

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Koperasi sebagai salah satu bentuk organisasi merupakan unit pelaksana bidang kesejahteraan anggota koperasi mitra. Untuk memenuhi kesejahteraan anggota maka koperasi menyediakan kebutuhan juga bantuan dana yang dibutuhkan oleh para anggotanya. Koperasi mitra merupakan suatu wadah usaha yang bergerak pada kegiatan simpan pinjam. Selama ini, sistem transaksi simpan pinjam dilakukan secara langsung, yaitu anggota mengisi formulir secara manual kepada petugas. Kemudian petugas akan membuat dan memberikan kartu anggota dan kartu simpanan kepada anggota.

Sistem informasi yang ada di koperasi mitra masih menggunakan metode manual, sehingga masih memiliki berbagai kekurangan dan kendala yang dihadapi. Kendala yang dihadapi antara lain pada saat pencarian data atau informasi mengenai data simpan pinjam dan laporan keuangan. Pencarian informasi mengenai anggota, contohnya tentang data simpan pinjam anggota harus dimulai dengan mencari manual di dalam buku simpan pinjam. Kekurangan ini dapat dilihat dari faktor kecepatan proses perolehan informasi dari sistem informasi manual yang dipakai di bidang simpan pinjam koperasi mitra. Selain dalam hal pencarian terhadap simpan pinjam, dalam koperasi ini juga mempunyai kesulitan dalam hal pengolahan data laporan keuangan. Pencarian manual pada laporan sisa hasil usaha, biaya, pasiva, dan neraca membutuhkan banyak waktu dan tenaga, sehingga dibutuhkan suatu sistem yang bisa memberikan dampak yang signifikan untuk mengubah pekerjaan yang sebelumnya lambat menjadi lebih cepat.

Hal ini yang mendorong pembuatan sistem informasi koperasi dibuat. Harapan penulis membuat sistem informasi koperasi ini untuk mempermudah pengurus koperasi dalam menghitung dan membuat laporan setiap bulannya. Selain

itu juga mengurangi kesalahan perhitungan dalam membuat laporan. Apalagi data yang diolah cukup banyak akan berpengaruh pada efisiensi waktu dan tenaga.

Sistem informasi koperasi citera dibuat berbasis web karena proses yang dilakukan dalam sistem ini bersifat luas agar dapat di akses dimana saja. Dengan demikian, sistem ini tidak hanya bersifat intern untuk admin koperasi saja melainkan juga anggota yang dapat melihat data keuangan mereka secara online. Dengan alasan inilah sistem informasi koperasi citera dibangun menggunakan basis web.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi koperasi yang dapat digunakan untuk membantu *admin* koperasi dalam mengelola semua proses simpan pinjam, menampilkan angsuran anggota yang telah jatuh tempo, dan laporan data keuangan dalam koperasi?
2. Bagaimana mendapatkan informasi mengenai hal yang berkaitan dengan transaksi bisnis dalam koperasi Citera ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, dapat diambil tujuan pembahasan yaitu:

1. Membangun sistem koperasi citera yang dapat digunakan untuk membantu admin dalam mengelola semua proses simpan pinjam, angsuran anggota, dan laporan data keuangan.
2. Mempermudah admin dan anggota koperasi untuk mendapatkan informasi mengenai hal yang berkaitan dengan koperasi citera.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup sistem yang akan dibangun sebagai media memfasilitasi proses simpan pinjam, dan laporan keuangan adalah sebagai berikut:

1. Sumber data berasal dari koperasi Citera.
2. Data yang dikelola pada aplikasi sistem informasi simpan pinjam pada koperasi ini meliputi laporan keuangan.
3. Data yang ada pada koperasi Citera di kelola oleh admin dan *superAdmin*.
4. Hal akses sistem dibagi menjadi 3, yaitu:
 - a. *superAdmin*
 - b. *Admin*
 - c. Anggota
5. Fitur umum
 - a. *superAdmin* hanya dapat diakses oleh ketua koperasi Citera secara *online*.
 - b. *superAdmin* dapat mengelola data anggota, data petugas, dan laporan keuangan pada sistem.
 - c. *Admin* dapat mengelola data simpan pinjam anggota secara *online* pada sistem sesuai dengan jabatannya.
 - d. *Admin* juga dapat membuat laporan keuangan secara otomatis pada sistem.
 - e. Anggota dapat melihat data simpan pinjam mereka secara *online* pada sistem.
6. Ruang Lingkup yang terdapat dalam *software* adalah:
 - a. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7, 8.
 - b. Bahasa Program / *Scripting* : PHP berbasis *framework* Codeigniter.
 - c. *Browser* : Google Chrome, Mozilla Firefox.
 - d. *WebServer* : Apache.
7. Ruang Lingkup yang terdapat dalam *hardware* adalah:
 - a. Spesifikasi RAM DDR3 1GB.
 - b. Spesifikasi Processor Intel Core i3, AMD FX.
 - c. Spesifikasi Harddisk 150GB.

- d. *Keyboard dan Mouse.*
- e. *Monitor.*

1.5 Sumber Data

Sumber data yang dapat digunakan untuk pembuatan aplikasi ini diperoleh dari:

1. Primer: Data-data primer diperoleh dari dokumen-dokumen dari pihak yang terkait, selain itu memakai metode observasi dengan wawancara langsung pada pengurus koperasi.
2. Sekunder: Data-data sekunder diperoleh metode studi literatur yaitu melalui pembacaan buku, jurnal, dan bahan dari internet dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan dari penyusunan laporan ini sebagai berikut :

BAB 1. Pendahuluan

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penulisan Laporan Tugas Akhir.

BAB 2. Kajian Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

BAB 3. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi tentang penjelasan analisis suatu keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, UML, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB 4. Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan User Interface Design yang sudah dibuat.

BAB 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

BAB 6. Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.

