

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang latar belakang meliputi permasalahan yang ada dan mencari solusi permasalahan, rumusan masalah, tujuan masalah, ruang lingkup, sumber data dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi jaman sekarang sudah berkembang pesat di bidang informasi. Salah satu metode komputasi yang cukup berkembang saat ini adalah metode Sistem Pengambil Keputusan DSS (*Decisions Support System*). Dalam teknologi informasi, Sistem Pengambil Keputusan merupakan cabang ilmu yang letaknya diantara sistem informasi dan sistem cerdas. Contoh dari DSS (*Decisions Support System*) adalah AHP (*Analytical Hierarchy Process*) yang merupakan metode untuk memecahkan suatu situasi yang kompleks tidak terstruktur dalam beberapa komponen dalam susunan yang hirarki, dengan memberi nilai subjektif tentang pentingnya setiap variable secara relatif, dan menetapkan mana yang memiliki prioritas paling tinggi guna mempengaruhi hasil.

Toko Sepatu Hidup Baru adalah sebuah toko yang berjualan di bidang sepatu, sandal, tas, dan kaos kaki. Toko Sepatu Hidup Baru terletak di Jalan Ahmad Yani Nomor 87 Tegal. Toko Sepatu Hidup Baru masih menerapkan cara manual dalam mencatat pembelian barang dari *supplier*, penjualan barang ke *customer* dan pengecekan stok barang. Dengan menggunakan cara manual tersebut, kemungkinan terjadinya kesalahan data yang tercatat oleh *Human Error* sangatlah memungkinkan. Toko Sepatu Hidup Baru juga masih menggunakan sistem manual dalam mencatat laporan penjualan barang dan pembelian barang. Dalam pengambilan keputusan pembelian barang dari *supplier* pun masih menggunakan cara manual, yaitu melihat harga barang yang paling rendah saja tanpa melihat nilai – nilai yang lainnya yang dapat mempengaruhi nilai barang.

Setelah menganalisa masalah – masalah tersebut, maka akan dibuat sebuah aplikasi yang dapat membantu pemilik untuk menangani masalah – masalah yang ada. Topik aplikasi yang akan dibuat adalah Sistem Penjualan Pembelian dan Stok Barang dengan Metode *Analytical Hierarchy Process* Dalam Pengambilan

Keputusan Pada *Supplier*. Dengan metode AHP ini kiranya dapat membantu pemilik dalam mengambil keputusan memesan barang pada *supplier* yang banyak variannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah pada bagian 1.1, maka dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menghasilkan suatu sistem aplikasi yang dapat membantu dalam melakukan proses pengambilan keputusan dalam memesan barang pada *supplier*?
2. Bagaimana menghasilkan suatu sistem aplikasi yang dapat membantu dalam pengelolaan data penjualan barang dan pengecekan stok barang?
3. Bagaimana menghasilkan laporan penjualan dan pembelian dalam konversi data secara terkomputerisasi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka tujuan dari aplikasi ini yaitu sebagai berikut :

1. Menganalisis, merancang dan membuat suatu sistem aplikasi yang berbasis web yang menggunakan metode AHP (*Analitycal Hierarchy Process*) yang digunakan untuk merekomendasikan pemilihan *supplier* barang terbaik berdasarkan kriteria harga barang, waktu pembayaran, pengiriman barang.
2. Menganalisis, merancang dan membuat suatu sistem aplikasi yang berbasis web yang membantu dalam melakukan penjualan barang ke *customer* dan pengecekan ketersediaan stok barang.
3. Menganalisis, merancang dan membuat suatu sistem aplikasi yang berbasis web yang dapat mengkonversi data pembelian, penjualan ke dalam PDF.

1.4 Ruang Lingkup

Berdasarkan latar belakang masalah yang akan dibahas, ruang lingkup kajian dituliskan sebagai berikut :

1.4.1 Batasan Perangkat Lunak

Batasan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem ini adalah sebagai berikut :

- a) Operating system: Windows XP
- b) Bahasa Pemrograman : PHP
- c) Program : Dreamweaver dan XAMPP
- d) Database : Database mysql
- e) Report : iReport

1.4.2 Batasan Perangkat Keras

Batasan spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem ini adalah sebagai berikut :

- a) Processor : Intel Pentium 4 atau lebih
- b) RAM : 2 GB atau lebih
- c) HDD : minimum free space 120 GB
- d) Mouse
- e) Keyboard
- f) Monitor
- g) Printer

1.4.3 Batasan Aplikasi User

Dalam pembuatan sistem ini, aplikasi yang dihasilkan memiliki area pembahasan seperti berikut :

- a) Aplikasi yang dijalankan oleh seorang super admin :
 - Kelola master data admin.
 - Dapat melakukan semua fitur yang dilakukan seorang admin.
- b) Aplikasi yang dijalankan oleh seorang admin :
 - Kelola master data barang.
 - Kelola master data *supplier*.
 - Kelola master data *customer*.
 - Kelola data transaksi penjualan..
 - Kelola data transaksi retur penjualan.
 - Kelola DSS untuk menentukan *supplier* yang kompeten dan efisien.

1.5 Sumber Data

Sumber data primer yang dibutuhkan diambil dari wawancara kepada pihak yang bersangkutan dan data-data yang diberikan oleh Toko Sepatu Hidup Baru. Sedangkan sumber data sekunder didapat dari :

1. Buku yang memuat informasi yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi dan laporan.
2. Pencarian informasi dari internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Untuk menyusun tugas akhir ini dibutuhkan sistematika penyajian sebagai berikut.

BAB 1. Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, sistematika penyajian, dan waktu dan tempat penelitian.

BAB 2. Kajian Teori

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan judul kerja praktek.

BAB 3. Analisis Dan Rancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang analisa untuk aplikasi dan perancangannya yang dilakukan untuk membangun aplikasi ini.

BAB 4. Hasil Penelitian

Pada bab ini, akan menjelaskan bentuk implementasi aplikasi serta bentuk pengujiannya.

BAB 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Pada bab ini dijelaskan hasil dari uji coba penelitian dan pembahasannya.

BAB 6. Simpulan dan Saran

Pada bab ini dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran guna untuk memperbaiki segala kelemahan yang ada pada aplikasi ini.