

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan berkembangnya teknologi website yang kini telah hadir dengan Web 3.0 dimana teknologi website ini mencakup web semantic, dimana dengan web semantic ini memungkinkan untuk melakukan pertukaran data antar website, sehingga web repository buku dapat memberikan referensi yang lebih luas untuk pencarian katalog buku yang membantu pengguna untuk mendapatkan buku yang tepat untuk pengguna tersebut.

Yang melatar belakangi penggunaan SPARQL Endpoint pada website adalah dengan penggunaan web 3.0 yang dapat melakukan pengambilan data dari berbagai sumber data menggunakan SPARQL Endpoint yang dapat melakukan query dengan menggabungkan dari banyak sumber data yang tersedia di internet.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang muncul seputar hal tersebut, adalah:

1. Bagaimana membuat sebuah website yang dapat terhubung dengan website yang lain untuk dapat melakukan pertukaran data.
2. Bagaimana membuat sebuah sumber data pada website repository buku online agar dapat di akses oleh website lain.

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari dibuatnya rancangan website ini yaitu untuk.

1. Mengimplementasikan Sparql Endpoint untuk melakukan query pada sumber data yang tersedia dan dapat di simpan menjadi sumber data yang ada di dalam repository buku tersebut.
2. Membuat sebuah dataset dengan menggunakan jena fuseki yang menghasilkan output berupa JSON.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Dalam perancangan pembuatan, website memiliki batasan masalah sebagai berikut:

1. Batasan Perangkat Lunak Software
 1. Bahasa Scripting : PHP ,JSP
 2. Editor Pemrograman : Net Beans ,Notepad ++.
 3. Basis Data : MySQL.
2. Batasan Perangkat Keras Hardware
 1. Memory : 4GB
 2. Processor Intel®Core i3
 3. Harddisk 1 TB
3. Batasan Aplikasi
 - a. Pengguna dari aplikasi ini sebagai berikut:
 1. Admin sebagai pengelola data buku.
 2. Pengguna sebagai pembeli.
4. Batasan Masalah

Berdasarkan uraian dan penjelasan sebelumnya maka batasan masalah pada kerja praktek ini adalah :

1. Sumber informasi yang di tampilkan hanya mengenai buku dan informasi detil tentang buku tersebut seperti isbn,judul,deskripsi,jumlah halaman, penulis, penerbit , tanggal terbit dan bahasa.

2. Sumber informasi yang di hasilkan dari dbpedia.org dan local yang di bangun dengan fuseki. dbpedia menyediakan SPARQL untuk melakukan query pada dataset dbpedia.
3. DBMS yang di gunakan pada website ini MySql Tools pembangun yang di gunakan dalam pembuatan website Netbeans IDE, php dan Xampp-win32
4. Browser Pendukung website ini adalah google chrome.
5. Fuseki yang di gunakan pada website ini untuk menyimpan *knowledge* Buku.
6. *Knowledge* yang dapat di ambil oleh website lain hanya berupa *knowledge* buku dalam bentuk Json.

1.5 Sumber Data

Data-data primer yang akan digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir ini akan didapat dengan cara melakukan research pada beberapa website e-commerce yang sudah terkemuka di Indonesia.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang numusan masalah, tujuan, ruang lingkup, kaian.sumber data, dan sistematika penyajian laporan kerja praktek

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teor-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan bagaimana analisis gambaran kebutuhan sistem, perancangan sistem. Usecase. ERD, dan arsitektur sistem.

BAB4 IMPLEMENTASI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan implementasi kumpulan screenshot dari project yang di buat.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam laporan Tugas Akhir.