

ABSTRAK

Bengkel MJM adalah perusahaan kecil yang bergerak di bidang otomotif khusunya kendaraan roda dua. Saat ini Bengkel MJM sudah menggunakan sistem informasi untuk melakukan pencatatan barang, pembelian barang sampai dengan penjualan barang. Saat stok barang sudah mulai menipis bengkel MJM membeli barang ke pemasok tetapi terkadang pembelian barang tidak optimal bisa disebabkan karena terlalu banyak atau terlalu sedikit saat pembelian dilakukan dan terkadang saat melakukan pembelian Bengkel MJM tidak melakukan nya pada waktu yang tepat. Tujuan penulis di sini agar pemilik bisa menganalisis jumlah pembelian barang yang paling optimal yaitu dengan metode *Economic Order Quantity* (EOQ) dan menganalisis kapan sebaiknya dilakukan pemesanan kembali yaitu dengan metode *Reorder Point* (ROP), agar kedepannya aplikasi ini akan bermanfaat untuk pemilik. Proses penjualan barang dan jasa serta pembelian barang digambarkan dalam bentuk *flowchart* dan semua proses kelola barang. Perhitungan metode EOQ, ROP, penjualan barang dan jasa serta pembelian barang digambarkan dalam bentuk DFD, kamus data dan PSPEC, lalu diuji menggunakan metode *Black-box testing* agar lebih akurat saat aplikasi diterapkan. Aplikasi ini dibuat berbasis website dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Hasil penelitian menunjukkan bahwa dengan diterapkannya metode EOQ dan ROP pada aplikasi akan membantu pemilik agar lebih efektif dalam melakukan pembelian barang.

Kata kunci: bengkel, *economic order quantity* (eoq), penjualan, *reorder point* (rop), sistem informasi

ABSTRACT

MJM is a small company that works in automotive business especially for two-wheeled vehicle. Nowadays MJM has already using information system to make the listings for the items, sales and procurement. When the stock are getting low, MJM orders the item to the supplier but sometimes it's not optimal because the amount of the items they bought are always too much or too less than the needs, And sometimes the they ordered the items on the wrong time. The writer's goal here is to make the owner of the shop able to analyse the optimal amount of items when ordering using the EOQ (Economic Order Quantity) method and to analyse when is the right time to re-order the items using ROP (ReOrder Point), so in the future this application will be useful for the owner. The process of sales and procurement are described in a form of flowchart and all process of item manage. The calculation of EOQ, ROP, items sales and services and also item's procurement are described in a form of DFD, data dictionary, and PSPEC, then tested using black-box method to make it more accurate when the application is applied. This is a web based application using PHP language and MySQL database. The result of this research shows that when the EOQ and ROP method are applied to the application, whenever the owner do some buying or selling stuffs, the efficiency of sales and procurement will increase.

Keywords: automotive shop, economic order quantity (eoq), sales, reorder point (rop), information system

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALISTAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xxi
DAFTAR SINGKATAN	xxiv
MySQL.....	xxiv
<i>My Structure Query Language</i>	xxiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	6
2.1 Sistem Informasi	6
2.2 Persediaan (<i>Inventory</i>)	6
2.3 Metode <i>Economic Order Quantity</i> (EOQ)	7

2.3.1 Perhitungan EOQ	9
2.3.2 Perhitungan Jarak Tiap Kali Pesan	10
2.4 Metode <i>Reorder Point</i> (ROP)	10
2.4.1 Perhitungan <i>Reorder Point</i> (ROP)	11
2.5 Flowchart	12
2.6 Database	12
2.6.1 MySQL.....	12
2.6.2 PhpMyAdmin.....	13
2.7 Black Box Testing.....	13
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	14
3.1 Proses Bisnis	14
3.1.1 Proses Bisnis Pembelian	14
3.1.2 Proses Bisnis Penjualan	16
3.1.3 Proses Bisnis Jasa.....	18
3.2 Analisis Basis Data	20
3.2.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
3.2.1.1 Entitas (<i>Entity</i>)	20
3.2.1.2 Hubungan (Relationship)	20
3.2.1.3 Kardinalitas	20
3.2.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> Bengkel MJM	21
3.2.3 ER to Table	22
3.3 Analisis Desain Sistem.....	26
3.3.1 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	26
3.3.1.1 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 0	27
3.3.1.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 1	28
3.3.1.3 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 2.....	29

3.3.1.4 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 3	30
3.3.1.5 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 4	31
3.3.1.6 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 5	32
3.3.1.7 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 6	33
3.3.1.8 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 7	34
3.3.1.9 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 8	35
3.3.1.10 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 9	36
3.3.1.11 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 10	37
3.3.1.12 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 2.1	38
3.3.1.13 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 7.1	39
3.3.1.14 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 8.1	39
3.3.1.15 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 2 Proses 10.1	40
3.3.2 Kamus Data	40
3.3.3 Proses Specification (PSPEC)	45
3.3.3.1 PSPEC Level 1	45
3.3.3.2 PSPEC Level 2 proses 2	46
3.3.3.3 PSPEC Level 2 Proses 3	47
3.3.3.4 Level 2 Proses 4	47
3.3.3.5 Level 2 Proses 5	48
3.3.3.6 Level 2 Proses 6	48
3.3.3.7 Level 2 Proses 7	49
3.3.3.8 PSPEC level 2 Proses 8	50
3.3.3.9 PSPEC level 2 Proses 9	50
3.3.3.10 PSPEC level 2 Proses 10	51
3.4 Rancangan Antarmuka	52
3.4.1 Rancangan Antarmuka Login	52

3.4.2 Rancangan Antarmuka Data Barang	52
3.4.3 Rancangan Antarmuka Tambah Barang	53
3.4.4 Rancangan Antarmuka Ubah Barang.....	53
3.4.5 Rancangan Antarmuka Data Pemasok	54
3.4.6 Rancangan Antarmuka Tambah Pemasok	54
3.4.7 Rancangan Antarmuka Ubah Pemasok	55
3.4.8 Rancangan Antarmuka Data Kategori	55
3.4.9 Rancangan Antarmuka Tambah Kategori	56
3.4.10 Rancangan Antarmuka Ubah Kategori	56
3.4.11 Rancangan Antarmuka Data Jenis Barang.....	56
3.4.12 Rancangan Antarmuka Tambah Jenis Barang	57
3.4.13 Rancangan Antarmuka Ubah Jenis Barang	57
3.4.14 Rancangan Antarmuka Data Jasa.....	58
3.4.15 Rancangan Antarmuka Tambah Jasa	58
3.4.16 Rancangan Antarmuka Ubah Jasa.....	59
3.4.17 Rancangan Antarmuka Pembelian Barang.....	59
3.4.18 Rancangan Antarmuka Penjualan Barang.....	60
3.4.19 Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian.....	60
3.4.20 Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan	61
3.4.21 Rancangan Antarmuka Detail Penjualan	61
3.4.22 Rancangan Antarmuka Detail Pembelian	62
3.4.23 Rancangan Antarmuka Stok opname	62
3.4.24 Rancangan Antarmuka <i>Economic Order Quantity (EOQ)</i>	63
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	64
4.1 Halaman Login.....	64
4.2 Halaman Data Barang	65

4.3 Halaman Cari Data Barang	65
4.4 Halaman Tambah Barang.....	66
4.5 Halaman Ubah Barang	66
4.6 Halaman Data Pemasok	67
4.7 Halaman Tambah Pemasok.....	67
4.8 Halaman Ubah Pemasok	68
4.9 Halaman Data Kategori.....	68
4.10 Halaman Tambah Kategori	69
4.11 Halaman Ubah Kategori.....	69
4.12 Halaman Data Jenis Barang	70
4.13 Halaman Tambah Jenis Barang.....	70
4.14 Halaman Ubah Jenis Barang	71
4.15 Halaman Data Jasa	71
4.16 Halaman Tambah Jasa.....	72
4.17 Halaman Ubah Jasa	72
4.18 Halaman Penjualan Barang dan Jasa.....	73
4.19 Halaman Pembelian Barang	74
4.20 Halaman Laporan Penjualan	75
4.21 Halaman Laporan Pembelian	75
4.22 Halaman Detail Penjualan	76
4.23 Halaman Nota Penjualan.....	76
4.24 Halaman Laporan Penjualan Per Periode.....	77
4.25 Halaman Penjualan Per Barang.....	77
4.26 Halaman Detail Pembelian.....	78
4.27 Halaman Nota Pembelian.....	79
4.28 Halaman Stokopname	79

4.29 Halaman Detail Stokopname	80
4.30 Halaman Kelola User	80
4.31 Halaman Hitung EOQ dan ROP	81
BAB 5 PENGUJIAN	82
5.1 Pengujian Login	82
5.2 Pengujian Tambah Data Barang.....	82
5.3 Pengujian Ubah Data Barang	83
5.4 Pengujian Tambah Data Pemasok.....	84
5.5 Pengujian Ubah Data Pemasok.....	85
5.6 Pengujian Hapus Data Pemasok	85
5.7 Pengujian Tambah Data Kategori	86
5.8 Pengujian Ubah Data Kategori.....	86
5.9 Pengujian Hapus Data Kategori	87
5.10 Pengujian Tambah Data Jenis Barang	87
5.11 Pengujian Ubah Data Jenis Barang	88
5.12 Pengujian Hapus Data Jenis Barang	88
5.13 Pengujian Tambah Data Jasa	89
5.14 Pengujian Ubah Data Jasa	89
5.15 Pengujian Hapus Data Jasa	90
5.16 Pengujian Tambah Data Penjualan	90
5.17 Pengujian Tambah Data Pembelian	91
5.18 Pengujian Tambah Data User	91
5.19 Pengujian Ubah Data User	92
5.20 Pengujian Hapus Data User	93
5.21 Pengujian Form EOQ.....	93
5.22 Pengujian Hapus Data EOQ.....	94

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN	95
6.1 Simpulan	95
6.2 Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA	96

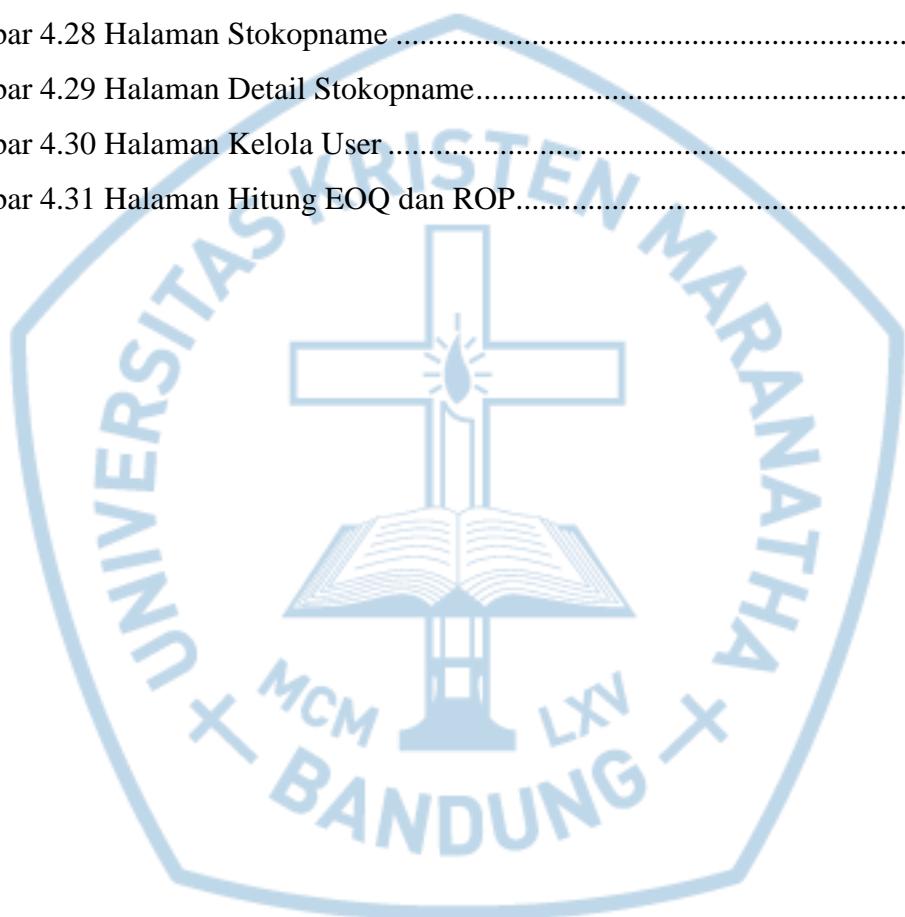


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Pembelian Barang	15
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Penjualan Barang	17
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Jasa.....	19
Gambar 3.4 <i>ERD</i> Bengkel MJM	21
Gambar 3.5 DFD Level 0.....	27
Gambar 3.6 DFD Level 1.....	28
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2	29
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 3	30
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 4	31
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 5	32
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 6	33
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 7	34
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 8	35
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 9	36
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 10	37
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 2.1	38
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 7.1	39
Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 8.1	39
Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 10.1	40
Gambar 3.20 Rancangan Antarmuka Login.....	52
Gambar 3.21 Rancangan Antarmuka Data Barang	52
Gambar 3.22 Rancangan Antarmuka Tambah Barang	53
Gambar 3.23 Rancangan Antarmuka Ubah Barang	53
Gambar 3.24 Rancangan Antarmuka Data Pemasok	54
Gambar 3.25 Rancangan Antarmuka Tambah Pemasok.....	54
Gambar 3.26 Rancangan Antarmuka Ubah Pemasok	55
Gambar 3.27 Rancangan Antarmuka Data Kategori.....	55
Gambar 3.28 Rancangan antarmuka Tambah Kategori	56
Gambar 3.29 Rancangan Antarmuka Ubah Kategori	56
Gambar 3.30 Rancangan Antarmuka Data Jenis Barang	56

Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Tambah Jenis Barang	57
Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Ubah Jenis Barang.....	57
Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Data Jasa.....	58
Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Tambah Jasa	58
Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka Ubah Jasa.....	59
Gambar 3.36 Rancangan Antarmuka Pembelian Barang.....	59
Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Penjualan Barang.....	60
Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian.....	60
Gambar 3.39 Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan	61
Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka Detail Penjualan.....	61
Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Detail Pembelian	62
Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka Stok opname	62
Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka EOQ	63
Gambar 4.1 Halaman Login.....	64
Gambar 4.2 Halaman Data Barang	65
Gambar 4.3 Halaman Cari Data Barang	65
Gambar 4.4 Halaman Tambah Barang	66
Gambar 4.5 Halaman Ubah Barang	66
Gambar 4.6 Halaman Pemasok	67
Gambar 4.7 Halaman Tambah Pemasok	67
Gambar 4.8 Halaman Ubah Pemasok	68
Gambar 4.9 Halaman Data Kategori	68
Gambar 4.10 Halaman Tambah Kategori	69
Gambar 4.11 Halaman Ubah Kategori	69
Gambar 4.12 Halaman Data Jenis Barang	70
Gambar 4.13 Halaman Tambah Jenis Barang	70
Gambar 4.14 Halaman Ubah Jenis Barang	71
Gambar 4.15 Halaman Data Jasa	71
Gambar 4.16 Halaman Tambah Jasa.....	72
Gambar 4.17 Halaman Ubah Jasa	72
Gambar 4.18 Halaman Penjualan Barang dan Jasa.....	73
Gambar 4.19 Halaman Pembelian Barang	74

Gambar 4.20 Halaman Laporan Penjualan	75
Gambar 4.21 Halaman Laporan Pembelian	75
Gambar 4.22 Halaman Detail Penjualan	76
Gambar 4.23 Halaman Nota Penjualan.....	76
Gambar 4.24 Halaman Laporan Penjualan Per Periode.....	77
Gambar 4.25 Halaman Penjualan Per Barang.....	77
Gambar 4.26 Halaman Detail Pembelian.....	78
Gambar 4.27 Halaman Nota Pembelian.....	79
Gambar 4.28 Halaman Stokopname	79
Gambar 4.29 Halaman Detail Stokopname.....	80
Gambar 4.30 Halaman Kelola User	80
Gambar 4.31 Halaman Hitung EOQ dan ROP.....	81

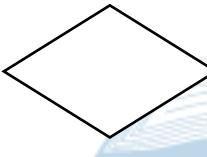
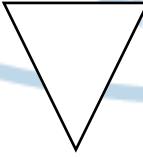
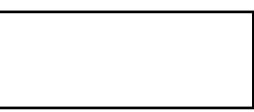


DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel <i>User</i>	22
Tabel 3.2 Tabel Barang	22
Tabel 3.3 Tabel Pemasok	22
Tabel 3.4 Tabel Jenis Barang	23
Tabel 3.5 Tabel Kategori.....	23
Tabel 3.6 Tabel Penjualan.....	23
Tabel 3.7 Tabel Detail Penjualan	23
Tabel 3.8 Tabel Pembelian.....	24
Tabel 3.9 Tabel Detail Pembelian	24
Tabel 3.10 Tabel Jasa	24
Tabel 3.11 Tabel Detail Jasa	25
Tabel 3.12 Tabel Stokopname	25
Tabel 3.13 Tabel Detail Stokopname	25
Tabel 3.14 Tabel EOQ	26
Tabel 3.15 Kamus Data Login-Logout	40
Tabel 3.16 Kamus Data Barang	41
Tabel 3.17 Kamus Data Pemasok	41
Tabel 3.18 Kamus Data Kategori.....	42
Tabel 3.19 Kamus Data Jenis Barang	42
Tabel 3.20 Kamus Data Jasa	43
Tabel 3.21 Kamus Data Penjualan	43
Tabel 3.22 Kamus Data Pembelian.....	44
Tabel 3.23 Kamus Data EOQ	44
Tabel 3.24 PSPEC Level 1.....	45
Tabel 3.25 PSPEC Level 2 Data Barang.....	46
Tabel 3.26 PSPEC Level 2 Data User.....	47
Tabel 3.27 PSPEC Level 2 Data Pemasok	47
Tabel 3.28 PSPEC Level 2 Data Kategori	48
Tabel 3.29 PSPEC Level 2 Data Jenis Barang	48
Tabel 3.30 PSPEC Level 2 Data Penjualan	49

Tabel 3.31 PSPEC Level 2 Data Pembelian	50
Tabel 3.32 PSPEC Level 2 Data Jasa.....	50
Tabel 3.33 PSPEC Level 2 Data EOQ	51
Tabel 5.1 Tabel Pengujian Login	82
Tabel 5.2 Tabel Pengujian Tambah Data Barang	82
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Ubah Data Barang.....	83
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Tambah Data Pemasok	84
Tabel 5.5 Tabel Pengujian Ubah Data Pemasok	85
Tabel 5.6 Tabel Pengujian Hapus Data Pemasok	85
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Tambah Data Kategori.....	86
Tabel 5.8 Tabel Pengujian Ubah Data Kategori	86
Tabel 5.9 Tabel Pengujian Hapus Data Kategori.....	87
Tabel 5.10 Tabel Pengujian Tambah Jenis Barang	87
Tabel 5.11 Tabel Pengujian Ubah Jenis Barang	88
Tabel 5.12 Tabel Pengujian Hapus Data Jenis Barang	88
Tabel 5.13 Tabel Pengujian Tambah Data Pemasok	89
Tabel 5.14 Tabel Pengujian Ubah Data Pemasok	89
Tabel 5.15 Tabel Pengujian Hapus Data Pemasok	90
Tabel 5.16 Tabel Pengujian Data Penjualan	90
Tabel 5.17 Tabel Pengujian Tambah Data Pembelian	91
Tabel 5.18 Tabel Pengujian Tambah Data User	91
Tabel 5.19 Tabel Pengujian Ubah Data User.....	92
Tabel 5.20 Tabel Pengujian Hapus Data User	93
Tabel 5.21 Tabel Pengujian Form EOQ dan ROP	93
Tabel 5.22 Tabel Pengujian Hapus Data EOQ.....	94

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Simbol Arus / Jalur (Flow)	Menunjukkan jalannya suatu proses
Flowchart		Simbol Terminal	Menunjukkan awal atau akhir suatu proses
Flowchart		Simbol Proses Manual (<i>Manual Process</i>)	Menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara manual / tidak terkomputerisasi
Flowchart		Simbol Proses (<i>Process</i>)	Menunjukkan kegiatan yang dilakukan terkomputerisasi
Flowchart		Simbol Keputusan / Penentuan (<i>Decision</i>)	Menunjukkan suatu kondisi yang dapat menghasilkan dua kemungkinan
Flowchart		Simbol Dokumen (<i>Document</i>)	Menunjukkan hasil keluaran berupa dokumen
Flowchart		Simbol Penyimpanan Offline (<i>Symbol Offline Storage</i>)	Menunjukkan data di dalam simbol ini akan disimpan
ERD		Simbol Entitas (<i>Entity</i>)	Menunjukkan sebuah objek atau kelompok yang memiliki atribut berbeda dengan lainnya.

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
ERD		Simbol Atribut (Attribute)	Menunjukkan nilai – nilai yang dimiliki entitas.
ERD		Simbol Relasi (Relation)	Menunjukkan adanya hubungan antar entitas.
ERD		Garis one-to-many	Penghubung antara entitas dan relasi dimana satu entitas dapat memiliki hubungan lebih dari satu entitas lainnya.
ERD		Garis many-to-many	Penghubung antara entitas dan relasi dimana beberapa entitas memiliki hubungan dengan beberapa entitas lainnya.
DFD		Entitas	Entitas merupakan kesatuan dari lingkungan luar berupa orang, organisasi, dan lainnya yang memberikan input/output dari sistem
DFD		Arus Data/Data Flow	Arus Data/Data Flow merupakan aliran data yang dapat berupa masukan untuk proses atau keluaran dari proses

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
DFD		Proses	Proses merupakan sistem yang dilakukan oleh orang, mesin, atau komputer

Referensi:

1. Notasi / Lambang *Flowchart*, ERD. Fowler [1]
2. Notasi/ Lambang DFD. Arhami [2]



DAFTAR SINGKATAN

ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
SI	Sistem Informasi
DFD	<i>Data Flow Diagram</i>
EOQ	<i>Economic Order Quantity</i>
ROP	<i>Reorder Point</i>
HTML	<i>Hypertext Markup Language</i>
CSS	<i>Cascading Style Sheet</i>
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
DBMS	<i>Database Management System</i>
SQL	<i>Structured Query Language</i>
MySQL	<i>My Structure Query Language</i>
URL	<i>Uniform Resource Locator</i>

