

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

dewasa ini, *Model kits* merupakan sebuah hobi yang sangat diminati oleh berbagai kalangan masyarakat, mulai dari anak-anak, remaja, sampai orang tua. *Model kits* berbeda dari mainan karena *Model kits* perlu melewati beberapa tahap perakitan untuk mendapatkan bentuk utuh atau sampai jadi. *Model kits* Gundam merupakan salah satu *Model kits* yang sangat terkenal dan diminati oleh banyak kalangan masyarakat di dunia. Awalnya, *Model kits* Gundam berasal dari Jepang, dan setelah beberapa lama kepopuleran dari *model kits* Gundam ini sangat meningkat sampai ke seluruh benua Asia, Amerika, dan Eropa, yang pada akhirnya terkenal sampai seluruh dunia.

Mengoleksi dan merakit *model kits* Gundam ini menjadi hobi yang populer di banyak kalangan masyarakat di seluruh dunia, khususnya di Asia. Hobi ini sudah tidak asing lagi dan dikarenakan banyaknya peminat dari hobi ini, maka terbentuklah suatu komunitas Gundam di berbagai kota ataupun negara. Di Indonesia sendiri, hobi untuk mengoleksi dan merakit Gundam juga sudah tidak asing lagi dilihat dari banyaknya komunitas yang bermunculan saat ini di berbagai kota di Indonesia.

Fenomena di atas memunculkan permasalahan, yaitu bahwa sebuah komunitas perlu memiliki tempat yang bisa memfasilitasi berbagai kebutuhan dan keinginan mereka. Saat ini, di kota Bandung terdapat bermacam-macam komunitas yang jumlahnya terbilang cukup banyak. Namun, karena lahan pemukiman yang terbatas dan terus meningkatnya jumlah penduduk di kota Bandung mengakibatkan masih banyak komunitas di kota Bandung yang masih berpindah-pindah tempat untuk *gathering*, mengadakan kompetisi, dan kurangnya fasilitas untuk mendukung berbagai kebutuhan sebuah komunitas karena belum memiliki tempat sendiri.

Permasalahan yang lain yang dapat muncul ialah bahwa sebuah komunitas akan sulit untuk berkembang dan masyarakat akan sulit untuk mengenal komunitas yang ada di kota Bandung. Pada kesempatan kali ini, penulis akan membahas salah satu komunitas yang ada di Bandung bernama Gundam Bandung Advance (GBA) yang hobi mengoleksi barang yaitu *Model Kits* Gundam. Komunitas

Gundam Bandung Advance ini sudah cukup dikenal oleh kalangan masyarakat kota Bandung yang memiliki hobi mengoleksi *Model Kits* Gundam, namun belum dikenal oleh masyarakat kota Bandung secara umum dikarenakan tempat dan fasilitas yang mereka miliki sangat terbatas sehingga masih sulit untuk berkembang di tengah-tengah masyarakat kota Bandung. Dengan demikian, penulis tertarik untuk merancang sebuah tempat *Community Centre* yang secara khusus dapat memenuhi dan memfasilitasi setiap kebutuhan dan keinginan dari komunitas Gundam Bandung Advance untuk mengadakan *gathering* rutin, pameran, kompetisi dan kegiatan lainnya di satu tempat. Selain itu, perancangan tempat *Community Centre* ini juga bertujuan untuk memperkenalkan hobi *Model Kits* Gundam kepada masyarakat umum sebagai hobi yang positif, meningkatkan kreatifitas dan menjadi sarana wisata yang menarik bagi setiap kalangan masyarakat.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Beberapa masalah yang dapat muncul jika dilihat dari latar belakang yang ada yaitu sebagai berikut:

- Belum ada fasilitas untuk mendukung kegiatan anggota komunitas dan tidak menarik untuk dikunjungi karena belum memiliki ciri khas khusus dari karakter Gundam dalam segi desain dan fungsional.
- Membuat desain sebuah tempat komunitas Gundam khususnya di Bandung yang dapat menarik perhatian orang-orang untuk bergabung dengan komunitas GBA dan juga masyarakat luas untuk mengetahui lebih lanjut informasi mengenai Gundam itu sendiri.
- Fasilitas yang terbatas untuk mengembangkan hobi merakit *Model kits* Gundam.
- Memfasilitasi tempat jual beli *Model Kits* Gundam dan peralatan yang lengkap di kota Bandung, sehingga para peminat hobi Gundam dapat dengan mudah mencari perlengkapan untuk mengembangkan hobi ini.

## 1.3 Ide/Gagasan Perancangan

Gundam memiliki alur cerita yang identik dengan peperangan, dunia teknologi yang modern dan sangat canggih, memiliki nuansa futuristik yang menggambarkan kehidupan di masa depan dengan keadaan kehidupan

manusia yang hidup di ruang angkasa merupakan hal yang biasa. Perancangan pada interior Gundam Bandung Advance *Community Center* akan menggunakan nuansa futuristik sesuai dengan alur cerita Gundam dan suasana dari cerita Gundam sendiri, hal ini bertujuan agar setiap pengunjung dan anggota komunitas dapat ikut terbawa merasakan dan menikmati suasana pada alur cerita Gundam.

Dengan tujuan utama dari Gundam Bandung Advance *Community Center* adalah memfasilitasi anggota komunitas Gundam dan para pecinta Gundam agar dapat mengembangkan hobi Gundam, maka sebuah ruangan *Workshop* yang memiliki peralatan lengkap merupakan hal yang sangat penting untuk menunjang setiap kegiatan dan kebutuhan dalam mengembangkan hobi merakit Gundam.

Dikarenakan tidak ada tempat yang lengkap dan khusus untuk menjual berbagai barang dan peralatan berhubungan dengan *model kit* Gundam, maka sebuah *retail* pada perancangan Gundam Bandung Advance *Community Center* juga penting agar para pecinta Gundam mendapatkan kemudahan dalam mencari barang yang dibutuhkan. Barang yang akan dijual antara lain *model kit*, peralatan merakit, cat, *merchandise*, *fashion*, dan kebutuhan lainnya yang dapat memenuhi setiap kebutuhan bagi anggota maupun pengunjung Gundam Bandung Advance *Community Center*.

Galeri, *Exhibition Hall*, *Experience Field* merupakan hal yang memiliki peran penting dalam memperkenalkan Gundam kepada masyarakat. Galeri yang memiliki peran sebagai museum dan bertujuan agar setiap pengunjung yang datang menjadi lebih mengerti tentang Gundam, *Exhibition Hall* berfungsi untuk mengadakan pertandingan dan pertemuan agar memfasilitasi para pecinta Gundam untuk bisa bertemu dan menambah jaringan komunitas. Selain itu, *Experience Field* juga memegang peran penting dalam menambah daya tarik masyarakat terhadap dunia Gundam karena ruangan ini akan lebih fokus kepada pengalaman visual dan motorik pengunjung sehingga pengunjung dapat lebih merasakan suasana dan sensasi di dalam dunia Gundam sesuai dengan alur cerita Gundam.

#### 1.4 Rumusan Masalah

Berikut beberapa rumusan masalah yang dapat ditemukan dari identifikasi masalah yang muncul yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana perancangan interior Gundam Bandung Advance *Community Center* dengan suasana tema *Gundam Universe* dan konsep *Earth Federation Mobile Suit* yang imajinatif agar pengunjung merasa berada dalam suasana alur cerita Gundam?
2. Bagaimana merancang interior Gundam Bandung Advance *Community Center* yang dapat memfasilitasi user sesuai dengan kebutuhan khususnya anggota komunitas?
3. Bagaimana menerapkan desain pada elemen interior dan furniture yang sesuai dengan konsep sehingga dapat memenuhi kebutuhan estetis dan juga secara fungsional?

#### 1.5 Tujuan Perancangan

Menciptakan sebuah desain Gundam *Community Center* di kota Bandung dengan tema *Gundam Universe* dengan konsep "*Earth Federation Mobile Suit*" dengan adanya kesatuan tema dan konsep yang baik pada perancangan interior. Selain itu, perancangan ini bertujuan untuk menjadikan Gundam *Community Center* menjadi sebuah tempat yang inovatif, kreatif, dan imajinatif agar pengunjung dapat merasakan suasana dalam dunia Gundam melalui fasilitas dan desain interior pada tempat ini. Merancang interior Gundam *Community Center* yang dapat memenuhi dan memfasilitasi setiap kebutuhan pengunjung, baik anggota komunitas maupun pengunjung biasa.

#### 1.6 Manfaat Perancangan

Manfaat yang didapat dari perancangan Gundam Bandung Advance *Community Center* ini adalah:

1. Memfasilitasi setiap kebutuhan dan kegiatan anggota komunitas Gundam dalam meningkatkan dan mengembangkan hobi yang berhubungan dengan *Model Kits* Gundam.

2. Menjadikan Gundam Bandung Advance *Community Center* sebuah tempat tujuan wisata di kota Bandung yang menarik tidak hanya bagi para pecinta Gundam, tetapi juga untuk setiap kalangan masyarakat dari berbagai umur yang awam dengan dunia Gundam.
3. Fasilitas galeri, *Experience Field* dan workshop dapat menjadi sarana edukasi yang menyenangkan dan menarik bagi para pengunjung dan anggota komunitas, sekaligus menjadi salah satu daya tarik Gundam Bandung Advance *Community Center* yang juga berfungsi untuk memperkenalkan dunia Gundam kepada kalangan masyarakat lebih jauh lagi.
4. Perancangan interior Gundam Bandung Advance *Community Center* dengan tema *Gundam Universe* dan mengangkat konsep *Earth Federation Mobile Suit* berguna untuk menambah nilai jual dan daya tarik dari Gundam.

## 1.7

### **Ruang Lingkup Perancangan**

Perancangan pada Gundam Bandung Advance *Community Center* ini meliputi *retail* yang akan menjual *merchandise*, cat, peralatan, *model kit*, dan *Model Kits* Gundam. *Competition & Gathering Hall* yang berfungsi untuk mengadakan acara tertentu seperti pertandingan, pameran, dan pertemuan anggota komunitas. Galeri dan *Showroom* berfungsi untuk memamerkan karya-karya Gundam sekaligus untuk memperkenalkan sejarah dan perkembangan Gundam, *Experience Field* yang meliputi *Virtual Reality Room*, *Simulation Room*, dan *Battle System* berfungsi sebagai ruangan simulasi yang bertujuan untuk memberikan pengunjung sebuah pengalaman merasakan berada di dalam Gundam, Studio foto yang berfungsi sebagai ruangan melakukan *photoshoot Model Kits* Gundam bagi anggota komunitas, ruangan *Workshop* yang dapat digunakan untuk melakukan berbagai aktifitas dan kegiatan yang berhubungan dengan proses perakitan Gundam.