

ABSTRAK

333RTI adalah suatu perusahaan kosmetik yang berada di Kota Bekasi. Hingga saat ini, 333RTI menjual berbagai macam merek kosmetik dari berbagai jenis, tidak hanya kosmetik namun seperti kebutuhan mandi dan pewangi badan pun dijual. Perusahaan ini terbilang baru, maka proses penjualan dan management barang masih dilakukan secara manual seperti pendataan barang dari supplier, pendataan barang yang terjual, pendataan stock barang. Dengan berbagai masalah tersebut, maka pihak 333RTI berinisiatif membuat aplikasi berbasis website yang diharapkan dapat membantu untuk proses management yang dilakukan didalam perusahaan tersebut dan dapat menghemat waktu dalam pendataan barang dengan cara membuat Aplikasi Website yang dapat melakukan CRUD data barang kosmetik secara online, melakukan penjualan barang kosmetik secara online dan pendataan barang yang terstruktur. Hasil penelitian menunjukan bahwa dengan diterapkannya sistem informasi dapat membantu meningkatkan penjualan kosmetik dan memudahkan pelanggan untuk berbelanja dimana saja dan kapan saja.

Kata kunci: 333RTI, Online, Sistem Informasi, Supplier, Terstruktur.

ABSTRACT

333RTI is one of cosmetics manufacturer in the city of Bekasi. Until now, 333RTI sell various kinds of brands, not only cosmetics it sells like bath & body things and fragrance. Because the company is still relatively new, the process management of goods is still done manually such as post-sold collection items, collection items from supplier, collection items from stock. With these problems, then the 333RTI initiative to create applications based Website that is expected to help to process management which is performed in the company and can save time in data collection cosmetics in a way creating applications Website to perform CRUD data cosmetics online, sell cosmetics via online and structured collection items. The result of research shows that by the implementation of information system can help increase the sales of cosmetics and make customer easy to shop anywhere and anytime want.

Keywords: 333RTI, Information System , Online, Supplier, Structured.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2 KAJIAN TEORI	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.2 <i>Content-Based Filtering</i>	5
2.2.1 <i>Content Analyzer</i>	5
2.2.2 <i>Profile Learner</i>	6
2.2.3 <i>Filtering Component</i>	6

2.2.4 Case Study Content Based Filtering	6
2.2.4.1 <i>Amazon.com</i> Recommendation System.....	6
2.3 Algoritma Apriori.....	7
2.4 PHP (Personal Home Page)	9
2.5 HyperText Markup Language (HTML)	10
2.6 Cascading Style Sheet (CSS)	10
2.7 Javascript.....	11
2.8 Raja Ongkir	11
2.9 Blackbox Testing	11
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	13
3.1 <i>Flowchart</i> (Bagian Alir).....	13
3.2 Entity Relationship Diagram.....	15
3.3 Transformasi ERD ke dalam Tabel.....	16
3.3.1 Tabel User	16
3.3.2 Tabel Role	16
3.3.3 Tabel Supplier	16
3.3.4 Tabel Pemesanan Master	17
3.3.5 Tabel Pemesanan Detail.....	17
3.3.6 Tabel Pembayaran.....	17
3.3.7 Tabel Barang.....	18
3.3.8 Tabel Kategori Barang.....	18
3.3.9 Tabel Cart.....	19
3.3.10 Tabel Pengiriman	19
3.3.11 Tabel Wishlist	19
3.4 Use Case Diagram.....	20
3.4.1 Use Case Kelola Data User	21

3.4.2 Use Case Kelola Data Barang	22
3.4.3 Use Case Kelola Data Supplier	23
3.4.4 Use Case Kelola Data Gambar Barang	24
3.4.5 Use Case Mendaftar Sebagai User	25
3.4.6 UseCase Diagram Ubah Data Profile.....	26
3.5 Activity Diagram.....	27
3.5.1 Activity Diagram Kelola Data User	27
3.5.1.1 Activity Diagram Lihat Data User	27
3.5.1.2 Activity Diagram Tambah Data User	28
3.5.1.3 Activity Diagram Update Data User	29
3.5.1.4 Activity Diagram Hapus Data User	30
3.5.2 Activity Diagram Kelola Data Barang.....	31
3.5.2.1 Activity Diagram Lihat Data Barang	31
3.5.2.2 Activity Diagram Tambah Data Barang	32
3.5.2.3 Activity Diagram Update Data Barang	33
3.5.2.4 Activity Diagram Hapus Data Barang	34
3.5.3 Activity Diagram Kelola Data Supplier.....	35
3.5.3.1 Activity Diagram Lihat Data Supplier	35
3.5.3.2 Activity Diagram Tambah Data Supplier	36
3.5.3.3 Activity Diagram Update Data Supplier	37
3.5.3.4 Activity Diagram Hapus Data Supplier	38
3.5.4 Activity Diagram Kelola Data Gambar Barang	39
3.5.4.1 Activity Diagram Lihat Data Gambar Barang	39
3.5.4.2 Activity Diagram Tambah Data Gambar Barang.....	40
3.5.4.3 Activity Diagram Hapus Data Gambar Barang	41
3.5.5 Activity Diagram Lihat Data Pemesanan.....	42

3.5.6 Activity Diagram Lihat Data Pembayaran.....	43
3.5.7 Activity Diagram Lihat Data Pengiriman	44
3.5.8 Activity Diagram Mendaftar Client	45
3.5.9 Activity Diagram Ubah Data Client.....	47
3.5.10 Activity Diagram Lihat Data Client.....	48
3.6 Class Diagram	49
3.6.1 Class Diagram Paket Entity	49
3.7 Rancangan Desain Antarmuka pemakai	50
3.7.1 Tampilan Awal.....	50
3.7.2 Tampilan <i>Menu Login dan Register</i>	51
3.7.3 Tampilan <i>Customer Login</i>	51
3.7.4 Tampilan Menu produk.....	52
3.7.5 Tampilan Menu produk Details	53
3.7.6 Tampilan <i>Profile Customer</i>	54
3.7.7 Tampilan <i>Edit profile</i>	55
3.7.8 Tampilan <i>Wishlist Customer</i>	56
3.7.9 Tampilan Pemesanan Customer.....	57
3.7.10 Tampilan Keranjang Belanja untuk Pembelian Produk.....	58
3.7.11 Tampilan Detail Pengiriman	59
3.7.12 Tampilan Detail Pembayaran.....	60
3.7.13 Tampilan Konfirmasi Pembayaran	61
3.8 <i>Content Based Filtering</i>	62
3.8.1 Contoh Kasus Algoritma Apriori.....	62
BAB 4	65
IMPLEMENTASI.....	65
4.1 Tampilan Admin	65

4.1.1 Login Admin	65
4.1.2 Dashboard Admin	66
4.1.3 Insert User	66
4.1.4 Update User.....	67
4.1.5 User	67
4.1.6 Insert Data Barang.....	68
4.1.7 Barang	68
4.1.8 Update Barang.....	69
4.1.9 Insert Supplier	69
4.1.10 Supplier	70
4.1.11 Update Supplier.....	70
4.1.12 Lihat Pembayaran.....	71
4.1.13 Lihat Pengiriman.....	71
4.1.14 Lihat Pemesanan	72
4.2 Tampilan Customer	72
Berikut adalah tampilan customer dalam mengelola data untuk kelola data user, kelola data cart, melakukan pemesanan barang, melihat barang, mendaftar wishlist barang, mengubah data profil, mengubah password, melihat pesanan barang.....	72
4.2.1 Tampilan Login & Register	72
4.2.2 Tampilan Home.....	73
4.2.3 Edit Profile	74
4.2.4 Cart.....	74
4.2.5 Checkout	75
4.2.6 My Order.....	76
4.2.7 Confirm Payment	76
4.2.8 Detail Barang	77

4.2.9 Wishlist	78
BAB 5 pengujian.....	79
5.1 Halaman Admin	79
5.1.1 Pengujian Halaman Login Admin.....	79
5.1.2 Halaman User Admin.....	79
5.1.2.1 Pengujian Halaman Insert User.....	79
5.1.2.2 Pengujian Halaman Update User	80
5.1.2.3 Pengujian Halaman Hapus Data User	80
5.1.3 Halaman Data Barang	81
5.1.3.1 Pengujian Halaman Insert Barang.....	81
5.1.3.2 Pengujian Update Data Barang	82
5.1.3.3 Pengujian Hapus Data Barang	82
5.2 Halaman Client.....	82
5.2.1 Pengujian Halaman Daftar Client	82
5.2.2 Pengujian Halaman Ubah Profil.....	83
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	84
6.1 Simpulan	84
6.2 Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA	85

DAFTAR GAMBAR

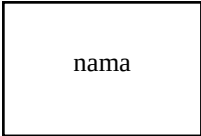
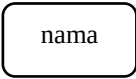
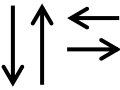
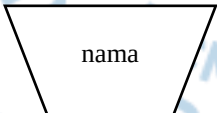
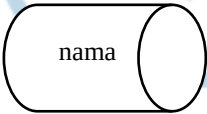
Gambar 2.1 Rumus Menghitung Support	8
Gambar 2.2 Rumus Menghitung Confidence	9
Gambar 3.1 proses Flowchart Toko 333RTI.....	14
Gambar 3.2 ERD	15
Gambar 3.3 Use Case Diagram	20
Gambar 3.4 Use Case Kelola Data User	21
Gambar 3.5 Use Case Kelola Data Barang	22
Gambar 3.6 Use Case Kelola Data Supplier	23
Gambar 3.7 Use Case Kelola Data Gambar Barang	24
Gambar 3.8 Mendaftar Sebagai User	25
Gambar 3.9 UseCase Diagram Ubah Data Profile	26
Gambar 3.10 Activity Diagram Lihar Data User	27
Gambar 3.11 Activity Diagram Tambah Data User.....	28
Gambar 3.12 Activity Diagram Update Data User	29
Gambar 3.13 Activity Diagram Hapus Data User	30
Gambar 3.14 Activity Diagram Lihat Data Barang	31
Gambar 3.15 Activity Diagram Tambah Data Barang.....	32
Gambar 3.16 Activity Diagram Update Data Barang	33
Gambar 3.17 Activty Diagram Hapus Data Barang.....	34
Gambar 3.18 Activity Diagram Lihat Data Supplier	35
Gambar 3.19 Activity Diagram Tambah Data Supplier.....	36
Gambar 3.20 Activity Diagram Update Data Supplier	37
Gambar 3.21 Activity Diagram Hapus Data Supplier	38
Gambar 3.22 Activity Diagram Lihat Data Gambar Barang	39
Gambar 3.23 Activity Diagram Tambah Gambar Brang	40
Gambar 3.24 Activitty Diagram Hapus Data Gambar Barang	41
Gambar 3.25 Activity Diagram Lihat Data Pemesanan.....	42
Gambar 3.26 Activty Diagram Lihat Data Pembayaran	43
Gambar 3.27 Activity Diagram Lihat Data Pengiriman	44
Gambar 3.28 Activity Diagram Mendaftar Chat.....	45

Gambar 3.29 Activity Diagram Ubah Data Client.....	47
Gambar 3.30 Activity Diagram Lihat Data Client	48
Gambar 3.31 <i>Class Diagram Package Entity Admin</i>	49
Gambar 3.32 Tampilan Awal Website.....	50
Gambar 3.33 Tampilan Menu Login.....	51
Gambar 3.34 Tampilan Menu Customer Login	52
Gambar 3.35 Tampilan Menu produk.....	53
Gambar 3.36 Tampilan Menu produk Details.....	54
Gambar 3.37 Tampilan profile customer	55
Gambar 3.38 Tampilan Edit profile	56
Gambar 3.39 Tampilan Wishlist	57
Gambar 3.40 Tampilan Pemesanan.....	58
Gambar 3.41 Tampilan Keranjang Belanja Produk	59
Gambar 3.42 Tampilan Detail Pengiriman	60
Gambar 3.43 Tampilan Metode Pembayaran.....	61
Gambar 3.44 Tampilan Konfirmasi pembayaran.....	62
Gambar 4.0.1 <i>Login Admin</i>	65
Gambar 4.0.2 <i>Dashboard Admin</i>	66
Gambar 4.0.3 Insert User	66
Gambar 4.0.4 Update User.....	67
Gambar 4.0.5 <i>View User</i>	67
Gambar 4.0.6 Insert Barang	68
Gambar 4.0.7 View Barang.....	68
Gambar 4. 0.8 Update Barang.....	69
Gambar 4.0.9 Insert Supplier	69
Gambar 4.0.10 View Supplier.....	70
Gambar 4.0.11 Update Supplier.....	70
Gambar 4.0.12 Pembayaran	71
Gambar 4.0.13 Pengiriman	71
Gambar 4.0.14 Pemesanan.....	72
Gambar 4.0.15 <i>Login User</i>	72
Gambar 4.0.16 <i>Home</i>	73

Gambar 4.0.17 Edit Profile	74
Gambar 4.0.18 <i>Cart</i>	74
Gambar 4.0.19 <i>Checkout</i>	75
Gambar 4.20 My Order	76
Gambar 4.0.21 <i>Confirm Payment</i>	76
Gambar 4.0.22 Detail Barang	77
Gambar 4.0.23 Wishlist.....	78



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Processing Symbol	Symbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer
Flowchart		Terminator Symbol	Yaitu symbol untuk permulaan (start) atau akhir (end) dari suatu kegiatan.
Flowchart		Symbol Predefine Proses	Symbol untuk pelaksanaan suatu bagan (sub-program)/procedure.
Flowchart		Symbol Decision	Symbol pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.
Flowchart		Flow Direction Symbol	Yaitu symbol yang digunakan untuk menghubungkan antara symbol yang satu dengan symbol yang lain. Symbol ini disebut juga connecting line.
Flowchart		Symbol manual operation	Symbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh computer.
Flowchart		Disk magnetik	Data disimpan secara permanen didalam disk magnetic; digunakan sebagai master file dan database.

Referensi:

Notasi/ Lambang Flowchart dari CV. ANDI OFFSET. [1]

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel User	16
Tabel 3.2 Tabel Role	16
Tabel 3.3 Tabel Supplier	16
Tabel 3.4 Tabel Pemesanan Master	17
Tabel 3.5 Tabel Pemesanan Detail.....	17
Tabel 3.6 Tabel Pembayaran.....	17
Tabel 3.7 Tabel Barang.....	18
Tabel 3.8 Tabel Kategori Barang.....	18
Tabel 3.9 Tabel Cart.....	19
Tabel 3.10 Tabel Pengiriman	19
Tabel 3.11 Tabel Wishlist	19
Tabel 3.12 Tabel Transaksi Barang yang Dibeli.....	63
Tabel 3.13 Tabel Transaksi Barang yang Dibeli.....	63
Tabel 3.14 Tabel Banyaknya Transaksi per item.....	63
Tabel 3.15 Tabel Item yang paling sering dibeli	63
Tabel 5.1 Tabel Login Admin.....	79
Tabel 5.2 Tabel Insert User.....	79
Tabel 5.3 Tabel Update User	80
Tabel 5.4 Tabel Hapus Data User	80
Tabel 5.5 Tabel Insert Barang.....	81
Tabel 5.6 Tabel Update Barang	82
Tabel 5.7 Tabel Hapus Barang.....	82
Tabel 5.8 Tabel Daftar Client.....	82
Tabel 5.9 Tabel Ubah Profil.....	83

DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
MMJar	Multi Media Jaringan
RPL	Rekayasa Perangkat Lunak
SI	Sistem Informasi
UML	Unified Modelling Language
CSS	Cascading Style Sheet
HTML	Hypertext Markup Language
PHP	Personal Home Page
CRUD	Create Update Delete

