Detail Data Master	191
Algoritma 11 Menghapus Data Master <i>Method Get</i>	192
Algoritma 12 Menghapus Data Master <i>Method Post</i>	192
Algoritma 13 Memamerkan <i>Badge</i>	193
Algoritma 14 Menerima <i>Badge</i>	193
Algoritma 15 Memilih Kategori Survei <i>Method Get</i>	193
Algoritma 16 Memilih Kategori Survei <i>Method Post</i>	194
Algoritma 17 Melihat Pengumuman <i>Event</i>	194
Algoritma 18 Melihat Info <i>Event</i>	195
Algoritma 19 Mendapatkan Kartu Ucapan	195
Algoritma 20 Menambahkan Chat Group <i>Method Get</i>	195
Algoritma 21 Menambahkan Chat Group <i>Method Post</i>	196
Algoritma 22 Mengubah Chat Group <i>Method Get</i>	196
Algoritma 23 Mengubah Chat Group <i>Method Post</i>	197
Algoritma 24 Melihat Forum <i>Chat Group</i>	197
Algoritma 25 Melihat <i>Chat Group</i> Pengguna.....	198
Algoritma 26 Menghapus <i>Chat Group</i>	198
Algoritma 27 Meninggalkan <i>Chat Group</i>	199
Algoritma 28 Membagikan <i>Chat Group</i>	199
Algoritma 29 Mengirimkan dan Menerima Pesan	200
Algoritma 30 Menjadikan Admin Sebagai Pemilik <i>Chat Group</i>	200

Algoritma 31 Menghapus Admin	201
Algoritma 32 Mengangkat Admin	201
Algoritma 33 Menghapus Anggota	201
Algoritma 34 Menerima Anggota	202
Algoritma 35 Melihat Ruangan <i>Chat Group</i>	202
Algoritma 36 Meminta Bergabung ke <i>Chat Group</i>	203
Algoritma 37 Mengirimkan <i>Personal Chat</i>	203
Algoritma 38 Mendapatkan <i>Mystery Box</i>	204
Algoritma 39 Melihat Koleksi	204
Algoritma 40 Memberikan <i>Vote</i>	205
Algoritma 41 Melihat Profil Pengguna	205
Algoritma 42 Melihat <i>Leaderboard</i>	206
Algoritma 43 Menambahkan Pengguna Favorit	206
Algoritma 44 Mengundang Pengguna Favorit ke <i>Chat Group</i>	207
Algoritma 45 Menerima Undangan <i>Chat Group</i>	207



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		<i>Terminal</i>	Menyatakan permulaan atau akhir program
		<i>Process</i>	Menyatakan suatu proses yang dilakukan secara computer
		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi untuk melakukan pemilihan
		<i>Flow</i>	Menyatakan arah suatu proses
ERD		<i>Entity</i>	Menyatakan suatu entitas
		<i>Attribute</i>	Menyatakan suatu atribut, jika diberi garis menandakan <i>primary key</i>
		Relasi	Menyatakan jenis relasi untuk menghubungkan antara entitas dengan entitas lainnya
		Generalisasi atau Spesialisasi	Menyatakan generalisasi dari entitas utama. Jika di dalam lingkaran inisial "o" artinya <i>overlap</i> , jika di dalam lingkaran inisial "d" artinya <i>disjoint</i> .
		<i>Connector</i>	Penghubung antara relasi dengan entity dan antara entity dengan atribut

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Activity Diagram		<i>Start</i>	Menandakan dimulainya aktivitas pada sebuah sistem.
		<i>Connector</i>	Penghubung antara relasi dengan entity dan antara entity dengan atribut
		<i>Swimlane</i>	Membatasi sebuah lingkungan tempat proses terjadi
		<i>Activity</i>	Menandakan aktivitas apa yang akan dilakukan oleh pengguna aplikasi.
		<i>Finish</i>	Menandakan akhir aliran proses sistem
		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi untuk melakukan pemilihan
<i>Class Diagram</i>		<i>Class</i>	Menggambarkan sebuah kelas beserta atribut dan <i>method</i> -nya
		<i>Dependency</i>	Menandakan sebuah kelas mengimplementasikan kelas lainnya
		<i>Inheritance</i>	Menandakan sebuah kelas merupakan turunan kelas lainnya

DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
UML	Unified Modelling Language
MDA	Mechanics, Dynamics, Aesthetics



DAFTAR ISTILAH

Gamifikasi	Penggunaan dari teknik desain permainan, permainan berpikir dan permainan mekanik untuk meningkatkan non-game konteks.
<i>Octalysis Framework</i>	Kerangka kerja berbasis gamifikasi yang berfokus untuk menarik motivasi pengguna.

