

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan konsep perancangan yang telah dijelaskan, dapat disimpulkan bahwa koleksi busana “*Spadomur Drekans*” merupakan koleksi busana *semi couture* yang terinspirasi dari cerita tahapan ramalan kekalahan naga Alduin dari *game The Elder Scrolls V : Skyrim* dengan tampilan masing-masing busana yang mempresentasikan tahapan kekalahan naga Alduin. *Trend* yang digunakan diambil dari buku *Trend Forecasting 2017/2018 : Greyzone* dengan tema *Cryptic* dan sub-tema Modular – tumbuh – gradasi bentuk. Penerapan reka bahan menjadi ciri dan unsur penting dalam koleksi busana ini.

Adapun kesulitan yang dialami *designer* adalah menyusun desain dan reka bahan yang sesuai dengan konsep, mencari bahan.

Koleksi busana “*Spadomur Drekans*” memiliki beberapa kesimpulan yaitu :

1. Mengadaptasi *game The Elder Scrolls V: Skyrim* terhadap busana *semi couture* dengan cara membuat masing-masing *look* busana dalam koleksi *semi couture* yang mempresentasikan setiap tahapan ramalan kekalahan naga Alduin dari *game The Elder Scrolls V : Skyrim*.
2. Menampilkan koleksi busana yang mewakili tahapan ramalan kekalahan naga Alduin dalam *game The Elder Scrolls V: Skyrim* dengan menampilkan siluet dan detail dari naga Alduin dalam setiap *look* dengan teknik manipulasi kain berupa *laser cut*, *origami*, *digital printing*, *ruffle* dari setiap *look* yang mempresentasikan tahapan ramalan kekalahan naga Alduin dari *game The Elder Scrolls V : Skyrim*.

5.2 Saran

Setelah melakukan proses pembuatan koleksi busana *semi couture* berjudul “*Spadomur Drekans*” , dapat disimpulkan beberapa saran yaitu :

1. Bagi masyarakat agar dapat meningkatkan kreatifitas dalam bidang seni, dan meningkatkan kualitas *gaming industry* di Indonesia, karena suatu karya yang baik akan melahirkan inspirasi bagi karya-karya baru lainnya.
2. Bagi pembaca diharapkan agar karya tulis ini dapat digunakan sebagaimana mestinya tanpa disalahgunakan.

