

ABSTRAK

Teknologi pada saat ini berkembang sangat pesat. Dengan perkembangan teknologi tersebut, informasi kini dapat diperoleh dengan lebih efisien dan efektif. Teknologi saat ini sudah banyak digunakan oleh organisasi untuk membuat sistem yang terkomputerisasi. Sistem yang masih dilakukan manual tanpa komputerisasi sering terjadi human error. Dengan sistem yang telah terkomputerisasi, maka human error dapat dikurangi. Untuk itu, maka penulis akan membuat sebuah aplikasi yang dapat menyelesaikan masalah tersebut. Sekolah Bina Iman Anak Pandu merupakan sebuah organisasi sekolah minggu yang sering mengadakan kegiatan. Saat ini organisasi tersebut masih melakukan kegiatannya tanpa sistem yang terkomputerisasi sehingga sering terjadi masalah yang diakibatkan oleh human error. Aplikasi yang akan dibuat penulis merupakan pemecahan masalah untuk mengurangi masalah yang terjadi dan juga membantu para guru untuk menangani sistem organisasi. Penulis juga akan menggunakan *Decision Support System* dengan metode *Simple Additive* untuk membantu guru dalam menentukan siswa terbaik pada setiap kelasnya.

Kata kunci: *decision support system*, gereja, organisasi, *simple additive*, sistem informasi, teknologi



ABSTRACT

Technology is currently growing very rapidly. With the development of these technologies, the latest information can be obtained more efficiently and effectively. Today's technology is widely used by organizations for computerized systems. The system is still done manually without computerization often occurs human error. With a computerized system, the human error can be reduced. For that, then the author will create an application that can solve the problem. Sekolah Bina Iman Anak Pandu is a kid church organization that often performs activities. Currently this organization is still doing its activities without a computerized system so that often occurred a problem caused by human error. Applications that will be created by the author is to reduce the problems that often occurs and also help the teachers. The author will also use the Decision Support System with Simple Additive method to assist teachers in determining the best students in each class.

Keywords : church, decision support system, organize, simple additive, system information, technology.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xxii
DAFTAR TABEL.....	xxx
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xxxv
DAFTAR SINGKATAN	xxxix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Pembahasan	3
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Sumber Data.....	5
1.6 Sistematika Penyajian	5
BAB 2 KAJIAN TEORI	7
2.1 Sistem Informasi	7
2.2 <i>Decision Support Sistem</i>	7
2.3 <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	8
2.4 <i>Flowchart</i>	13
2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i>	14

2.6 Use Case Diagram.....	15
2.7 Activity Diagram	16
2.8 Class Diagram.....	17
2.9 My Stucture Query Language (MySQL)	17
2.10 Hypertext Markup Language	18
2.11 Cascading Style Sheets.....	18
2.12 JavaScript.....	19
2.13 Hypertext Preprocessor (PHP)	19
2.14 Blackbox Testing	20
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	21
3.1 Proses Bisnis	21
3.1.1 Presensi Kehadiran.....	21
3.1.2 Penukaran Poin	22
3.1.3 Pembuatan Jadwal.....	23
3.1.4 Menentukan Murid Terbaik	23
3.2 Entity Relationship Diagram.....	25
3.3 ER to Table	26
3.4 Proses Bisnis	32
3.4.1 Use Case Diagram Subsistem Manajemen Murid	34
3.4.2 Use Case Diagram Subsistem Manajemen Inventaris	34
3.4.3 Use Case Diagram Subsistem Manajemen Hadiah.....	35
3.4.4 Use Case Diagram Subsistem Manajemen Pendapatan.....	35
3.4.5 Use Case Diagram Subsistem Manajemen Pengeluaran	36
3.4.6 Use Case Diagram Subsistem Manajemen Acara Mingguan	37
3.4.7 Use Case Diagram Subsistem Manajemen Acara Luar	37
3.4.8 Use Case Diagram Subsistem Manajemen Guru	38

3.4.9 <i>Use Case Diagram</i> Subsistem Manajemen Jabatan	38
3.4.10 <i>Use Case Diagram</i> Subsistem Manajemen Tahun Ajaran Baru	39
3.4.11 <i>Use Case Diagram</i> Subsistem Manajemen Foto	39
3.4.12 <i>Use Case Diagram</i> Subsistem Manajemen Kriteria.....	39
3.4.13 <i>Use Case Diagram</i> Subsistem Manajemen Lagu	40
3.5 <i>Activity Diagram</i>	40
3.5.1 <i>Activity Diagram</i> Fitur <i>Login</i>	41
3.5.2 <i>Activity Diagram</i> Fitur <i>Logout</i>	42
3.5.3 <i>Activity Diagram</i> Fitur Menambah Murid	43
3.5.4 <i>Activity Diagram</i> Fitur Mengubah Murid	43
3.5.5 <i>Activity Diagram</i> Fitur Menghapus Murid.....	44
3.5.6 <i>Activity Diagram</i> Fitur Melihat Murid.....	45
3.5.7 <i>Activity Diagram</i> Fitur Menambah Inventaris	45
3.5.8 <i>Activity Diagram</i> Fitur Mengubah Inventaris	46
3.5.9 <i>Activity Diagram</i> Fitur Menambah Stok Inventaris	46
3.5.10 <i>Activity Diagram</i> Fitur Mengurangi Stok Inventaris	47
3.5.11 <i>Activity Diagram</i> Fitur Menghapus Inventaris.....	48
3.5.12 <i>Activity Diagram</i> Fitur Melihat Inventaris.....	49
3.5.13 <i>Activity Diagram</i> Fitur Melihat <i>Report</i> Inventaris	49
3.5.14 <i>Activity Diagram</i> Fitur Menambah Hadiah.....	49
3.5.15 <i>Activity Diagram</i> Fitur Mengubah Hadiah.....	50
3.5.16 <i>Activity Diagram</i> Fitur Menghapus Hadiah	51
3.5.17 <i>Activity Diagram</i> Fitur Menambah Stok Hadiah	52
3.5.18 <i>Activity Diagram</i> Fitur Melihat Hadiah	52
3.5.19 <i>Activity Diagram</i> Fitur <i>Request</i> Hadiah Guru	53
3.5.20 <i>Activity Diagram</i> Fitur Menyetujui <i>Request</i> Hadiah.....	53

3.5.21 Activity Diagram Fitur Melihat Report Hadiah	54
3.5.22 Activity Diagram Fitur Menambah Pendapatan.....	55
3.5.23 Activity Diagram Fitur Mengubah Pendapatan.....	55
3.5.24 Activity Diagram Fitur Menghapus Pendapatan	56
3.5.25 Activity Diagram Fitur Melihat Pendapatan	57
3.5.26 Activity Diagram Fitur Filter Pendapatan.....	57
3.5.27 Activity Diagram Fitur Melihat Report Pendapatan	57
3.5.28 Activity Diagram Fitur Menambah Pengeluaran	58
3.5.29 Activity Diagram Fitur Mengubah Pengeluaran	59
3.5.30 Activity Diagram Fitur Menghapus Pengeluaran.....	60
3.5.31 Activity Diagram Fitur Melihat Pengeluaran	60
3.5.32 Activity Diagram Fitur Filter Pengeluaran	60
3.5.33 Activity Diagram Fitur Melihat Report Pengeluaran	61
3.5.34 Activity Diagram Fitur Menyetujui Pengeluaran	62
3.5.35 Activity Diagram Fitur Menambah Guru	62
3.5.36 Activity Diagram Fitur Mengubah Guru	63
3.5.37 Activity Diagram Fitur Menghapus Guru	64
3.5.38 Activity Diagram Fitur Melihat Guru.....	65
3.5.39 Activity Diagram Fitur Melihat Jadwal.....	65
3.5.40 Activity Diagram Fitur Melihat Lagu.....	65
3.5.41 Activity Diagram Fitur Melihat Teks Lagu	66
3.5.42 Activity Diagram Fitur Melihat Daftar Hadiah	66
3.5.43 Activity Diagram Fitur Menambah Request Hadiah	66
3.5.44 Activity Diagram Fitur Melihat Profil.....	67
3.5.45 Activity Diagram Fitur Mengubah Profil	67
3.5.46 Activity Diagram Fitur Melihat Poin	68

3.5.47 Activity Diagram Fitur Mengubah Password	68
3.5.48 Activity Diagram Fitur Pendaftaran Acara.....	69
3.5.49 Activity Diagram Fitur Mengubah Pendaftaran Acara.....	70
3.5.50 Activity Diagram Fitur Menambah Acara Luar	70
3.5.51 Activity Diagram Fitur Mengubah Acara.....	71
3.5.52 Activity Diagram Fitur Menghapus Acara	72
3.5.53 Activity Diagram Fitur Melihat Acara Luar.....	73
3.5.54 Activity Diagram Fitur Presensi Kehadiran	73
3.5.55 Activity Diagram Fitur Presensi Kehadiran (Telat)	74
3.5.56 Activity Diagram Fitur Penukaran Poin.....	75
3.5.57 Activity Diagram Fitur Menambah Acara SBI	75
3.5.58 Activity Diagram Fitur Mengubah Acara SBI	76
3.5.59 Activity Diagram Fitur Menghapus Acara SBI.....	77
3.5.60 Activity Diagram Fitur Melihat Acara SBI.....	78
3.5.61 Activity Diagram Fitur Menambah PIC Acara	78
3.5.62 Activity Diagram Fitur Menambah Aktivitas Acara.....	79
3.5.63 Activity Diagram Fitur Mengubah Aktivitas Acara.....	80
3.5.64 Activity Diagram Fitur Menghapus Aktivitas Acara	80
3.5.65 Activity Diagram Fitur Melihat Aktivitas Acara.....	81
3.5.66 Activity Diagram Fitur Menentukan Murid Terbaik.....	82
3.5.67 Activity Diagram Fitur Melihat Report Murid Terbaik	82
3.5.68 Activity Diagram Fitur Menambahkan Tahun Ajaran Baru.....	83
3.5.69 Activity Diagram Fitur Mengatur Kelas.....	83
3.5.70 Activity Diagram Fitur Melihat Aktivitas Acara SBI	84
3.5.71 Activity Diagram Fitur Menambah Aktivitas Guru	84
3.5.72 Activity Diagram Fitur Mengubah Aktivitas Guru	85

3.5.73 Activity Diagram Fitur Menambah PIC Aktivitas Guru	86
3.5.74 Activity Diagram Fitur Menambahkan Kriteria	87
3.5.75 Activity Diagram Fitur Mengubah Kriteria	88
3.5.76 Activity Diagram Fitur Menghapus Kriteria	88
3.5.77 Activity Diagram Fitur Melihat Kriteria	89
3.5.78 Activity Diagram Fitur Menambah Lagu	89
3.5.79 Activity Diagram Fitur Mengubah Lagu	90
3.5.80 Activity Diagram Fitur Menghapus Lagu	91
3.5.81 Activity Diagram Fitur Melihat Lagu	92
3.5.82 Activity Diagram Fitur Mengubah Foto	92
3.5.83 Activity Diagram Fitur Melihat Foto	93
3.5.84 Activity Diagram Fitur Menjawab Pertanyaan	93
3.5.85 Activity Diagram Fitur Melihat Report Acara	94
3.5.86 Activity Diagram Fitur Melihat Report Acara	94
3.5.87 Activity Diagram Fitur Mencari Murid	95
3.5.88 Activity Diagram Fitur Mencari Hadiah	95
3.5.89 Activity Diagram Fitur Mencari Inventaris	96
3.5.90 Activity Diagram Fitur Mencari Pendapatan	96
3.5.91 Activity Diagram Fitur Mencari Pengeluaran	97
3.5.92 Activity Diagram Fitur Mencari Guru	97
3.5.93 Activity Diagram Fitur Mencari Acara Luar	98
3.5.94 Activity Diagram Fitur Mencari Acara Sekolah Bina Iman	98
3.6 Class Diagram	99
3.7 Rancangan Antarmuka	100
3.7.1 Rancangan Antarmuka Halaman Utama	100
3.7.2 Rancangan Antarmuka Halaman Login	100

3.7.3 Rancangan Antarmuka Halaman Manajemen Murid.....	101
3.7.4 Rancangan Antarmuka Penukaran Poin.....	102
3.7.5 Rancangan Antarmuka Melihat Request.....	102
3.7.6 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Murid	103
3.7.7 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Murid	103
3.7.8 Rancangan Antarmuka Inventaris	104
3.7.9 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Inventaris.....	104
3.7.10 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Inventaris	104
3.7.11 Rancangan Antarmuka Jadwal Acara Luar	105
3.7.12 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Jadwal Acara Luar	105
3.7.13 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Jadwal Acara Luar	106
3.7.14 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Murid pada Jadwal Acara Luar.....	106
3.7.15 Rancangan Antarmuka Detail Murid pada Acara Luar.....	107
3.7.16 Rancangan Antarmuka Acara SBI	107
3.7.17 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Acara SBI.....	108
3.7.18 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Acara SBI.....	108
3.7.19 Rancangan Antarmuka PIC Acara SBI.....	109
3.7.20 Rancangan Antarmuka Aktivitas SBI	109
3.7.21 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Aktivitas.....	110
3.7.22 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Aktivitas.....	110
3.7.23 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Aktivitas Guru.....	111
3.7.24 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Aktivitas Guru	111
3.7.25 Rancangan Antarmuka Hadiah	112
3.7.26 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Hadiah	112
3.7.27 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Hadiah.....	113
3.7.28 Rancangan Antarmuka Lagu.....	113

3.7.29 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Lagu	114
3.7.30 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Lagu	114
3.7.31 Rancangan Antarmuka <i>View</i> Teks Lagu	115
3.7.32 Rancangan Antarmuka <i>Pendapatan</i>	115
3.7.33 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> <i>Pendapatan</i>	116
3.7.34 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> <i>Pendapatan</i>	116
3.7.35 Rancangan Antarmuka <i>Pengeluaran</i>	117
3.7.36 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> <i>Pengeluaran</i>	117
3.7.37 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> <i>Pengeluaran</i>	118
3.7.38 Rancangan Antarmuka <i>Guru</i>	118
3.7.39 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> <i>Guru</i>	119
3.7.40 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> <i>Guru</i>	120
3.7.41 Rancangan Antarmuka <i>Jabatan</i>	120
3.7.42 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> <i>Jabatan</i>	121
3.7.43 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> <i>Jabatan</i>	121
3.7.44 Rancangan Antarmuka <i>Kriteria</i>	122
3.7.45 Rancangan Antarmuka <i>Naik Kelas</i>	122
3.7.46 Rancangan Antarmuka <i>Jadwal (Orang Tua)</i>	122
3.7.47 Rancangan Antarmuka <i>Lagu (Orang Tua)</i>	123
3.7.48 Rancangan Antarmuka <i>Teks Lagu (Orang Tua)</i>	123
3.7.49 Rancangan Antarmuka <i>Hadiah (Orang Tua)</i>	124
3.7.50 Rancangan Antarmuka <i>Poin (Orang Tua)</i>	124
3.7.51 Rancangan Antarmuka <i>Profil (Orang Tua)</i>	125
3.8 Rancangan Perhitungan SAW	126
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	129
4.1 Sign In	129

4.2 Home	129
4.3 Jadwal.....	130
4.4 Lagu.....	130
4.5 Teks Lagu.....	130
4.6 Hadiah	131
4.7 Poin	131
4.8 Profil.....	132
4.9 Dashboard.....	133
4.10 Daftar Murid.....	133
4.11 Penukaran Poin	134
4.12 Add Murid	134
4.13 Edit Murid.....	135
4.14 View Request	135
4.15 Inventaris.....	136
4.16 Add Inventaris	137
4.17 Edit Inventaris	137
4.18 Menambah Stok Inventaris	138
4.19 Menambah Stok Inventaris	138
4.20 Acara Luar.....	139
4.21 Add Acara Luar	140
4.22 Edit Acara Luar	140
4.23 Add Murid Pada Acara Luar	141
4.24 Add Detail Murid Pada Acara Luar.....	142
4.25 Detail Acara Luar	142
4.26 Edit Murid Pada Acara Luar	143
4.27 Acara Sekolah Bina Iman.....	143

4.28 Detail Acara Sekolah Bina Iman.....	144
4.29 <i>Add</i> Acara Sekolah Bina Iman	144
4.30 <i>Edit</i> Acara Sekolah Bina Iman.....	145
4.31 PIC Acara	145
4.32 Aktivitas	146
4.33 <i>Add</i> Aktivitas.....	147
4.34 <i>Edit</i> Aktivitas	147
4.35 <i>Add</i> Aktivitas Guru	147
4.36 <i>Edit</i> Aktivitas Guru	148
4.37 PIC Aktivitas.....	148
4.38 Hadiah	149
4.39 <i>Add</i> Hadiah.....	150
4.40 <i>Edit</i> Hadiah.....	151
4.41 Menambah Stok Hadiah.....	151
4.42 Lagu	152
4.43 <i>Add</i> Lagu.....	152
4.44 <i>Edit</i> Lagu.....	153
4.45 Teks Lagu.....	153
4.46 Pendapatan	154
4.47 <i>Add</i> Pendapatan.....	154
4.48 <i>Edit</i> Pendapatan.....	155
4.49 Pengeluaran	155
4.50 <i>Add</i> Pengeluaran.....	156
4.51 <i>Edit</i> Pengeluaran	157
4.52 Guru	157
4.53 <i>Add</i> Guru	158

4.54 <i>Edit Guru</i>	158
4.55 <i>Jabatan</i>	159
4.56 <i>Edit Jabatan</i>	159
4.57 <i>Kriteria</i>	160
4.58 <i>Add Kriteria</i>	160
4.59 <i>Edit Kriteria</i>	161
4.60 <i>Foto</i>	161
4.61 <i>Edit Foto</i>	162
4.62 <i>Tahun Ajaran Baru</i>	162
4.63 <i>Mengatur Kelas Murid</i>	163
BAB 5 PENGUJIAN	164
5.1 <i>Fitur Login</i>	164
5.2 <i>Fitur Logout</i>	164
5.3 <i>Fitur Melihat Dashboard</i>	165
5.4 <i>Fitur Melihat Murid</i>	165
5.5 <i>Fitur Menambah Murid</i>	165
5.6 <i>Fitur Mengubah Murid</i>	166
5.7 <i>Fitur Delete Murid</i>	167
5.8 <i>Fitur Search Murid</i>	167
5.9 <i>Fitur Melihat Request Poin</i>	167
5.10 <i>Fitur Menambah Request Poin</i>	168
5.11 <i>Fitur Kehadiran</i>	168
5.12 <i>Fitur Telat</i>	168
5.13 <i>Fitur Menjawab Pertanyaan</i>	168
5.14 <i>Fitur Menyetujui Request Hadiah</i>	169
5.15 <i>Fitur Search Request Hadiah</i>	169

5.16 Fitur Melihat Inventaris.....	169
5.17 Fitur Menambah Inventaris	169
5.18 Fitur Mengubah Inventaris	170
5.19 Fitur Mencari Inventaris.....	171
5.20 Fitur Melihat Acara Luar	171
5.21 Fitur Menambah Acara Luar	171
5.22 Fitur Mengubah Acara Luar	173
5.23 Fitur Menambah Murid pada Acara Luar	174
5.24 Fitur Melihat Daftar Murid pada Acara Luar.....	175
5.25 Fitur <i>Delete</i> Murid pada Acara Luar	175
5.26 Fitur Mengubah Murid pada Acara Luar	176
5.27 Fitur Melihat Acara Sekolah Bina Iman	176
5.28 Fitur Menambah Acara Sekolah Bina Iman.....	177
5.29 Fitur Mengubah Acara Sekolah Bina Iman.....	178
5.30 Fitur <i>Delete</i> Acara Sekolah Bina Iman	179
5.31 Fitur Mencari Acara Sekolah Bina Iman	179
5.32 Fitur Melihat PIC Acara Sekolah Bina Iman	179
5.33 Fitur Menambah PIC Acara Sekolah Bina Iman.....	180
5.34 Fitur Mengubah PIC Acara Sekolah Bina Iman	180
5.35 Fitur Melihat Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman.....	180
5.36 Fitur Menambah Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	180
5.37 Fitur Mengubah Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	181
5.38 Fitur <i>Delete</i> Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman.....	181
5.39 Fitur Melihat Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	182
5.40 Fitur Menambah Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman.....	182
5.41 Fitur Mengubah Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman.....	183

5.42 Fitur <i>Delete</i> Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	183
5.43 Fitur Melihat PIC Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	184
5.44 Fitur Menambah PIC Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman.....	184
5.45 Fitur Mengubah PIC Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman.....	184
5.46 Fitur Melihat Detail Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	185
5.47 Fitur Melihat Hadiah	185
5.48 Fitur Menambah Hadiah	185
5.49 Fitur Mengubah Hadiah	186
5.50 Fitur <i>Delete</i> Hadiah	187
5.51 Fitur Mencari Hadiah	188
5.52 Fitur Melihat Daftar Lagu	188
5.53 Fitur Melihat Teks Lagu.....	188
5.54 Fitur Menambah Lagu.....	188
5.55 Fitur Mengubah Lagu.....	189
5.56 Fitur <i>Delete</i> Lagu	190
5.57 Fitur Mencari Lagu	190
5.58 Fitur Melihat Pendapatan	190
5.59 Fitur Menambah Pendapatan.....	191
5.60 Fitur Mengubah Pendapatan	191
5.61 Fitur <i>Delete</i> Pendapatan	192
5.62 Fitur Mencari Pendapatan	193
5.63 Fitur Melihat Pengeluaran.....	193
5.64 Fitur Menambah Pengeluaran	193
5.65 Fitur Mengubah Pengeluaran	194
5.66 Fitur <i>Delete</i> Pengeluaran.....	195
5.67 Fitur Mencari Pengeluaran.....	195

5.68 Fitur Menyetujui Pengeluaran.....	196
5.69 Fitur Membatalkan Pengeluaran	196
5.70 Fitur Melihat Guru	196
5.71 Fitur Menambah Guru.....	197
5.72 Fitur Mengubah Guru.....	197
5.73 Fitur <i>Delete</i> Guru	198
5.74 Fitur Mencari Guru	199
5.75 Fitur Melihat Jabatan.....	199
5.76 Fitur Menambah Jabatan.....	199
5.77 Fitur Mengubah Jabatan.....	200
5.78 Fitur Melihat Kriteria	200
5.79 Fitur Menambah Kriteria.....	200
5.80 Fitur Mengubah Kriteria	201
5.81 Fitur <i>Delete</i> Kriteria	201
5.82 Fitur Melihat Foto	202
5.83 Fitur Mengubah Foto	202
5.84 Fitur Melihat Profil	202
5.85 Fitur Mengubah Profil.....	203
5.86 Fitur Melihat <i>Home</i> (Orang Tua / Murid).....	203
5.87 Fitur Melihat Jadwal (Orang Tua / Murid)	204
5.88 Fitur Melihat Daftar Lagu (Orang Tua / Murid)	204
5.89 Fitur Melihat Teks Lagu (Orang Tua / Murid).....	204
5.90 Fitur Melihat Hadiah (Orang Tua / Murid).....	204
5.91 Fitur <i>Request</i> Hadiah (Orang Tua / Murid).....	204
5.92 Fitur Melihat Poin (Orang Tua / Murid)	205
5.93 Fitur Melihat Profil (Orang Tua / Murid)	205

5.94 Fitur Mengubah Profil (Orang Tua / Murid).....	205
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	207
6.1 Simpulan	207
6.2 Saran.....	208
DAFTAR PUSTAKA	209



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Rumus SAW (1).....	9
Gambar 2.2 Rumus SAW (2).....	10
Gambar 2.3 Contoh <i>Flowchart</i>	14
Gambar 2.4 Contoh ERD	15
Gambar 2.5 Contoh Use Case	16
Gambar 2.6 Contoh Activity Diagram	16
Gambar 2.7 Contoh <i>Class Diagram</i>	17
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Presensi Kehadiran	21
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Penukaran Poin	22
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Pembuatan Jadwal	23
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Menentukan Murid Terbaik.....	24
Gambar 3.5 ERD Sistem Informasi Sekolah Bina Iman Anak Pandu	25
Gambar 3.6 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Sekolah Bina Iman Anak Pandu	33
Gambar 3.7 <i>UseCase</i> SubSistem Manajemen Murid.....	34
Gambar 3.8 <i>UseCase</i> SubSistem Manajemen Inventaris.....	34
Gambar 3.9 <i>UseCase</i> SubSistem Manajemen Hadiah	35
Gambar 3.10 <i>UseCase</i> SubSistem Manajemen Pendapatan	36
Gambar 3.11 <i>UseCase</i> SubSistem Manajemen Pengeluaran.....	36
Gambar 3.12 <i>UseCase</i> SubSistem Manajemen Jadwal Acara	37
Gambar 3.13 <i>UseCase</i> SubSistem Manajemen Jadwal Petugas	37
Gambar 3.14 <i>Use Case</i> Subsistem Manajemen Guru	38
Gambar 3.15 <i>Use Case</i> Subsistem Manajemen Jabatan	38
Gambar 3.16 <i>Use Case</i> Subsistem Manajemen Tahun Ajaran Baru	39
Gambar 3.17 <i>Use Case</i> Subsistem Manajemen Foto	39
Gambar 3.18 <i>Use Case</i> Subsistem Manajemen Kriteria.....	40
Gambar 3.19 <i>Use Case</i> Subsistem Manajemen Lagu	40
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram Login</i>	42
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram Logout</i>	42
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Menambah Murid	43

Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Murid	44
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Murid	44
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Melihat Murid.....	45
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Menambah Inventaris	45
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Inventaris	46
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Menambah Stok Inventaris.....	47
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Mengurangi Stok Inventaris	48
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Inventaris.....	48
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Melihat Inventaris.....	49
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Melihat Report Inventaris.....	49
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Menambah Hadiah.....	50
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Hadiah	51
Gambar 3.35 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Hadiah.....	51
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Stok Hadiah	52
Gambar 3.37 <i>Activity Diagram</i> Melihat Hadiah	52
Gambar 3.38 <i>Activity Diagram</i> Request Hadiah Guru.....	53
Gambar 3.39 <i>Activity Diagram</i> Menyetujui Request Hadiah.....	54
Gambar 3.40 <i>Activity Diagram</i> Melihat Report Hadiah	54
Gambar 3.41 <i>Activity Diagram</i> Menambah Pendapatan.....	55
Gambar 3.42 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Pendapatan.....	56
Gambar 3.43 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Pendapatan	56
Gambar 3.44 <i>Activity Diagram</i> Melihat Pendapatan	57
Gambar 3.45 <i>Activity Diagram</i> Filter Pendapatan.....	57
Gambar 3.46 <i>Activity Diagram</i> Melihat Report Pendapatan	58
Gambar 3.47 <i>Activity Diagram</i> Menambah Pengeluaran	59
Gambar 3.48 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Pengeluaran	59
Gambar 3.49 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Pengeluaran.....	60
Gambar 3.50 <i>Activity Diagram</i> Melihat Pengeluaran	60
Gambar 3.51 <i>Activity Diagram</i> Filter Pengeluaran	61
Gambar 3.52 <i>Activity Diagram</i> Melihat Report Pengeluaran	61
Gambar 3.53 <i>Activity Diagram</i> Menyetujui Pengeluaran.....	62
Gambar 3.54 <i>Activity Diagram</i> Menambah Guru	63

Gambar 3.55 Activity Diagram Mengubah Guru	64
Gambar 3.56 Activity Diagram Menghapus Guru	64
Gambar 3.57 Activity Diagram Melihat Guru	65
Gambar 3.58 Activity Diagram Melihat Jadwal.....	65
Gambar 3.59 Activity Diagram Melihat Lagu	65
Gambar 3.60 Activity Diagram Melihat Teks Lagu.....	66
Gambar 3.61 Activity Diagram Melihat Daftar Hadiah	66
Gambar 3.62 Activity Diagram Request Hadiah	67
Gambar 3.63 Activity Diagram Melihat Profil.....	67
Gambar 3.64 Activity Diagram Mengubah Profil	68
Gambar 3.65 Activity Diagram Melihat Poin	68
Gambar 3.66 Activity Diagram Mengubah Password	69
Gambar 3.67 Activity Diagram Pendaftaran Acara.....	69
Gambar 3.68 Activity Diagram Mengubah Pendaftaran Acara	70
Gambar 3.69 Activity Diagram Menambah Acara.....	71
Gambar 3.70 Activity Diagram Mengubah Acara	72
Gambar 3.71 Activity Diagram Menghapus Acara	72
Gambar 3.72 Activity Diagram Melihat Acara	73
Gambar 3.73 Activity Diagram Presensi Kehadiran	73
Gambar 3.74 Activity Diagram Presensi Kehadiran (Telat)	74
Gambar 3.75 Activity Diagram Penukaran Poin	75
Gambar 3.76 Activity Diagram Menambah Acara SBI	76
Gambar 3.77 Activity Diagram Mengubah Jadwal Acara	77
Gambar 3.78 Activity Diagram Menghapus Acara SBI.....	77
Gambar 3.79 Activity Diagram Melihat Acara SBI	78
Gambar 3.80 Activity Diagram Menambah PIC Acara	78
Gambar 3.81 Activity Diagram Menambah Aktivitas Acara	79
Gambar 3.82 Activity Diagram Mengubah Aktivitas Acara.....	80
Gambar 3.83 Activity Diagram Menghapus Aktivitas Acara	81
Gambar 3.84 Activity Diagram Melihat Aktivitas Acara	81
Gambar 3.85 Activity Diagram Menentukan Murid Terbaik.....	82
Gambar 3.86 Activity Diagram Melihat Report Murid Terbaik	82

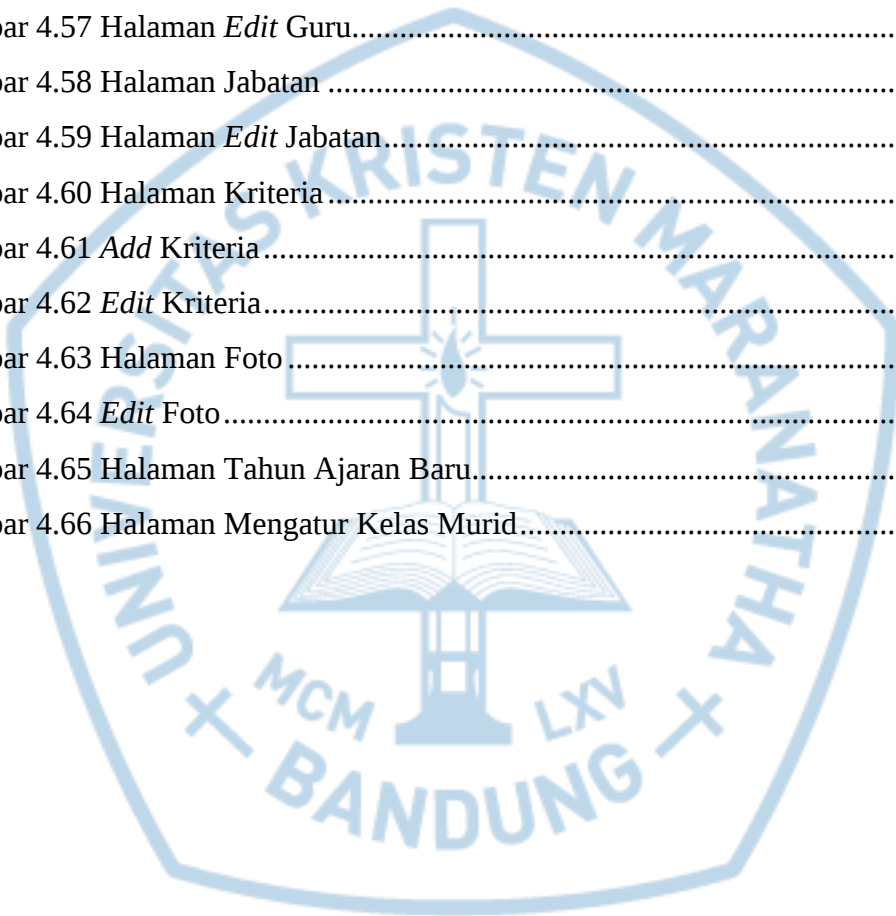
Gambar 3.87 <i>Activity Diagram</i> Menambah Tahun Ajaran Baru	83
Gambar 3.88 <i>Activity Diagram</i> Mengatur Kelas	84
Gambar 3.89 <i>Activity Diagram</i> Melihat Aktivitas Acara	84
Gambar 3.90 <i>Activity Diagram</i> Menambah Aktivitas Guru	85
Gambar 3.91 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Aktivitas Guru	86
Gambar 3.92 <i>Activity Diagram</i> Menambah PIC Aktivitas Guru	87
Gambar 3.93 <i>Activity Diagram</i> Menambah Kriteria.....	87
Gambar 3.94 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Aktivitas Acara.....	88
Gambar 3.95 <i>Activity Diagram</i> Melihat Aktivitas Acara	89
Gambar 3.96 <i>Activity Diagram</i> Melihat Kriteria	89
Gambar 3.97 <i>Activity Diagram</i> Menambah Lagu.....	90
Gambar 3.98 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Lagu.....	91
Gambar 3.99 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Lagu	91
Gambar 3.100 <i>Activity Diagram</i> Melihat Lagu.....	92
Gambar 3.101 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Lagu.....	92
Gambar 3.102 <i>Activity Diagram</i> Melihat Foto	93
Gambar 3.103 <i>Activity Diagram</i> Menjawab Pertanyaan	93
Gambar 3.104 <i>Activity Diagram</i> Melihat Report Acara SBI	94
Gambar 3.105 <i>Activity Diagram</i> Melihat Report Rangkuman	94
Gambar 3.106 <i>Activity Diagram</i> Mencari Murid.....	95
Gambar 3.107 <i>Activity Diagram</i> Mencari Hadiah	95
Gambar 3.108 <i>Activity Diagram</i> Mencari Inventaris.....	96
Gambar 3.109 <i>Activity Diagram</i> Mencari Pendapatan	96
Gambar 3.110 <i>Activity Diagram</i> Mencari Pengeluaran	97
Gambar 3.111 <i>Activity Diagram</i> Mencari Guru.....	97
Gambar 3.112 <i>Activity Diagram</i> Mencari Acara Luar.....	98
Gambar 3.113 <i>Activity Diagram</i> Mencari Acara Sekolah Minggu.....	98
Gambar 3.114 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Sekolah Bina Iman Anak Pandu	99
Gambar 3.115 Gambar Rancangan Halaman Utama	100
Gambar 3.116 Gambar Rancangan Halaman <i>Login</i>	101
Gambar 3.117 Gambar Rancangan Halaman Manajemen Murid.....	101

Gambar 3.118 Rancangan Antarmuka Penukaran Poin.....	102
Gambar 3.119 Rancangan Antarmuka Melihat <i>Request</i>	102
Gambar 3.120 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Murid.....	103
Gambar 3.121 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Murid	103
Gambar 3.122 Rancangan Antarmuka Inventaris	104
Gambar 3.123 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Inventaris.....	104
Gambar 3.124 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Inventaris	105
Gambar 3.125 Rancangan Antarmuka Acara Luar	105
Gambar 3.126 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Acara Luar.....	106
Gambar 3.127 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Acara Luar	106
Gambar 3.128 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Murid pada Acara Luar	107
Gambar 3.129 Rancangan Antarmuka Detail Murid pada Acara Luar.....	107
Gambar 3.130 Rancangan Antarmuka Acara SBI	108
Gambar 3.131 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Acara SBI.....	108
Gambar 3.132 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Acara SBI.....	109
Gambar 3.133 Rancangan Antarmuka PIC Acara SBI	109
Gambar 3.134 Rancangan Antarmuka Aktivitas SBI	110
Gambar 3.135 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Aktivitas	110
Gambar 3.136 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Aktivitas.....	111
Gambar 3.137 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Aktivitas Guru.....	111
Gambar 3.138 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Aktivitas Guru.....	112
Gambar 3.139 Rancangan Antarmuka Hadiah.....	112
Gambar 3.140 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Hadiah	113
Gambar 3.141 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Hadiah.....	113
Gambar 3.142 Rancangan Antarmuka Lagu	114
Gambar 3.143 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Lagu	114
Gambar 3.144 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Lagu	115
Gambar 3.145 Rancangan Antarmuka <i>View</i> Teks Lagu	115
Gambar 3.146 Rancangan Antarmuka Pendapatan.....	116
Gambar 3.147 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Pendapatan	116
Gambar 3.148 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Pendapatan	117
Gambar 3.149 Rancangan Antarmuka Pengeluaran	117

Gambar 3.150 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Pengeluaran	118
Gambar 3.151 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Pengeluaran.....	118
Gambar 3.152 Rancangan Antarmuka Guru	119
Gambar 3.153 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Guru	119
Gambar 3.154 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Guru	120
Gambar 3.155 Rancangan Antarmuka Jabatan	120
Gambar 3.156 Rancangan Antarmuka <i>Add</i> Jabatan.....	121
Gambar 3.157 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Jabatan	121
Gambar 3.158 Rancangan Antarmuka Kriteria.....	122
Gambar 3.159 Rancangan Antarmuka Naik Kelas	122
Gambar 3.160 Rancangan Antarmuka Jadwal (Orang Tua)	123
Gambar 3.161 Rancangan Antarmuka Lagu (Orang Tua)	123
Gambar 3.162 Rancangan Antarmuka Teks Lagu (Orang Tua)	124
Gambar 3.163 Rancangan Antarmuka Hadiah (Orang Tua).....	124
Gambar 3.164 Rancangan Antarmuka Poin (Orang Tua).....	125
Gambar 3.165 Rancangan Antarmuka Profil (Orang Tua)	125
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	129
Gambar 4.2 Halaman <i>Home</i>	129
Gambar 4.3 Halaman Jadwal	130
Gambar 4.4 Halaman Daftar Lagu	130
Gambar 4.5 Halaman Teks Lagu	131
Gambar 4.6 Halaman Hadiah.....	131
Gambar 4.7 Halaman Poin	132
Gambar 4.8 Halaman Profil	132
Gambar 4.9 Halaman <i>Dashboard</i>	133
Gambar 4.10 Halaman Daftar Murid	134
Gambar 4.11 Halaman Penukaran Poin	134
Gambar 4.12 Halaman <i>Add</i> Murid	135
Gambar 4.13 <i>Edit</i> Murid	135
Gambar 4.14 Halaman <i>View Request</i>	136
Gambar 4.15 Halaman Inventaris	136
Gambar 4.16 Halaman Inventaris Sekretaris	137

Gambar 4.17 Halaman <i>Add</i> Inventaris	137
Gambar 4.18 Halaman <i>Edit</i> Inventaris	138
Gambar 4.19 Halaman Menambah Stok Inventaris	138
Gambar 4.20 Halaman Mengurangi Stok Inventaris.....	139
Gambar 4.21 Halaman Acara Luar	139
Gambar 4.22 Halaman <i>Add</i> Acara Luar	140
Gambar 4.23 Halaman <i>Edit</i> Acara Luar.....	141
Gambar 4.24 <i>Add</i> Murid Pada Acara Luar.....	141
Gambar 4.25 Halaman <i>Add</i> Detail Murid Pada Acara Luar	142
Gambar 4.26 Halaman Detail Acara Luar.....	142
Gambar 4.27 Halaman <i>Edit</i> Murid Pada Acara Luar	143
Gambar 4.28 Halaman Acara SBI.....	144
Gambar 4.29 Halaman Detail Acara SBI.....	144
Gambar 4.30 Halaman <i>Add</i> Acara SBI	145
Gambar 4.31 Halaman <i>Edit</i> Acara SBI.....	145
Gambar 4.32 Halaman PIC Acara.....	146
Gambar 4.33 Halaman Aktivitas.....	146
Gambar 4.34 <i>Add</i> Aktivitas.....	147
Gambar 4.35 <i>Edit</i> Aktivitas.....	147
Gambar 4.36 <i>Add</i> Aktivitas Guru	148
Gambar 4.37 <i>Edit</i> Aktivitas Guru	148
Gambar 4.38 Halaman PIC Aktivitas.....	149
Gambar 4.39 Halaman Hadiah.....	149
Gambar 4.40 Halaman Hadiah Sekretaris.....	150
Gambar 4.41 Halaman <i>Add</i> Hadiah	150
Gambar 4.42 Halaman <i>Edit</i> Hadiah	151
Gambar 4.43 Halaman Menambah Stok Hadiah.....	151
Gambar 4.44 Halaman Lagu	152
Gambar 4.45 Halaman <i>Add</i> Lagu.....	152
Gambar 4.46 <i>Edit</i> Lagu.....	153
Gambar 4.47 Halaman Teks Lagu	153
Gambar 4.48 Halaman Pendapatan	154

Gambar 4.49 Halaman <i>Add</i> Pendapatan.....	154
Gambar 4.50 Halaman <i>Edit</i> Pendapatan	155
Gambar 4.51 Halaman Pengeluaran.....	156
Gambar 4.52 Halaman Pengeluaran Bendahara.....	156
Gambar 4.53 Halaman <i>Add</i> Pengeluaran	157
Gambar 4.54 Halaman <i>Edit</i> Pengeluaran	157
Gambar 4.55 Halaman Guru	158
Gambar 4.56 Halaman <i>Add</i> Guru.....	158
Gambar 4.57 Halaman <i>Edit</i> Guru.....	159
Gambar 4.58 Halaman Jabatan	159
Gambar 4.59 Halaman <i>Edit</i> Jabatan.....	160
Gambar 4.60 Halaman Kriteria.....	160
Gambar 4.61 <i>Add</i> Kriteria.....	161
Gambar 4.62 <i>Edit</i> Kriteria.....	161
Gambar 4.63 Halaman Foto	162
Gambar 4.64 <i>Edit</i> Foto.....	162
Gambar 4.65 Halaman Tahun Ajaran Baru.....	163
Gambar 4.66 Halaman Mengatur Kelas Murid.....	163



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Contoh Data Calon Karyawan Yang Akan Direkrut	10
Tabel 2.2 Contoh Ketentuan Kriteria	11
Tabel 2.3 Contoh Kriteria Usia	11
Tabel 2.4 Contoh Bobot Kriteria Tnggi Badan	11
Tabel 2.5 Contoh Bobot Kriteria Gaji.....	11
Tabel 2.6 Contoh Bobot Kriteria Ijasah	11
Tabel 2.7 Contoh Rating Kecocokan Setiap Alternatif.....	12
Tabel 2.8 Contoh Matriks Normalisasi	13
Tabel 2.9 Contoh Hasil Perankingan	13
Tabel 3.1 Acara	26
Tabel 3.2 Acara SBI.....	26
Tabel 3.3 Aktivitas	26
Tabel 3.4 Detail Acara Kelas	26
Tabel 3.5 Detail Acara Murid	27
Tabel 3.6 Detail Aktivitas	27
Tabel 3.7 Foto	27
Tabel 3.8 Guru	27
Tabel 3.9 Hadiah	28
Tabel 3.10 History Poin	28
Tabel 3.11 Inventaris.....	28
Tabel 3.12 Jabatan.....	28
Tabel 3.13 Kehadiran.....	28
Tabel 3.14 Kehadiran Acara	29
Tabel 3.15 Kelas.....	29
Tabel 3.16 KelasMurid.....	29
Tabel 3.17 kriteriakehadian.....	29
Tabel 3.18 kriteria poin	29
Tabel 3.19 kriteriausia.....	30
Tabel 3.20 kriteria menjawab.....	30
Tabel 3.21 lagu.....	30

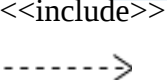
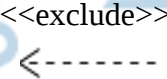
Tabel 3.22 murid	30
Tabel 3.23 pendapatan	31
Tabel 3.24 pengeluaran	31
Tabel 3.25 requesthadiah	31
Tabel 3.26 tahunajaran	31
Tabel 3.27 historyhadiah	32
Tabel 3.28 historyinventaris	32
Tabel 3.29 Contoh Data Calon Murid Pada Kelas PG/TK	126
Tabel 3.30 Contoh Ketentuan Kriteria Murid	126
Tabel 3.31 Contoh Bobot Kriteria Usia	126
Tabel 3.32 Contoh Bobot Kriteria Poin	126
Tabel 3.33 Contoh Bobot Kriteria Kehadiran	126
Tabel 3.34 Contoh Bobot Kriteria Telat	127
Tabel 3.35 Contoh Rating Kecocokan Setiap Alternatif	127
Tabel 3.36 Contoh Hasil Perhitungan Matriks Normalisasi	128
Tabel 3.37 Hasil Perankingan Murid Terbaik	128
Tabel 5.1 Pengujian fitur <i>Login</i>	164
Tabel 5.2 Pengujian fitur <i>Logout</i>	164
Tabel 5.3 Pengujian fitur <i>Melihat Dashboard</i>	165
Tabel 5.4 Pengujian fitur <i>Melihat Murid</i>	165
Tabel 5.5 Pengujian fitur <i>Menambah Murid</i>	165
Tabel 5.6 Pengujian fitur <i>Mengubah Murid</i>	166
Tabel 5.7 Pengujian fitur <i>Delete Murid</i>	167
Tabel 5.8 Pengujian fitur <i>Search Murid</i>	167
Tabel 5.9 Pengujian fitur <i>Melihat Request Poin</i>	167
Tabel 5.10 Pengujian fitur <i>Menambah Request Poin</i>	168
Tabel 5.11 Pengujian fitur <i>Kehadiran</i>	168
Tabel 5.12 Pengujian fitur <i>Telat</i>	168
Tabel 5.13 Pengujian fitur <i>Menjawab Pertanyaan</i>	168
Tabel 5.14 Pengujian fitur <i>Request Hadiah</i>	169
Tabel 5.15 Pengujian fitur <i>Search Request Hadiah</i>	169
Tabel 5.16 Pengujian fitur <i>Melihat Inventaris</i>	169

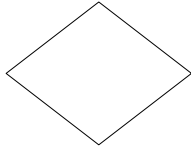
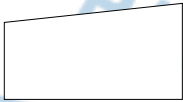
Tabel 5.17 Pengujian fitur Menambah Inventaris.....	169
Tabel 5.18 Pengujian fitur Mengubah Inventaris.....	170
Tabel 5.19 Pengujian fitur Mencari Inventaris	171
Tabel 5.20 Pengujian fitur Melihat Acara Luar	171
Tabel 5.21 Pengujian fitur Menambah Acara Luar.....	171
Tabel 5.22 Pengujian fitur Mengubah Acara Luar	173
Tabel 5.23 Pengujian fitur Menambah Murid pada Acara Luar	174
Tabel 5.24 Pengujian fitur Melihat Daftar Murid pada Acara Luar	175
Tabel 5.25 Pengujian fitur <i>Delete</i> Murid pada Acara Luar.....	175
Tabel 5.26 Pengujian fitur Mengubah Murid pada Acara Luar	176
Tabel 5.27 Pengujian fitur Melihat Acara Sekolah Bina Iman	176
Tabel 5.28 Pengujian fitur Menambah Acara Sekolah Bina Iman	177
Tabel 5.29 Pengujian fitur Mengubah Acara Sekolah Bina Iman	178
Tabel 5.30 Pengujian fitur <i>Delete</i> Acara Sekolah Bina Iman	179
Tabel 5.31 Pengujian fitur Mencari Acara Sekolah Bina Iman	179
Tabel 5.32 Pengujian fitur Melihat PIC Acara Sekolah Bina Iman.....	179
Tabel 5.33 Pengujian fitur Menambah PIC Acara Sekolah Bina Iman	180
Tabel 5.34 Pengujian fitur Mengubah PIC Acara Sekolah Bina Iman	180
Tabel 5.35 Pengujian fitur Melihat Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	180
Tabel 5.36 Pengujian fitur Menambah Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman.....	180
Tabel 5.37 Pengujian fitur Mengubah Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman.....	181
Tabel 5.38 Pengujian fitur <i>Delete</i> Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	181
Tabel 5.39 Pengujian fitur Melihat Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	182
Tabel 5.40 Pengujian fitur Menambah Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	182
Tabel 5.41 Pengujian fitur Mengubah Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	183
Tabel 5.42 Pengujian fitur <i>Delete</i> Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	183
Tabel 5.43 Pengujian fitur Melihat PIC Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	184
Tabel 5.44 Pengujian fitur Menambah PIC Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	184
Tabel 5.45 Pengujian fitur Mengubah PIC Sub Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman	184

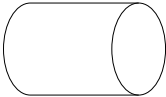
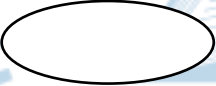
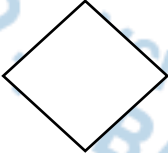
Tabel 5.46 Pengujian fitur Melihat Detail Aktivitas Acara Sekolah Bina Iman.	185
Tabel 5.47 Pengujian fitur Melihat Hadiah.....	185
Tabel 5.48 Pengujian fitur Menambah Hadiah	185
Tabel 5.49 Pengujian fitur Mengubah Hadiah	186
Tabel 5.50 Pengujian fitur <i>Delete</i> Hadiah.....	187
Tabel 5.51 Pengujian fitur Mencari Hadiah.....	188
Tabel 5.52 Pengujian fitur Melihat Daftar Lagu.....	188
Tabel 5.53 Pengujian fitur Melihat Teks Lagu	188
Tabel 5.54 Pengujian fitur Menambah Lagu	188
Tabel 5.55 Pengujian fitur Mengubah Lagu	189
Tabel 5.56 Pengujian fitur <i>Delete</i> Lagu	190
Tabel 5.57 Pengujian fitur Mencari Lagu	190
Tabel 5.58 Pengujian fitur Melihat Pendapatan.....	190
Tabel 5.59 Pengujian fitur Menambah Pendapatan	191
Tabel 5.60 Pengujian fitur Mengubah Pendapatan	191
Tabel 5.61 Pengujian fitur <i>Delete</i> Pendapatan.....	192
Tabel 5.62 Pengujian fitur Mencari Pendapatan.....	193
Tabel 5.63 Pengujian fitur Melihat Pengeluaran	193
Tabel 5.64 Pengujian fitur Menambah Pengeluaran.....	193
Tabel 5.65 Pengujian fitur Mengubah Pengeluaran.....	194
Tabel 5.66 Pengujian fitur <i>Delete</i> Pengeluaran	195
Tabel 5.67 Pengujian fitur Mencari Pengeluaran.....	195
Tabel 5.68 Pengujian fitur Menyetujui Pengeluaran.....	196
Tabel 5.69 Pengujian fitur Membatalkan Pengeluaran.....	196
Tabel 5.70 Pengujian fitur Melihat Guru	196
Tabel 5.71 Pengujian fitur Menambah Guru	197
Tabel 5.72 Pengujian fitur Mengubah Guru	197
Tabel 5.73 Pengujian fitur <i>Delete</i> Guru	198
Tabel 5.74 Pengujian fitur Mencari Guru	199
Tabel 5.75 Pengujian fitur Melihat Jabatan	199
Tabel 5.76 Pengujian fitur Menambah Jabatan.....	199
Tabel 5.77 Pengujian fitur Mengubah Jabatan.....	200

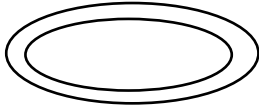
Tabel 5.78 Pengujian fitur Melihat Kriteria	200
Tabel 5.79 Pengujian fitur Menambah Kriteria	200
Tabel 5.80 Pengujian fitur Mengubah Kriteria	201
Tabel 5.81 Pengujian fitur <i>Delete</i> Kriteria	201
Tabel 5.82 Pengujian fitur Melihat Foto	202
Tabel 5.83 Pengujian fitur Mengubah Foto	202
Tabel 5.84 Pengujian fitur Melihat Profil	202
Tabel 5.85 Pengujian fitur Mengubah Profil	203
Tabel 5.86 Pengujian fitur Melihat <i>Home</i> (Orang tua / Murid)	203
Tabel 5.87 Pengujian fitur Melihat Jadwal (Otrang tua / Murid)	204
Tabel 5.88 Pengujian fitur Melihat Daftar Lagu (Otrang tua / Murid)	204
Tabel 5.89 Pengujian fitur Melihat Teks Lagu (Otrang tua / Murid)	204
Tabel 5.90 Pengujian fitur Melihat Hadiah (Otrang tua / Murid)	204
Tabel 5.91 Pengujian fitur <i>Request</i> Hadiah (Otrang tua / Murid)	204
Tabel 5.92 Pengujian fitur Melihat Poin (Otrang tua / Murid)	205
Tabel 5.93 Pengujian fitur Melihat Profil (Otrang tua / Murid)	205
Tabel 5.94 Pengujian fitur Mengubah Profil (Otrang tua / Murid)	205

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
<i>Use Case</i>		Aktor	Menggambarkan aktor atau pengguna aplikasi.
<i>Use Case</i>		<i>Case</i>	Menggambarkan proses atau aksi yang dapat dilakukan oleh aktor pada aplikasi.
<i>Use Case</i>		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
<i>Use Case</i>		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit.
<i>Use Case</i>		<i>Exclude</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
<i>Activity Diagram</i>		Inisial	Menandakan dimulainya aktivitas pada sebuah sistem.
<i>Activity Diagram</i>		Aktivitas	Menandakan aktivitas apa yang akan dilakukan oleh pengguna aplikasi.
<i>Activity Diagram</i>		Terinator	Menandakan akhir aliran proses sistem

<i>Activity Diagram</i>		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi untuk melakukan pemilihan
<i>Activity Diagram</i>		<i>Control Flow</i>	Menunjukkan hubungan antara aksi yang satu dengan yang lainnya
<i>Activity Diagram</i>		<i>Fork</i>	Menunjukkan percabangan yang terjadi
<i>Activity Diagram</i>		<i>Join</i>	Menunjukkan penggabungan yang terjadi
<i>Flowchart</i>		<i>Terminal</i>	Menyatakan permulaan atau akhir program
<i>Flowchart</i>		<i>Process</i>	Menyatakan suatu proses yang dilakukan secara komputer
<i>Flowchart</i>		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi untuk melakukan pemilihan
<i>Flowchart</i>		<i>Manual Input</i>	Simbol untuk pemasukan data secara manual on-line keyboard
<i>Flowchart</i>		<i>Document</i>	Sebuah dokumen
<i>Flowchart</i>		<i>Flow</i>	Menyatakan arah suatu proses

Flowcchart		Magnetic Drum	I/O yang menggunakan drum magnetik
Flowcchart		Predefine Process	Menyatakan pelaksanaan suatu bagian(sub-program)/prosedur
Flowcchart		Display	Menyatakan peralatan output yang digunakan
Class Diagram		Class	Menggambarkan sebuah kelas beserta atribut dan method-nya
ERD		Ellipses	Mewakili atribut
ERD		Diamonds	Mewakili relasi antar entitas
ERD		Garis	Hubungan antara entity dengan atribut dan himpunan entitas dengan himpunan relasi
ERD		Entity	Menyatakan suatu entitas
ERD		Derived Attribute	Menyatakan atribut turunan

ERD		<i>Multi-valued Attribute</i>	Menyatakan atribut yang bisa memiliki banyak nilai
-----	---	-------------------------------	--

Referensi :

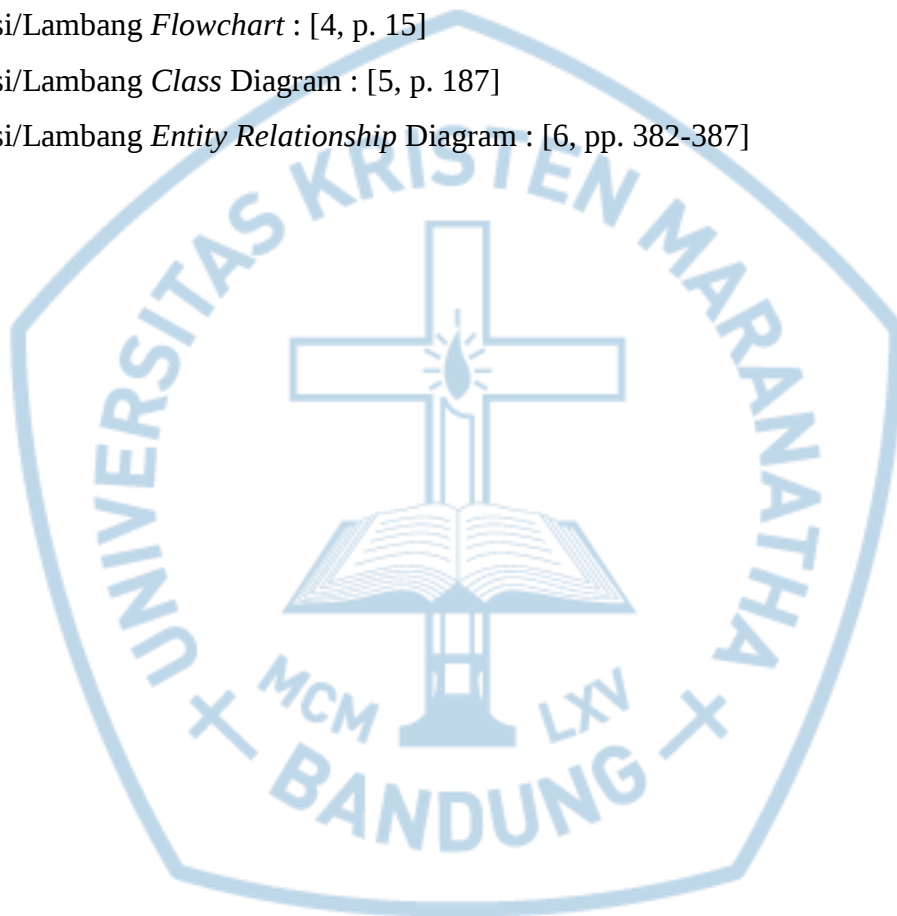
Notasi/Lambang *Use Case* [1, p. 232] , [2, p. 534]

Notasi/Lambang *Activity Diagram* : [3, pp. 467-471]

Notasi/Lambang *Flowchart* : [4, p. 15]

Notasi/Lambang *Class Diagram* : [5, p. 187]

Notasi/Lambang *Entity Relationship Diagram* : [6, pp. 382-387]



DAFTAR SINGKATAN

ER	<i>Entity Relationship</i>
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
HTML	<i>Hypertext Markup Language</i>
SAW	<i>Simple Additive Weighting</i>
DSS	<i>Decision Support System</i>
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
SBI	Sekolah Bina Iman
CSS	<i>Cascading Style Sheets</i>

