

ABSTRAK

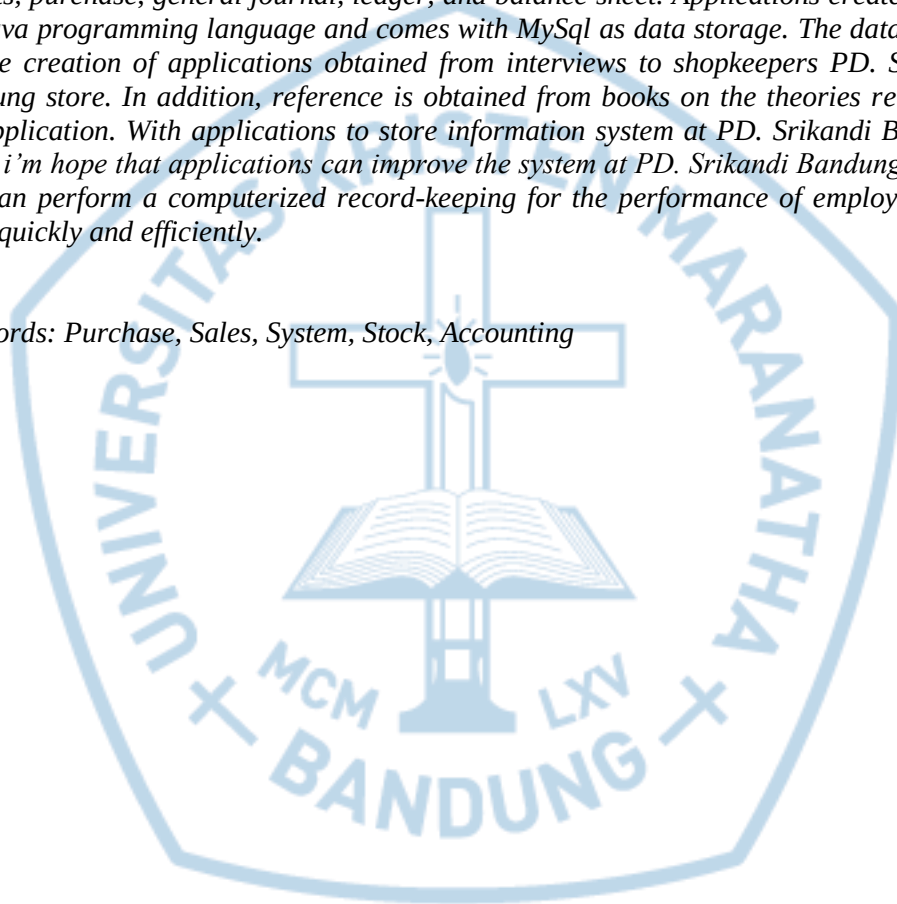
Saat ini, perkembangan teknologi yang begitu pesat membuat kegiatan bisnis dapat dilakukan dengan cepat dan mudah. Akan tetapi, Toko PD. Srikandi Bandung belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi untuk menjalankan proses bisnis. Semuanya masih dilakukan secara manual dalam pencatatan penjualan, pencatatan pembelian, pencatatan stok yang ada, serta pencatatan keuntungan toko. Hal tersebut mengakibatkan kesulitan pada karyawan untuk bekerja lebih efektif dan efisien. Oleh karena itu, penulis mempunyai keinginan untuk memperbaiki sistem di toko PD. Srikandi Bandung dengan melakukan penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Stok Barang Logistik di Toko PD. Srikandi Bandung”. Penelitian ditujukan untuk dapat menghasilkan aplikasi *desktop* yang dapat melakukan pencatatan data-data terkait dengan proses bisnis penjualan dan pembelian serta melakukan pencatatan akuntansi. Selain itu, aplikasi dapat memberikan informasi mengenai laporan penjualan, pembelian, jurnal umum, buku besar, neraca saldo dan laba rugi. Aplikasi dibuat menggunakan bahasa pemrograman java dan dilengkapi dengan *MySQL* sebagai penyimpanan data-data. Sumber data untuk pembuatan aplikasi diperoleh dari wawancara kepada pemilik toko PD. Srikandi Bandung. Selain itu, referensi diperoleh dari buku-buku mengenai teori-teori yang berkaitan dengan aplikasi. Dengan dibuatnya aplikasi Sistem Informasi untuk toko PD. Srikandi Bandung, diharapkan aplikasi dapat memperbaiki sistem toko PD. Srikandi, serta dapat melakukan pencatatan terkomputerisasi agar kinerja karyawan dapat lebih cepat dan efisien.

Kata kunci: Pembelian, Penjualan, Sistem, Stok, Akuntansi.

ABSTRACT

Today, the technological developments make business activities can be done quickly and easily. However, PD. Srikandi Bandung store not using a computerized system yet to run business processes. Everything is done manually in recording sales, recording purchases, recording the existing stock and also recording store profits. This matter affects the employees to work more effectively and efficiently. Therefore, the writer have a desire to improve the system in PD. Srikandi Bandung stores to conduct research entitled “Sales Information Systems, Purchasing and Logistics Stock in PD. Srikandi Bandung Store”. The study is intended to produce a desktop application that can perform recording data related to business processes of sales and purchases, also administer accounting records. In addition, the application can provide information about sales reports, purchase, general journal, ledger, and balance sheet. Applications created using the Java programming language and comes with MySql as data storage. The data source for the creation of applications obtained from interviews to shopkeepers PD. Srikandi Bandung store. In addition, reference is obtained from books on the theories related to the application. With applications to store information system at PD. Srikandi Bandung store, i'm hope that applications can improve the system at PD. Srikandi Bandung stores, and can perform a computerized record-keeping for the performance of employees can more quickly and efficiently.

Keywords: Purchase, Sales, System, Stock, Accounting



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Sumber Data.....	4
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	6
2.1 Pengertian Sistem Informasi	6
2.2 Pengertian Sistem Informasi Penjualan	6
2.3 Pengertian Sistem Informasi Pembelian	6
2.4 Pengertian Basis Data	7
2.5 SQL	7
2.6 UML.....	8

2.6.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	8
2.6.2 Flowchart.....	9
2.6.3 Use case	10
2.6.4 Activity Diagram	10
2.6.5 Class Diagram	10
2.7 Blackbox Testing	11
2.8 Pengertian Akuntansi	11
2.8.1 Pembagian Kode Ref	11
2.8.2 Tahapan Akuntansi.....	12
2.8.2.1 Jurnal.....	12
2.8.2.2 Buku Besar.....	13
2.8.2.3 Neraca Saldo	13
2.8.2.4 Laporan Laba Rugi.....	14
2.8.3 Metode Average	14
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	15
3.1 Proses Bisnis Penjualan.....	15
3.2 Proses Bisnis Pembelian	17
3.3 Analisis Basis Data	19
3.3.1 Entity Relationship Diagram.....	19
3.3.2 Schema Database Diagram.....	20
3.3.3 ER to Table	20
3.4 Analisis UML.....	24
3.4.1 Use case	24
3.4.1.1 Keseluruhan Sistem pada Aplikasi Toko PD. Srikandi	25
3.4.1.2 Sub Sistem Mengelola Data Beban.....	26
3.4.1.3 Sub Sistem Mengelola Data Jenis Beban.....	26

3.4.1.4 Sub Sistem Melihat Laporan	27
3.4.1.5 Sub Sistem Mengelola Data Barang	28
3.4.1.6 Sub Sistem Mengelola Data Penjualan	29
3.4.1.7 Sub Sistem Mengelola Data Pembelian	29
3.4.1.8 Sub Sistem Mengelola Data Karyawan.....	30
3.4.1.9 Sub Sistem Mengelola Data Kategori	30
3.4.1.10 Sub Sistem Mengelola Data <i>Customer</i>	31
3.5 <i>Activity Diagram</i>	31
3.5.1 Menambah Data Barang.....	31
3.5.2 Mengubah Data Barang	33
3.5.3 Menambah Data Penjualan	34
3.5.4 Menambah Data Pembelian	35
3.5.5 Menambah Data Karyawan.....	36
3.5.6 Mengubah Data Karyawan.....	37
3.5.7 Menambah Data Kategori	38
3.5.8 Mengubah Data Kategori	39
3.5.9 Menambah Data <i>Customer</i>	40
3.5.10 Mengubah Data <i>Customer</i>	41
3.5.11 Menambah Data <i>Supplier</i>	42
3.5.12 Mengubah Data <i>Supplier</i>	43
3.5.13 Menambah Data Beban	44
3.5.14 Menambah Data Jenis Beban	45
3.5.15 Mengubah Data Jenis Beban	46
3.5.16 Melihat Laporan Jurnal	47
3.5.17 Melihat Laporan Buku Besar	48
3.5.18 Melihat Laporan Neraca.....	49

3.5.19 Melihat Laporan Laba Rugi	50
3.6 <i>Class Diagram</i>	51
3.7 <i>User Interface Design</i>	51
3.7.1 <i>User Interface Design Login</i>	52
3.7.2 <i>User Interface Design Menu Utama</i>	52
3.7.3 <i>User Interface Design Penjualan</i>	53
3.7.4 <i>User Interface Design Pembelian</i>	54
3.7.5 <i>User Interface Design Karyawan</i>	55
3.7.6 <i>User Interface Design Tambah Karyawan</i>	56
3.7.7 <i>User Interface Design Ubah Karyawan</i>	57
3.7.8 <i>User Interface Design Customer</i>	57
3.7.9 <i>User Interface Design Tambah Customer</i>	58
3.7.10 <i>User Interface Design Ubah Customer</i>	59
3.7.11 <i>User Interface Design Supplier</i>	60
3.7.12 <i>User Interface Design Tambah Supplier</i>	61
3.7.13 <i>User Interface Design Ubah Supplier</i>	62
3.7.14 <i>User Interface Design Barang</i>	62
3.7.15 <i>User Interface Design Tambah Barang</i>	63
3.7.16 <i>User Interface Design Ubah Barang</i>	64
3.7.17 <i>User Interface Design Kategori</i>	64
3.7.18 <i>User Interface Design Tambah Kategori</i>	65
3.7.19 <i>User Interface Design Ubah Kategori</i>	65
3.7.20 <i>User Interface Design History Harga</i>	66
3.7.21 <i>User Interface Design Data Beban</i>	67
3.7.22 <i>User Interface Design Tambah Data Beban</i>	67
3.7.23 <i>User Interface Design Tampilan Jurnal</i>	68

3.7.24 <i>User Interface Design</i> Tampilan Buku Besar	69
3.7.25 <i>User Interface Design</i> Tampilan Neraca.....	70
3.7.26 <i>User Interface Design</i> Tampilan Laba Rugi	71
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	72
4.1 <i>Form Login</i>	72
4.2 <i>Form Menu Utama</i>	72
4.3 <i>Form Penjualan</i>	73
4.4 <i>Form Pembelian</i>	75
4.5 <i>Form Karyawan</i>	76
4.6 <i>Form Tambah Karyawan</i>	77
4.7 <i>Form Ubah Karyawan</i>	78
4.8 <i>Form Customer</i>	79
4.9 <i>Form Tambah Customer</i>	80
4.10 <i>Form Ubah Customer</i>	81
4.11 <i>Form Supplier</i>	82
4.12 <i>Form Tambah Supplier</i>	83
4.13 <i>Form Ubah Supplier</i>	84
4.14 <i>Form Barang</i>	85
4.15 <i>Form Tambah Barang</i>	86
4.16 <i>Form Ubah Barang</i>	87
4.17 <i>Form Kategori</i>	87
4.18 <i>Form Tambah Kategori</i>	88
4.19 <i>Form Ubah Kategori</i>	89
4.20 <i>Form Tambah Beban</i>	90
4.21 <i>Form History harga</i>	90
4.22 <i>Laporan</i>	91

BAB 5 PENGUJIAN	98
5.1 Pengujian <i>Login</i>	98
5.2 Pengujian Penambahan Data Kategori.....	98
5.3 Pengujian Pengubahan Data Kategori.....	99
5.4 Pengujian Penambahan Data <i>Supplier</i>	100
5.5 Pengujian Pengubahan Data <i>Supplier</i>	100
5.6 Pengujian Penambahan Data <i>Customer</i>	101
5.7 Pengujian Pengubahan Data <i>Customer</i>	102
5.8 Pengujian Penambahan Data Karyawan	102
5.9 Pengujian Pengubahan Data Karyawan	103
5.10 Pengujian Penambahan Data Barang	104
5.11 Pengujian Pengubahan Data Barang	105
5.12 Pengujian Penambahan Data Beban	105
5.13 Pengujian Pengubahan Data Beban	106
5.14 Pengujian Penambahan Data Jenis Beban	106
5.15 Pengujian Pengubahan Data Jenis Beban	107
5.16 Pengujian Penambahan Data Penjualan	108
5.17 Pengujian Penambahan Data Pembelian.....	109
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	112
6.1 Simpulan	112
6.2 Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Relasi <i>One to One</i>	9
Gambar 2.2 Relasi <i>One to Many</i>	9
Gambar 2.3 Relasi <i>Many to Many</i>	9
Gambar 3.1 Flowchart Penjualan	16
Gambar 3.2 Proses Bisnis Pembelian.....	18
Gambar 3.3 ERD PD. Srikandi	19
Gambar 3.4 <i>Schema Database Diagram</i> PD. Srikandi	20
Gambar 3.5 <i>Use Case</i> pada Keseluruhan Sistem toko PD. Srikandi	25
Gambar 3.6 <i>Use Case</i> Mengelola Data Beban.....	26
Gambar 3.7 <i>Use Case</i> Mengelola Data Jenis Beban.....	26
Gambar 3.8 <i>Use Case</i> Melihat Laporan.....	27
Gambar 3.9 <i>Use Case</i> Mengelola Data Barang	28
Gambar 3.10 <i>Use Case</i> Mengelola Data Penjualan	29
Gambar 3.11 <i>Use Case</i> Mengelola Data Pembelian	29
Gambar 3.12 <i>Use Case</i> Mengelola Data Karyawan.....	30
Gambar 3.13 <i>Use Case</i> Mengelola Data Kategori	30
Gambar 3.14 <i>Use Case</i> Mengelola Data <i>Customer</i>	31
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Barang	32
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Barang.....	33
Gambar 3.17 Menambah Data Penjualan.....	34
Gambar 3.18 Menambah Data Pembelian	35
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Karyawan	36
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Karyawan	37
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Kategori.....	38
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Kategori	39
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data <i>Customer</i>	40
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data <i>Customer</i>	41
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data <i>Supplier</i>	42
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data <i>Supplier</i>	43
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Beban	44

Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Jenis Beban	45
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Jenis Beban	46
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Jurnal.....	47
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Laporan Buku Besar	48
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Neraca	49
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Laba Rugi.....	50
Gambar 3.34 <i>Class Diagram</i>	51
Gambar 3.35 <i>User Interface Design</i> Login	52
Gambar 3.36 <i>User Interface Design</i> Menu Utama	52
Gambar 3.37 <i>User Interface Design</i> Penjualan.....	53
Gambar 3.38 <i>User Interface Design</i> Pembelian	54
Gambar 3.39 <i>User Interface Design</i> Karyawan	55
Gambar 3.40 <i>User Interface Design</i> Tambah Karyawan.....	56
Gambar 3.41 <i>User Interface Design</i> Ubah Karyawan	57
Gambar 3.42 <i>User Interface Design</i> Customer.....	57
Gambar 3.43 <i>User Interface Design</i> Tambah Customer.....	58
Gambar 3.44 <i>User Interface Design</i> Ubah Customer	59
Gambar 3.45 <i>User Interface Design</i> Supplier.....	60
Gambar 3.46 <i>User Interface Design</i> Tambah Supplier.....	61
Gambar 3.47 <i>User Interface Design</i> Ubah Supplier	62
Gambar 3.48 <i>User Interface Design</i> Barang.....	62
Gambar 3.49 <i>User Interface Design</i> Tambah Barang.....	63
Gambar 3.50 <i>User Interface Design</i> Ubah Barang	64
Gambar 3.51 <i>User Interface Design</i> Kategori	64
Gambar 3.52 <i>User Interface Design</i> Tambah Kategori	65
Gambar 3.53 <i>User Interface Design</i> Ubah Kategori.....	65
Gambar 3.54 <i>User Interface Design</i> History Harga.....	66
Gambar 3.55 <i>User Interface Design</i> Data Beban.....	67
Gambar 3.56 <i>User Interface Design</i> Tanbah Data Beban.....	67
Gambar 3.57 <i>User Interface Design</i> Melihat Jurnal	68
Gambar 3.58 <i>User Interface Design</i> Melihat Buku Besar	69
Gambar 3.59 <i>User Interface Design</i> Melihat Neraca.....	70

Gambar 3.60 <i>User Interface Design</i> Melihat Laba Rugi	71
Gambar 4.1 <i>Form Login</i>	72
Gambar 4.2 <i>Form Menu Utama</i>	72
Gambar 4.3 <i>Form Penjualan</i>	73
Gambar 4.4 <i>Form Penjualan</i>	74
Gambar 4.5 <i>Form Pembelian</i>	75
Gambar 4.6 <i>Form Karyawan</i>	76
Gambar 4.7 <i>Form Tambah Karyawan</i>	77
Gambar 4.8 <i>Form Ubah Karyawan</i>	78
Gambar 4.9 <i>Form Customer</i>	79
Gambar 4.10 <i>Form Tambah Customer</i>	80
Gambar 4.11 <i>Form Ubah Customer</i>	81
Gambar 4.12 <i>Form Supplier</i>	82
Gambar 4.13 <i>Form Tambah Supplier</i>	83
Gambar 4.14 <i>Form Ubah Supplier</i>	84
Gambar 4.15 <i>Form Barang</i>	85
Gambar 4.16 <i>Form Tambah Barang</i>	86
Gambar 4.17 <i>Form Ubah Barang</i>	87
Gambar 4.18 <i>Form Kategori</i>	87
Gambar 4.19 <i>Form Tambah Kategori</i>	88
Gambar 4.20 <i>Form Ubah Kategori</i>	89
Gambar 4.21 <i>Form Tambah Beban</i>	90
Gambar 4.22 <i>Form History harga</i>	90
Gambar 4.23 <i>Form Laporan</i>	91
Gambar 4.24 <i>Laporan Penjualan</i>	92
Gambar 4.25 <i>Laporan Pembelian</i>	93
Gambar 4.26 <i>Laporan Jurnal</i>	94
Gambar 4.27 <i>Laporan Buku Besar</i>	95
Gambar 4.28 <i>Laporam Neraca Saldo</i>	96
Gambar 4.29 <i>Laporan Laba Rugi</i>	97

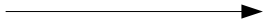
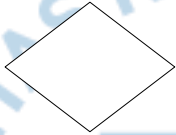
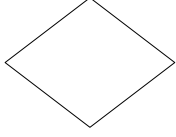
DAFTAR TABEL

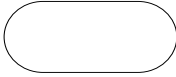
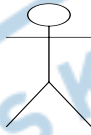
Tabel 2.1 Tabel Ref.....	12
Tabel 2.2 Tabel Jurnal.....	13
Tabel 2.3 Tabel Buku Besar.....	13
Tabel 2.4 Tabel Neraca Saldo	14
Tabel 2.5 Tabel Laba Rugi.....	14
Tabel 3.1 Tabel <i>user</i>	20
Tabel 3.2 Tabel penjualan.....	20
Tabel 3.3 Tabel penjualan <i>detail</i>	21
Tabel 3.4 Tabel <i>customer</i>	21
Tabel 3.5 Tabel barang.....	21
Tabel 3.6 Tabel kategori	22
Tabel 3.7 Tabel pembelian.....	22
Tabel 3.8 Tabel pembelian <i>detail</i>	22
Tabel 3.9 Tabel <i>supplier</i>	22
Tabel 3.10 Tabel beban	23
Tabel 3.11 Tabel jenis beban	23
Tabel 3.12 Tabel akun.....	23
Tabel 3.13 Tabel jurnal	23
Tabel 3.14 Tabel <i>history</i> harga.....	24
Tabel 5.1 Tabel Pengujian <i>Login</i>	98
Tabel 5.2 Tabel Pengujian Penambahan Data Kategori.....	98
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Pengubahan Data Kategori	99
Tabel 5.4 Tabel Pengujian Penambahan Data <i>Supplier</i>	100
Tabel 5.5 Tabel Pengujian Pengubahan Data <i>Supplier</i>	100
Tabel 5.6 Tabel Pengujian Penambahan Data <i>Customer</i>	101
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Pengubahan Data <i>Customer</i>	102
Tabel 5.8 Tabel Pengujian Penambahan Data Karyawan	102
Tabel 5.9 Tabel PengujianPengubahan Data Karyawan	103
Tabel 5.10 Tabel Pengujian Penambahan Data Barang	104
Tabel 5.11 Tabel Pengujian Pengubahan Data Barang.....	105

Tabel 5.12 Tabel Pengujian Penambahan Data Beban	105
Tabel 5.13 Tabel Pengujian Pengubahan Data Beban	106
Tabel 5.14 Tabel Pengujian Penambahan Data Barang	106
Tabel 5.15 Tabel Pengujian Pengubahan Data Barang.....	107
Tabel 5.16 Tabel Pengujian Penambahan Data Penjualan.....	108
Tabel 5.17 Pengujian Penambahan Data Pembelian.....	109



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		<i>Terminator</i>	Permulaan/akhir program
		Garis Alis	Arah aliran program
		<i>Process</i>	Proses perhitungan/proses pengolahan data
		<i>Decision</i>	Perbandingan, pernyataan, penyelesaian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya
		<i>On Page Connector</i>	Penghitung bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada satu halaman
		<i>Off Page Connector</i>	Penghitung bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada halaman yang berbeda
ERD		Entitas	Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai
		Relasi	Hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
		Atribut	Mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai <i>key</i> diberi garis bawah)
		Garis	Penghubung antara relasi dan entitas atau entitas dengan atribut
<i>Use case</i>		<i>Actor</i>	Orang/ sistem yang menjalankan aksi
		<i>Use case</i>	Aksi yang dapat dijalankan oleh orang/ sistem tertentu
<i>Activity diagram</i>		<i>Initial Node</i>	Awal dari suatu aktifitas dapat terjadi
		<i>Activity</i>	Menunjukkan aktifitas yang dilakukan.
		<i>Final Node</i>	Akhir dari suatu aktifitas.

Referensi:

Notasi/ Lambang *Flowchart* dari Kusrini [1]

Notasi/ Lambang ERD dari Fathansyah [2]

Notasi/ Lambang Use Case dan Activity Diagram dari Triandini [3]