

Pembuatan First Person dan Third Person Game Dengan Fitur Time Manipulation

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Akademik dalam
Menyelesaikan Pendidikan pada Program Studi
S1 Teknik Informatika Universitas Kristen Maranatha

Oleh

Hendi Setiawan

1772906



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
BANDUNG**

2017

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan Tuhan yang Maha Esa yang telah memberikan segala berkah-Nya sehingga pembuatan Laporan Tugas Akhir yang berjudul **“Pembuatan First Person dan Third Person Game Dengan Fitur Time Manipulation”** ini dapat diselesaikan dengan tepat waktu.

Laporan Tugas Akhir ini yang berjudul **“Pembuatan First Person dan Third Person Game Dengan Fitur Time Manipulation”** adalah judul laporan sebagai salah satu persyaratan akademik dan kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan di Jurusan S1 Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha.

Saya mengucapkan terimakasih juga kepada Bapak Sulaeman Santoso S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing atas arahan, bimbingan, nasehat-nasehat, yang diberikan sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik.

Dalam pembuatan Kerja Praktek ini, tentunya banyak pihak yang telah memberikan bantuan. Oleh karena itu penulis ingin memberikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang terkait dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini, yaitu:

1. Bapak Dr. Hapness Toba, M.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
2. Bapak Robby Tan, S.T., M. Kom. selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika.
3. Ibu Meliana Christianti, S.Kom., M.T. selaku koordinator Tugas Akhir S1 Teknik Informatika.
4. Teman-teman yang sudah meberikan bantuan dan dukungan terhadap penyelesaian Tugas Akhir ini.
5. Keluarga atas doa dan dukungan yang diberikan dalam melaksaan Tugas Akhir ini.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan oleh penulis, terima kasih atas doa, masukan, bimbingan, serta dukungan yang telah diberikan kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa pembuatan Kerja Praktek ini masih jauh dari kata sempurna, maka saran dan kritik yang konstruktif dari semua pihak sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya.

Bandung, 13 Desember 2017



Hendi Setiawan